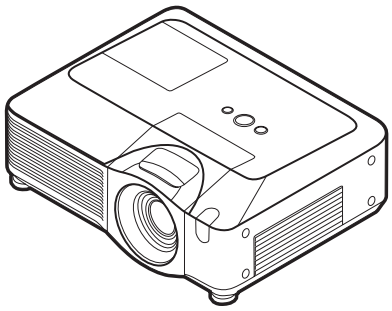
Proyector digital

X95i



Guía de red

Gracias por adquirir este proyector.

Este proyector tiene la función de red que le brinda las características principales siguientes.

- ✓ **Modo en Vivo**
  Este proyector puede proyectar las imágenes de su PC en la pantalla mediante una red inalámbrica o alámbrica, la que puede eliminar un cable de señal de su escritorio.
- ✓ **Conexión rápida a su red**
  Ya no se necesita más un conocimiento experto. Diversas opciones para la configuración de red le brindan una conexión simple y rápida a la red.
- ✓ **Control por la Web**
  El proyector puede ser controlado y monitoreado en su PC por un software navegador de la Web, el que puede ayudarle a configurarlo y mantenerlo.
- ✓ **Presentación SIN PC**
  Este proyector puede proyectar en la pantalla imágenes almacenadas en una memoria SD o una memoria USB, lo que le posibilita no tener que llevar la PC con usted.

Este manual está destinado únicamente a explicar las funciones de Red.
Para asuntos de seguridad, funcionamiento u otros, consulte la Garantia de producto e Instrucciones de seguridad de seguridad y el Guía del usuari.

⚠**ADVERTENCIA** ►Antes de usar este producto, asegúrese de leer todos los manuales del mismo. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

NOTA • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.
• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.
• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de este documento sin expreso consentimiento por escrito.

Reconocimiento de marcas registradas

- Microsoft y Internet Explorer®, Windows®, Windows NT®, Windows® Me, Windows® Vista son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.
- PowerPC® es marca comercial registrada de International Business Machines Corporation.
- VESA y DDC son marcas registradas de Video Electronics Standard Association.
- Apple y Macintosh®, Mac®, Mac® OS son marcas comerciales registradas de Apple Inc.
- Pentium® es marca comercial registrada de Intel Corporation.
- JavaScript es marca comercial registrada de Sun Microsystems, Inc.
- DVI es marca comercial registrada de Digital Display Working Group.
- HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC.
- SRS WOW es una marca registrada de SRS Labs, Inc. La tecnología WOW está incorporada bajo la licencia de SRS Labs, Inc.

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Índice

Contenido 2
Precaución 3
1. Funciones principales. 5
1.1 Modo en Vivo (proyección de imágenes de la PC) . 5
1.2 Conexión rápida a su red 6
1.3 Configuración y control mediante un navegador de la Web . 7
1.4 Presentación SIN PC (Exhibe las imágenes almacenadas en una tarjeta de memoria SD o en una memoria USB) . . 8
2. Conexión del equipo y configuración de red . 10
2.1 Preparación necesaria del equipo . 10
2.2 Conexión rápida 10
2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - . . 11
2.3.1 Conexión de los equipos . . . 11
2.3.2 Configuración de la red 11
2.3.3 Ajuste de "Opciones de Internet" . . 14
2.3.4 Verificación de la conexión . 15
2.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - . 16
2.4.1 Preparación para la conexión de LAN inalámbrica . . . 16
2.4.2 Configuración de la conexión de LAN inalámbrica . 17
3. Uso del Modo en Vivo 20
3.1 Descripción general del Modo en Vivo . 21
3.1.1 Modo de visualización 21
3.1.2 Modo Presentador 22
3.1.3 Mostrar Nombre de Usuario 22
3.2 Instalación del "Live Viewer 3" . . . 23
3.2.1 Requisitos mínimos de hardware y software de la PC . 23
3.2.2 Procedimiento de instalación del software . 24
3.2.3 Versión del software "Live Viewer" . 25
3.3 Conexión rápida a la red 26
3.3.1 Inicio del "Live Viewer 3" 26
3.3.2 Selección del modo de conexión a la red . 27
3.3.3 Conexión a la red 31
3.4 Conexión con Código de acceso . 32
3.4.1 Obtención del Código de acceso 32
3.4.2 Introducción del Código de acceso 34
3.4.3 Configuración manual 37
3.5 Configuración manual 41
3.5.1 Conexión por perfil 41
3.5.2 Conexión por historial 42
3.5.3 Configuración manual 43
3.6 Confirme la conexión a su destino . 50
3.6.1 Conexión y transmisión 50
3.6.2 Error de conexión 52
3.6.3 Configuración del Modo en Vivo . 53
3.7 Inicio del "Live Viewer 3" 54
3.7.1 Menú principal y botones de operación . 54
3.7.2 Visualización del estado . . . 56
3.7.3 Cambio del modo de visualización . 57
3.7.4 Menú OPC 58
3.8 Datos de perfil 60
3.8.1 Descripción general de los datos de perfil . 60
3.8.2 Confección de los datos de perfil . 60
3.8.3 Modificación de datos de perfil . 61
3.8.4 Registro de Mi conexión . . . 62
4. Administración con software de navegador de la Web . . . 64
4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web . 65
4.1.1 Inicio de sesión 67
4.1.2 Network Information (Información de la red) . 68
4.1.3 Network Settings (Ajustes de red) . 69
4.1.4 Port Settings (Ajustes de puertos) . 71
4.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo) . 72
4.1.6 Alert Settings (Ajustes de alertas) . 73
4.1.7 Schedule Settings (Ajustes de programación) . 75
4.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora) . 77
4.1.9 Security Settings (Ajustes de seguridad) . 79
4.1.10 Projector Control (Control del proyector) . 81
4.1.11 Remote Control (Control remoto) . 86
4.1.12 Projector Status (Estado del proyector) . 88
4.1.13 Network Restart (Reinicio de la red) 89
4.1.14 Logoff (Cierre de sesión) . . 89
4.2 Alertas de correo electrónico . . 90
4.3 Administración del proyector mediante SNMP . 92
4.4 Programación de eventos 93
4.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas) . 96
4.6 Control por comandos a través de la red . 97
5. Presentación SIN PC 102
5.1 Descripción general de la Presentación SIN PC . 102
5.2 Modo Vista miniatura 104
5.2.1 Inicio del modo Vista miniatura . 104
5.2.2 Operación con botones o teclas . 106
5.2.3 Operación con el menú Vista miniatura . 107
5.3 Modo Pantalla completa 108
5.4 Modo Presentación de diapositivas . 110
5.5 Vista de Árbol de directorios . . 112
5.6 Mensajes de error en "Presentación SIN PC" 115
5.7 Lista de exhibición 116
6. Solución de problemas . . . 117
7. Especificaciones. 120
8. Garantía y servicio posventa . 121

Precaución

[Restricción en términos de inserciones o extracciones de medios de almacenamiento y tarjeta de red inalámbrica]

No extraiga la tarjeta de red inalámbrica con la alimentación eléctrica conectada. No toque la tarjeta SD mientras se accede a ella. Los medios de almacenamiento pueden extraerse únicamente cuando no se esté accediendo a ellos.

Ejecute el procedimiento EXTRAER MEDIO o apague el proyector antes de extraer los medios de almacenamiento. Para ejecutar el procedimiento EXTRAER MEDIO, elija un elemento adecuado entre EXTRAER TODO, EXTRAER TARJETA SD o EXTRAER USB utilizando el menú PRESENTACIÓN SIN PC bajo el menú MIU. (📖***Menú MIU en el Guía del usuario***)

⚠PRECAUCIÓN

■La tarjeta de red inalámbrica asociada IEEE802.11b/g utiliza la banda de radiofrecuencias de 2.4 GHz. Usted no necesita una licencia de radio para utilizar esta tarjeta, pero debe tener en cuenta lo siguiente:

●NO UTILICE EL PROYECTOR CERCA DE LO SIGUIENTE:
- Hornos de microondas
- Dispositivos industriales, científicos o médicos
- Estaciones de radio designadas de baja potencia
- Edificios de estaciones de radio. El uso de la tarjeta de red inalámbrica cerca de ellos puede originar radiointerferencia, la que a su vez puede provocar una disminución de la velocidad de comunicación e incluso una pérdida completa de comunicación.

●De acuerdo con el lugar en el que usted intente utilizar la tarjeta de red inalámbrica, puede haber interferencia con las ondas de radio, la que puede originar una disminución de la velocidad de comunicación e incluso una pérdida completa de comunicación. En particular, tenga en cuenta que el uso de la tarjeta de red inalámbrica en lugares en los que haya acero de refuerzo, otros metales y hormigón puede interferir con las comunicaciones de radio.

●Canales disponibles.
La tarjeta de red inalámbrica utiliza la banda de radiofrecuencias de 2.4 GHz, pero de acuerdo con el país o región en la que usted se encuentre, podría tener límites en cuanto a los canales que puede utilizar. Consulte la tabla que sigue para confirmar dónde y con qué canales usted puede utilizar la tarjeta de red inalámbrica asociada IEEE802.11b/g. En relación con los países que no se incluyen en la tabla, consulte con su distribuidor.

País o Región	Canales disponibles
Japón	1 a 11
EE. UU.	1 a 11
Taiwan	1 a 11
Canadá	1 a 11
Reino Unido, España, Alemania, Italia, Austria, Suiza, Bélgica, Suecia, Holanda, Portugal, Dinamarca, Finlandia, Grecia, Noruega, Francia, Irlanda, Luxemburgo, Islandia	1 a 11

●Usted no puede llevar la tarjeta de red inalámbrica a países que no estén en el listado anterior, ya que el uso de la tarjeta de red inalámbrica en esos países podría llevar a infringir las leyes de radio establecidas.

CE 0560 !

El fabricante (Gemtek) declara por la presente que este equipo (la tarjeta de red inalámbrica), modelo SD-Link11g, es conforme a los requisitos esenciales y las demás disposiciones pertinentes de la Directiva 1999/5/EC.

1. Funciones principales

1.1 Modo en Vivo (proyección de imágenes de la PC)

La MIU (Multi Information processing Unit) permite la “presentación inalámbrica” mediante la elección del Modo en Vivo.
El Modo en Vivo le brinda la capacidad de visualizar la misma imagen que se muestra en la PC a través de la red, utilizando un programa de aplicación “Live Viewer 3” que se requiere que esté instalado en su PC. (Fig. 1.1.a)
El “Live Viewer 3” captura la imagen de la pantalla de la PC y la envía al proyector a través de una conexión de Red de Área Local (LAN) alámbrica o de Red de Área Local (LAN) inalámbrica. (📖20)

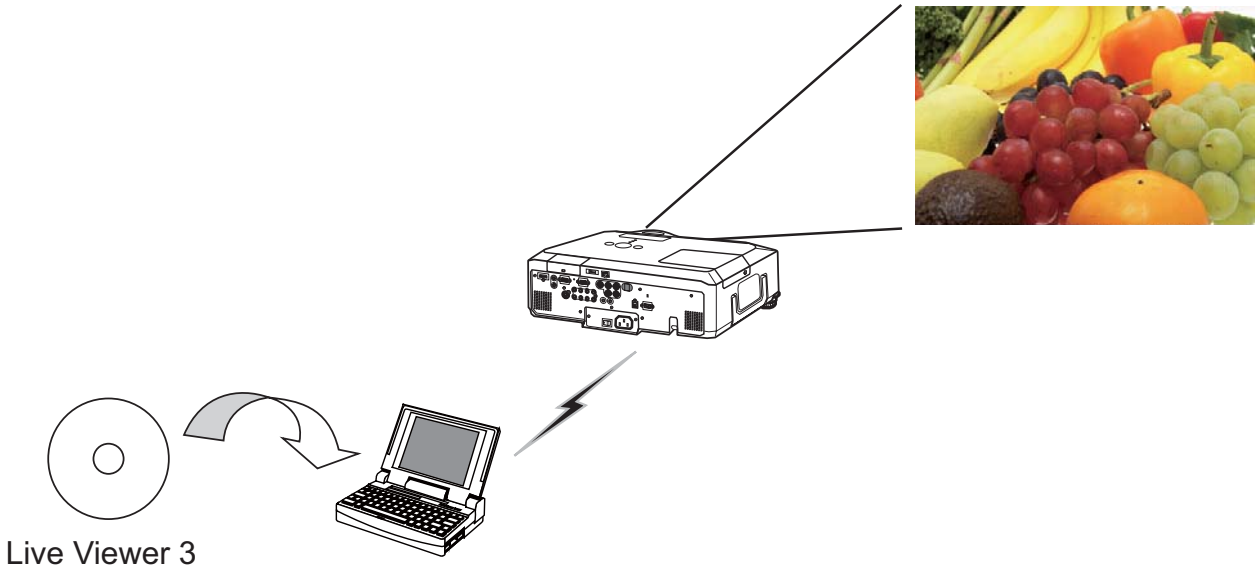


Fig. 1.1.a Esquema de “Live Viewer 3” (a través de una conexión de LAN inalámbrica)

Fig. 1.1.b Menú principal del “Live Viewer 3”

Un proyector puede conectarse hasta con 4 PC utilizando el “Live Viewer 3”. (📖54)

1.2 Conexión rápida a su red

El “Live Viewer 3” le brinda una conexión muy rápida y simple a su red.
El “Live Viewer 3” le prepara algunas opciones, para adaptarse a sus requisitos.

1) Conexión rápida mediante el Passcode (Código de acceso)
El Passcode es un código que incluye el SSID (Identificador de Conjunto de Servicio) y la dirección IP (Protocolo de Internet), así como otras informaciones que son necesarias para la conexión a la red. El proyector indica el Passcode en la pantalla, y luego usted sólo necesita introducir el código en el “Live Viewer 3”, en su PC. (📖26)

Fig. 1.2 PASSCODE en la pantalla del proyector

2) Conexión a la red en base al perfil
Usted puede fijar la información para conectar el proyector a su red en forma de datos de perfil en el “Live Viewer 3”, en su PC. Después de ello, usted sólo selecciona los datos de perfil en el “Live Viewer 3” para conectar el proyector a su red.

3) Conexión a la red en base al registro histórico
Una vez que usted conecta el proyector a su red con el “Live Viewer 3”, el “Live Viewer 3” almacena el dato histórico. Para conectar el proyector a su red, usted sólo selecciona un registro histórico.

1.3 Configuración y control mediante un navegador de la Web

Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en una PC que esté conectada a la misma red.
La sesión se inicia en la red desde el navegador de la Web, y ofrece los menús para configurar los ajustes de la red, monitorear el proyector, etc. El Control remoto Web, uno de los menús del navegador de la Web, le permite controlar el proyector como un control remoto incluido, e incluye la operación del “Modo en Vivo” y la “Presentación SIN PC”. (📖64)

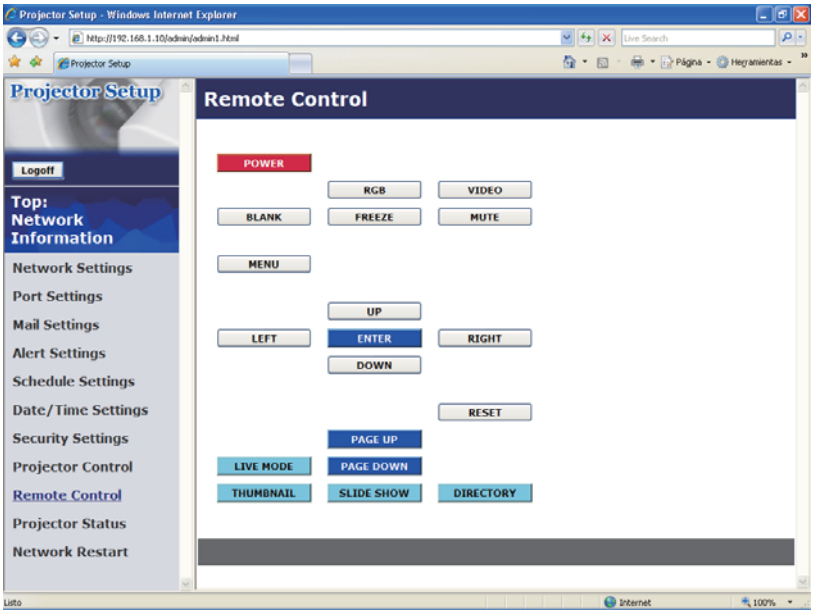


Fig. 1.3. Control remoto Web

1.4 Presentación SIN PC (Exhibe las imágenes almacenadas en una tarjeta de memoria SD o en una memoria USB)

La MIU posibilita la “Presentación SIN PC” mediante la elección de la función SIN PC. (Fig. 1.4)
La función SIN PC permite exhibir imágenes que están almacenadas en un medio de almacenamiento como una tarjeta de memoria SD o una memoria USB. La “Presentación SIN PC” tiene 4 tipos de modos de visualización.

1) Modo Vista miniatura: exhibe vistas miniatura de las imágenes almacenadas en los medios de almacenamiento. (De aquí en adelante, “los medios de almacenamiento” será el término general tanto para tarjetas de memoria SD como para memorias USB).
2) Modo Pantalla completa: exhibe la imagen o película seleccionada en el modo de pantalla completa.
3) Modo Presentación de diapositivas: exhibe imágenes en el modo Presentación de diapositivas, con intervalos determinados.
4) Vista de Árbol de directorios: exhibe los archivos y carpetas que están almacenados en el medio de almacenamiento en forma de vista de árbol de directorios.

[Medios de almacenamiento compatibles]

- Tarjeta de memoria SD
- Memoria USB (memoria tipo USB, disco rígido USB y lector de tarjetas tipo USB)

NOTA • El lector de memoria USB (adaptador) no es compatible (si el adaptador reconoce múltiples dispositivos conectados).
• Los formatos compatibles son FAT 12, FAT 16 (FAT) y FAT 32.
NTFS no es compatible.
• El hub USB no es compatible.

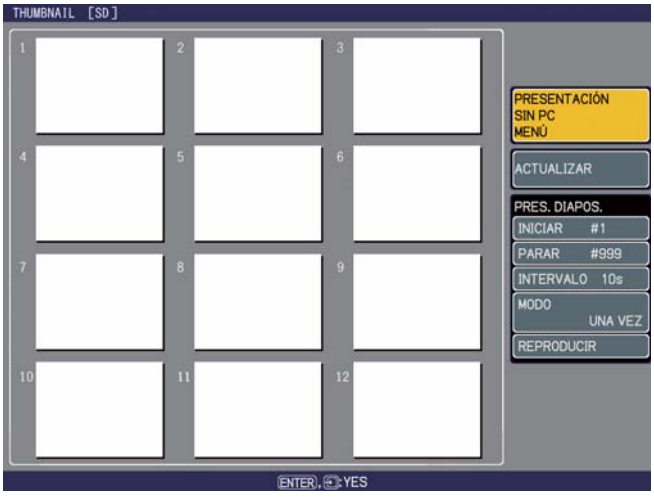


Fig. 1.4 Esquema de “Presentación SIN PC”

La “Presentación SIN PC” puede controlarse a través del teclado del proyector o por control remoto (*102*).

1.4 Presentación SIN PC
(Exhibe las imágenes almacenadas en una tarjeta de memoria SD o en una memoria USB) (continuación)

NOTA • Existen varias limitaciones para la nomenclatura de las carpetas y los archivos.
(1) Los caracteres alfanuméricos y japoneses son compatibles si el idioma configurado es el japonés.
(2) Los caracteres alfanuméricos y Latin-1 son compatibles si el idioma configurado NO es el japonés.
• Es posible que no se pueda acceder a los archivos, según sea el tipo de disco rígido USB, la memoria USB y el lector de tarjetas USB.
• Se recomienda utilizar un cable externo de alimentación eléctrica si la unidad de disco rígido USB tiene cable de alimentación eléctrica.

2. Conexión del equipo y configuración de red

2.1 Preparación necesaria del equipo

Para conectar el proyector a su PC a través de la red se necesitan los equipos que se indican a continuación.

■ **Comunes para todos los casos** El proyector: 1 unidad, PC: 1 unidad ***1**
Se recomienda instalar el “Live Viewer 3” en la PC.

■ **Según la forma en que usted desee hacer la conexión**

1) Para conexión alámbrica
Cable de LAN (CAT-5 o mayor): 1 pieza

2) Para conexión inalámbrica***2***
- Lado del proyector
Tarjeta de red inalámbrica (opción: VA0833x ****4***) : 1 unidad
- Lado de la PC
Equipo de LAN inalámbrica IEEE802.11b/g: 1 unidad ***3***

1: Para la PC, consulte el punto 3.2.1 Requisitos Mínimos de hardware y software de la PC. (📖***23***)
2: Cuando la conexión de LAN inalámbrica usa el modo Infrastructure, se necesita un punto de acceso.
3: Según el tipo de dispositivo de red inalámbrica y la PC que usted esté utilizando, es posible que el proyector no logre comunicarse correctamente con su PC, aun cuando la PC tenga incorporada una función de LAN inalámbrica.
Para eliminar problemas de comunicación, use un dispositivo de red inalámbrica con certificación Wi-Fi.
4: Para obtener más información, póngase en contacto con su distribuidor.

2.2 Conexión rápida

El “Live Viewer 3” posibilita una conexión muy rápida y simple a la red.
Le recomendamos muy especialmente que instale el “Live Viewer 3” en la PC para aprovechar esta característica. Continúe con la instalación del “Live Viewer 3” (📖***23***) ***y la conexión.*** (📖***26***)

En caso de que usted no desee usar el “Live Viewer 3” o no pueda usarlo por alguna razón, continúe con la configuración manual, en el punto 2.3 para LAN alámbrica (📖***11***) o el punto 2.4 para LAN inalámbrica. (📖***16***)

2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica -

Si usted no usa el “Live Viewer 3”, necesita configurar su conexión de red en forma manual.
Esta sección explica cómo configurarla en forma manual.

2.3.1 Conexión de los equipos

Conecte el proyector y la PC mediante un cable de LAN.
* Antes de conectar a una red existente, póngase en contacto con el administrador de la red.

Luego verifique la configuración de la PC como se explica a continuación.

2.3.2 Configuración de la red

Aquí se explica la configuración de la conexión de red para Windows® XP e Internet Explorer®.
1) Inicie la sesión en Windows® XP con autoridad de administrador. (*)
2) En el menú “Inicio”, abra “Panel de control”.
3) En “Panel de control” abra “Conexiones de red e Internet”. (Fig. 2.3.2.a)
* Autoridad de administrador es la cuenta que puede tener acceso a todas las funciones.

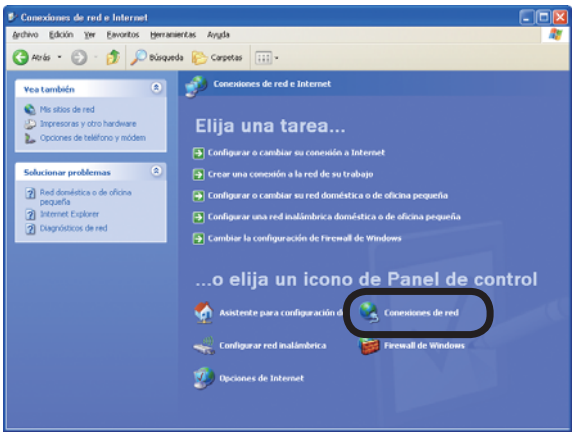


Fig. 2.3.2.a Ventana “Conexiones de red e Internet”

4) Abra “Conexiones de red”. (Fig.2.3.2.b)

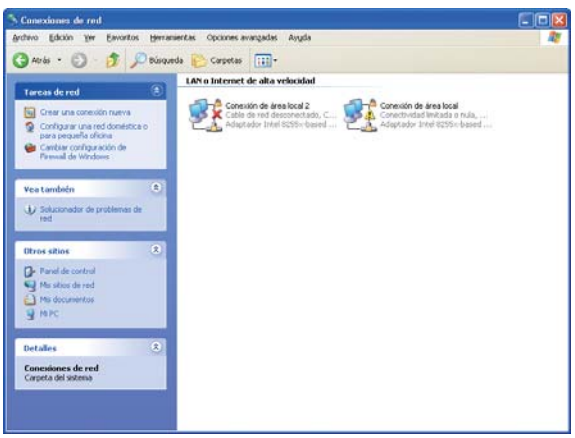


Fig. 2.3.2.b Ventana “Conexiones de red”

2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

5) Abra la ventana “Propiedades de Conexión de área local” que usa para el dispositivo de red. (Fig. 2.3.2.c)

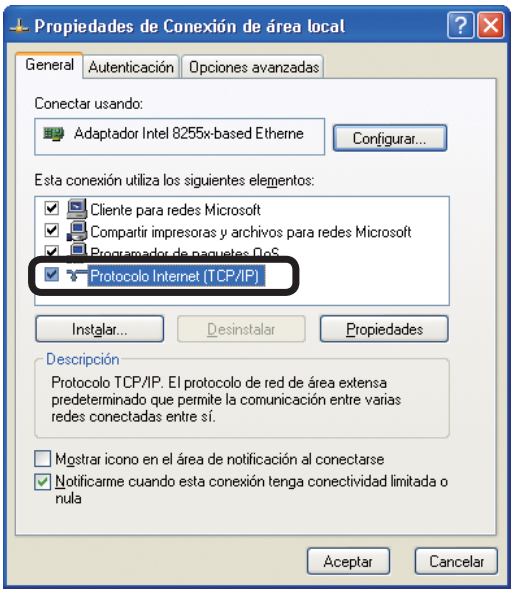

Propiedades de Conexión de área local
General
Autenticación
Opciones avanzadas
Conectar usando:
Adaptador Intel 8255x-based Etherne
Configurar...
Esta conexión utiliza los siguientes elementos:
Cliente para redes Microsoft
Compartir impresoras y archivos para redes Microsoft
Protocolo Internet (TCP/IP)
Instalar...
Desinstalar
Propiedades
Descripción
Protocolo TCP/IP. El protocolo de red de área extensa predeterminado que permite la comunicación entre varias redes conectadas entre sí.
Mostrar icono en el área de notificación al conectarse
Notificarme cuando esta conexión tenga conectividad limitada o nula
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.3.2.c Ventana “Propiedades de Conexión de área local”

6) Seleccione el protocolo usado como “TCP/IP” y abra la ventana “Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)”.

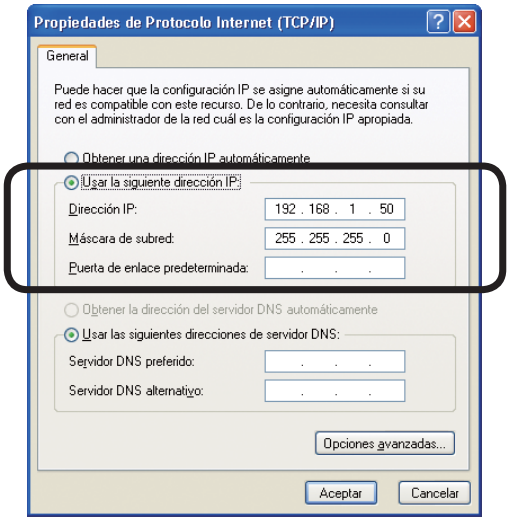

Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)
General
Puede hacer que la configuración IP se asigne automáticamente si su red es compatible con este recurso. De lo contrario, necesita consultar con el administrador de la red cuál es la configuración IP apropiada.
Obtener una dirección IP automáticamente
Usar la siguiente dirección IP:
Dirección IP:
192 . 168 . 1 . 50
Máscara de subred:
255 . 255 . 255 . 0
Puerta de enlace predeterminada:
Obtener la dirección del servidor DNS automáticamente
Usar las siguientes direcciones de servidor DNS:
Servidor DNS preferido:
Servidor DNS alternativo:
Opciones avanzadas...
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.3.2.d Ventana “Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)”

7) Establezca la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminada para la PC.

2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

[Acerca de la dirección IP]

■ Ajuste manual

La porción de dirección de Red incluida en la dirección IP ajustada en su PC debe ser común con la del proyector. Por otra parte, la dirección IP completa de la PC no debe coincidir con las de otros equipos de la misma red, incluido el proyector.

Por ejemplo

La configuración inicial del proyector es como sigue.

Dirección IP: 192.168.1.10
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Por lo tanto, especifique la dirección IP de la PC como sigue.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal).
Máscara de subred: 255.255.255.0
(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Seleccione para “xxx” un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo. En este caso, el proyector tiene una dirección IP “192.168.1.10”; especifique para la PC un número entre 1 y 254, que no sea 10.

NOTA • “0.0.0.0” no puede seleccionarse como dirección IP.
• La dirección IP del proyector puede cambiarse utilizando la utilidad de configuración a través de un navegador de la Web. (🕮65)
• Si el proyector y la PC existen en la misma red (es decir que la dirección de red es común a ambos), la puerta de enlace predeterminada puede quedar en blanco.
• Cuando el proyector y la PC existen en redes diferentes, es necesario definir la puerta de enlace predeterminada. Para obtener los detalles, póngase en contacto con el administrador de la red.

■ Ajuste automático

Si existe en la red un servidor DHCP, es posible asignar direcciones IP al proyector y a la PC en forma automática.

* DHCP es la abreviatura de “Dynamic Host Configuration Protocol”, y tiene la función de proporcionar ajustes necesarios para la red, como direcciones IP, de servidor a cliente. Un servidor que tiene la función DHCP se llama servidor DHCP.

2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

2.3.3 Ajuste de “Opciones de Internet”

1) En la ventana “Conexiones de red e Internet” haga clic en “Opciones de Internet” (Fig. 2.3.3.a) para abrir la ventana “Propiedades de Internet”. (Fig.2.3.3.b)

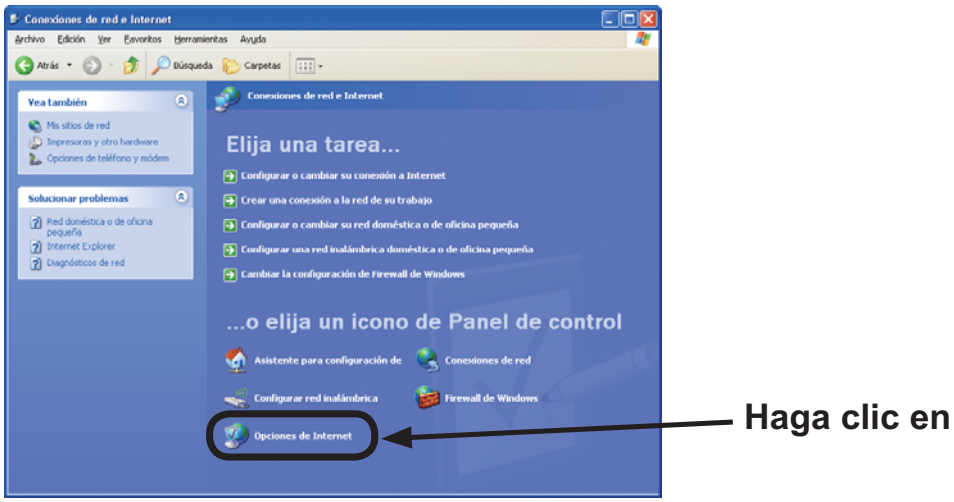

Conexiones de red e Internet
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás Búsqueda Carpetas
Vea también
Mis sitios de red
Impresoras y otro hardware
Opciones de teléfono y módem
Solucionar problemas
Red doméstica o de oficina pequeña
Internet Explorer
Diagnósticos de red
Conexiones de red e Internet
Elija una tarea...
Configurar o cambiar su conexión a Internet
Crear una conexión a la red de su trabajo
Configurar o cambiar su red doméstica o de oficina pequeña
Configurar una red inalámbrica doméstica o de oficina pequeña
Cambiar la configuración de Firewall de Windows
...o elija un icono de Panel de control
Asistente para configuración de
Conexiones de red
Configurar red inalámbrica
Firewall de Windows
Opciones de Internet
Haga clic en

Fig. 2.3.3.a Ventana “Conexiones de red e Internet”

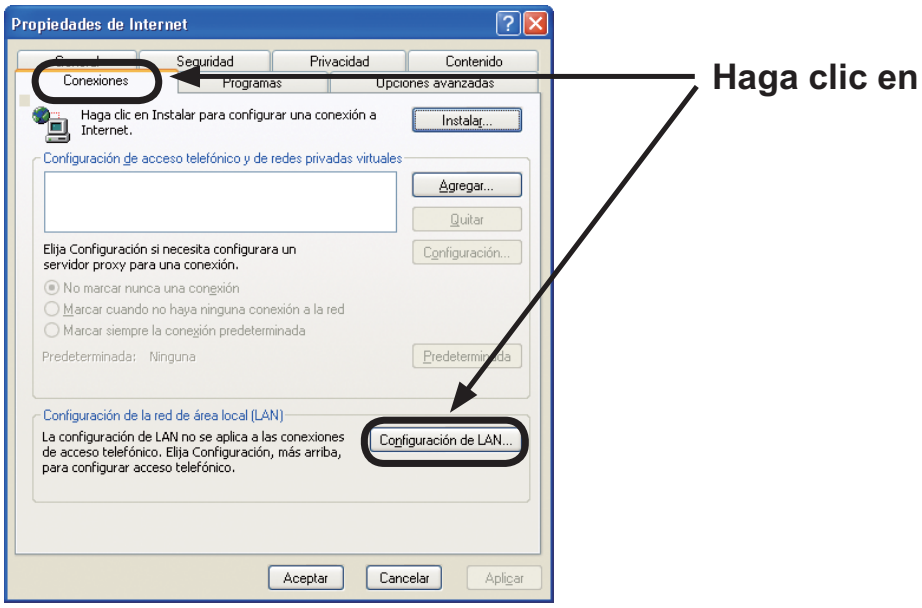

Propiedades de Internet
Seguridad
Privacidad
Contenido
Conexiones
Programas
Opciones avanzadas
Haga clic en Instalar para configurar una conexión a Internet.
Instalar...
Configuración de acceso telefónico y de redes privadas virtuales
Agregar...
Quitar
Elija Configuración si necesita configurara un servidor proxy para una conexión.
Configuración...
No marcar nunca una conexión
Marcar cuando no haya ninguna conexión a la red
Marcar siempre la conexión predeterminada
Predeterminada: Ninguna
Predeterminada
Configuración de la red de área local (LAN)
La configuración de LAN no se aplica a las conexiones de acceso telefónico. Elija Configuración, más arriba, para configurar acceso telefónico.
Configuración de LAN...
Aceptar
Cancelar
Aplicar
Haga clic en

Fig. 2.3.3.b Ventana “Propiedades de Internet”

2) Haga clic en la pestaña “Conexiones” y luego haga clic en el botón **[Configuración de LAN]** para abrir “Configuración de la red de área local (LAN)”. (Fig. 2.3.3.c)

2.3 Configuración manual de la conexión de red - LAN alámbrica - (continuación)

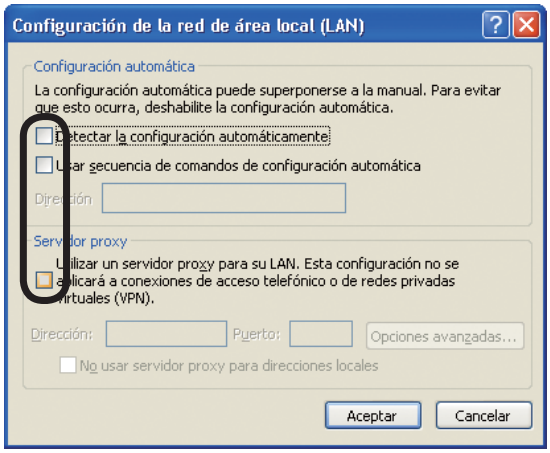

Configuración de la red de área local (LAN)
Configuración automática
La configuración automática puede superponerse a la manual. Para evitar que esto ocurra, deshabilite la configuración automática.
Detectar la configuración automáticamente
Usar secuencia de comandos de configuración automática
Dirección
Servidor proxy
Utilizar un servidor proxy para su LAN. Esta configuración no se aplicará a conexiones de acceso telefónico o de redes privadas virtuales (VPN).
Dirección:
Puerto:
Opciones avanzadas...
No usar servidor proxy para direcciones locales
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.3.3.c Ventana “Configuración de la red de área local (LAN)”

3) Desactive todas las casillas de la ventana “Configuración de la red de área local (LAN)”. (Fig. 2.3.3.c)

2.3.4 Verificación de la conexión

Verifique en este punto que la PC y el proyector estén correctamente conectados. Si no están conectados, verifique si las conexiones de cable y los ajustes son correctos o no.

1) Inicie el navegador en la PC, especifique la URL que sigue, y luego haga clic en el botón “ ”.

URL: http:///(Dirección IP del proyector)/

Por ejemplo, si la dirección IP del proyector es 192.168.1.10, especifique

URL: http://192.168.1.10/

2) Si aparece la Fig. 2.3.4, el procedimiento ha sido exitoso.

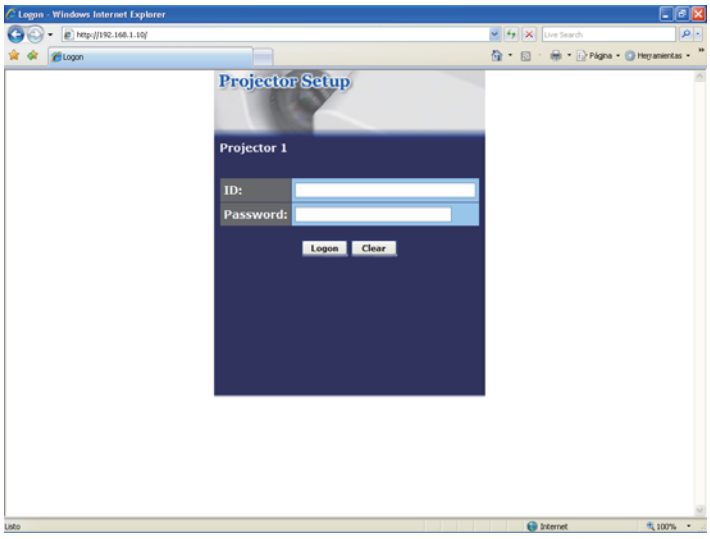


Fig. 2.3.4 “Menú de Inicio”

2.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica -

El proyector y la PC pueden comunicarse en los modos Ad-Hoc e Infrastructure, utilizando la tarjeta de red inalámbrica designada (opcional) en el proyector. Esta sección tiene por objeto explicar cómo configurar manualmente una conexión de LAN inalámbrica.

2.4.1 Preparación para la conexión de LAN inalámbrica

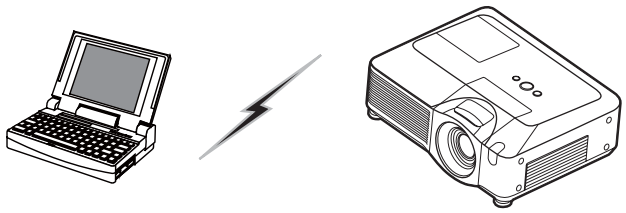


Fig. 2.4.1.a Comunicación sin un punto de acceso (Ad-Hoc)

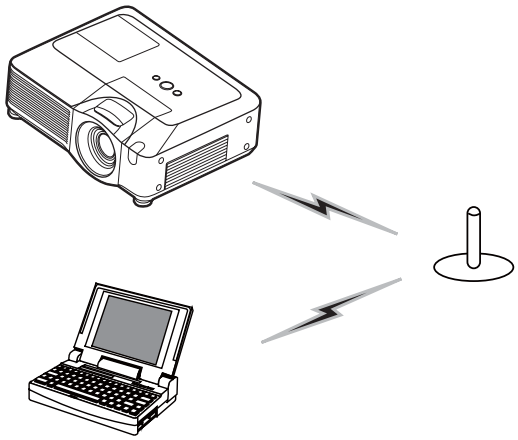


Fig. 2.4.1.b Comunicación con un punto de acceso (Infrastructure)

* Ad-Hoc es uno de los métodos de comunicación de LAN inalámbrica que no tiene un punto de acceso para comunicarse.
* Infrastructure es uno de los métodos de comunicación de LAN inalámbrica que tiene un punto de acceso para comunicarse. Este modo es eficiente si se usan determinadas cantidades de equipos.
  Para comunicarse con una red existente, póngase en contacto con su administrador de red.

En primer término, inserte la tarjeta de red inalámbrica en la ranura para la tarjeta SD. (📖 ***Uso de una tarjeta SD - Guía del usuario***).
Luego prepare la PC para la comunicación inalámbrica.Si el dispositivo de LAN inalámbrica IEEE802.11b/g está incorporado en la PC, valídelo e invalide las demás conexiones de red. Si el dispositivo de LAN inalámbrica no está incorporado en la Pc, conecte el dispositivo de LAN inalámbrica IEEE802.11b/g e instale el controlador del dispositivo. (Para ver los detalles, consulte las guías del usuario de la PC y del dispositivo de LAN inalámbrica.)

2.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

2.4.2 Configuración de la conexión de LAN inalámbrica

Uso de la utilidad de LAN inalámbrica para Windows® XP estándar.La configuración inicial de LAN inalámbrica para el proyector es la siguiente.

Control de conexión	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Canal	: 1ch
Clasificación de encriptación	: ninguna
Velocidad de comunicación	: AUTO
Dirección IP	: 192.168.1.10

* Usted puede cambiar esta configuración como desee mediante un navegador de la Web en su PC, o el menú del proyector. Consulte el punto **4.1.3 Network Settings (Ajustes de red)** (🕮*69*) o 🕮 ***Menú MIU en el Guía del usuario***

1) Abra “Conexiones de red”. (Fig. 2.4.2.a)

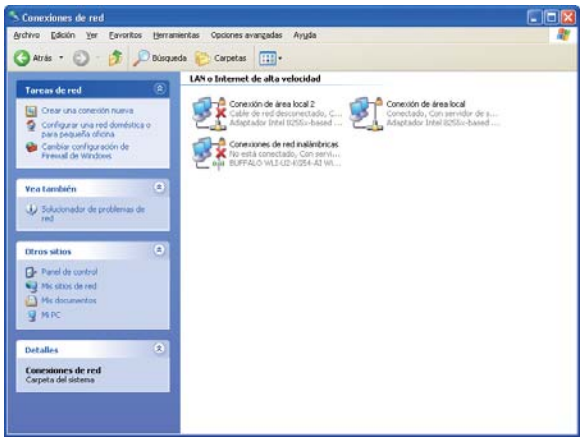


Fig. 2.4.2.a “Conexiones de red”

2) Abra “Propiedades de Conexiones de red inalámbricas”. (Fig. 2.4.2.b)

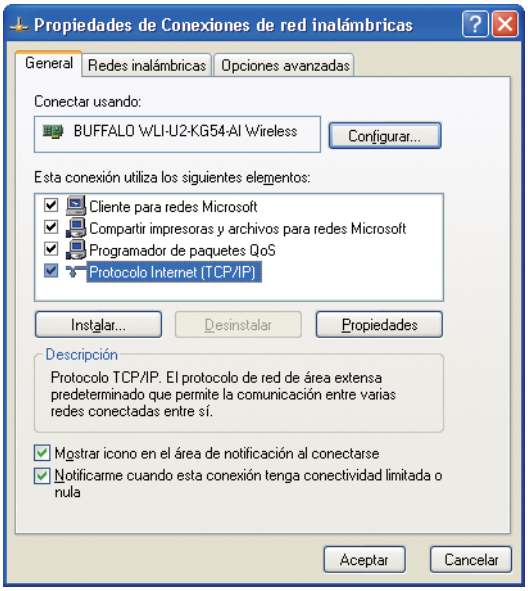

Propiedades de Conexiones de red inalámbricas
General
Redes inalámbricas
Opciones avanzadas
Conectar usando:
BUFFALO WLI-U2-KG54-AI Wireless
Configurar...
Esta conexión utiliza los siguientes elementos:
Cliente para redes Microsoft
Compartir impresoras y archivos para redes Microsoft
Programador de paquetes QoS
Protocolo Internet (TCP/IP)
Instalar...
Desinstalar
Propiedades
Descripción
Protocolo TCP/IP. El protocolo de red de área extensa predeterminado que permite la comunicación entre varias redes conectadas entre sí.
Mostrar icono en el área de notificación al conectarse
Notificarme cuando esta conexión tenga conectividad limitada o nula
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.4.2.b Ventana “Propiedades de Conexiones de red inalámbricas” (1)

2.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

3) Seleccione el protocolo usado como “TCP/IP” y abra la ventana de propiedades de TCP/IP. Configure la dirección IP y otros ajustes del mismo modo que en la configuración de la conexión de LAN alámbrica. (📖*12*)
4) Haga clic en la pestaña “Redes inalámbricas”. (Fig. 2.4.2.c)

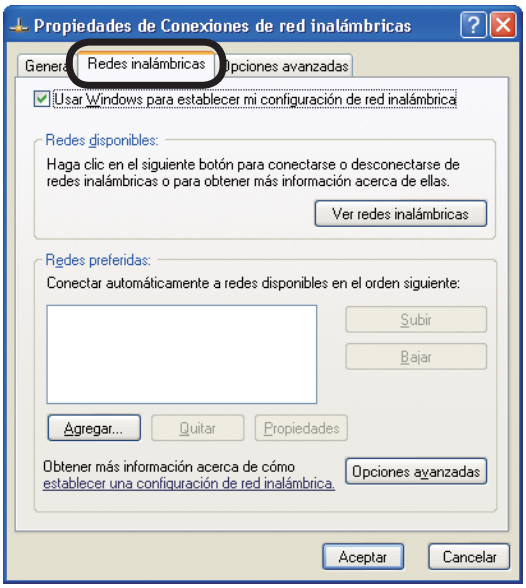

Propiedades de Conexiones de red inalámbricas
Redes inalámbricas
Opciones avanzadas
Usar Windows para establecer mi configuración de red inalámbrica
Redes disponibles:
Haga clic en el siguiente botón para conectarse o desconectarse de redes inalámbricas o para obtener más información acerca de ellas.
Ver redes inalámbricas
Redes preferidas:
Conectar automáticamente a redes disponibles en el orden siguiente:
Subir
Bajar
Agregar...
Quitar
Propiedades
Obtener más información acerca de cómo establecer una configuración de red inalámbrica.
Opciones avanzadas
Aceptar
Cancelar

Fig. 2.4.2.c Ventana “Propiedades de Conexiones de red inalámbricas” (2)

5) Haga una marca de verificación en “Usar Windows para establecer mi configuración de red inalámbrica”, en la ventana “Propiedades de Conexiones de red inalámbricas”.
6) Haga clic en el botón **[Agregar]** en la sección “Redes preferidas” de la ventana “Propiedades de Conexiones de red inalámbricas” (Fig. 2.4.2.c) para abrir la ventana “Propiedades de red inalámbrica”. (Fig. 2.4.2.d)

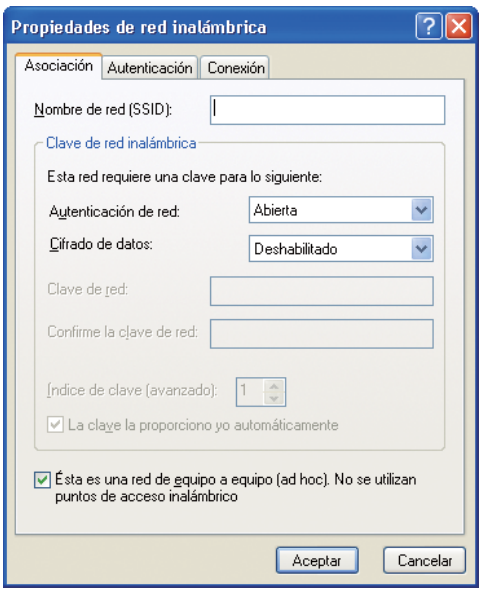


Fig. 2.4.2.d Ventana “Propiedades de red inalámbrica”

2.4 Configuración manual de la conexión de red - LAN inalámbrica - (continuación)

7) Configure cada elemento como sigue.
   Nombre de la red (SSID): wireless
   Encriptación de datos: inhabilitada (el ajuste predeterminado es 'inhabilitada').

NOTA • Si se usa la configuración predeterminada del proyector, ajuste los datos en su PC como se indicó antes. Si se utiliza un punto de acceso o algún modo de encriptación, se necesita configurar los datos que coincidan con su sistema. Consulte los manuales de su PC, o adaptador para LAN inalámbrica o punto de acceso.
• Si desea utilizar la red existente a través de un punto de acceso, antes de realizar la conexión póngase en contacto con su administrador de red.

3. Uso del Modo en Vivo

Esta sección tiene por objeto explicar el proceso para utilizar el proyector en el Modo en Vivo.
La descripción general del proceso es la siguiente.

1) Instalación del “Live Viewer 3” (📖23)

2) Conexión rápida a la red (📖26)

La característica Conexión rápida prepara algunas opciones para conectar su red. Usted puede seleccionar una que cumpla con sus requisitos.

- Conexión con Código de acceso
- Conexión por datos de perfil
- Conexión a registro de historial
- Mi conexión
- Conexión manual

3) Confirme la conexión a su destino (📖50)

En algunos casos existen varios proyectores conectados a la misma red. Antes de enviar su imagen, confirme que el proyector seleccionado sea el que corresponde.

4) Inicio del “Live Viewer 3” (📖54)

En la pantalla aparecerá el menú principal del “Live Viewer 3”.
Ahora usted puede enviar sus imágenes al proyector a través de la red.

Fig. 3 Menú principal del “Live Viewer 3”

3.1 Descripción general del Modo en Vivo

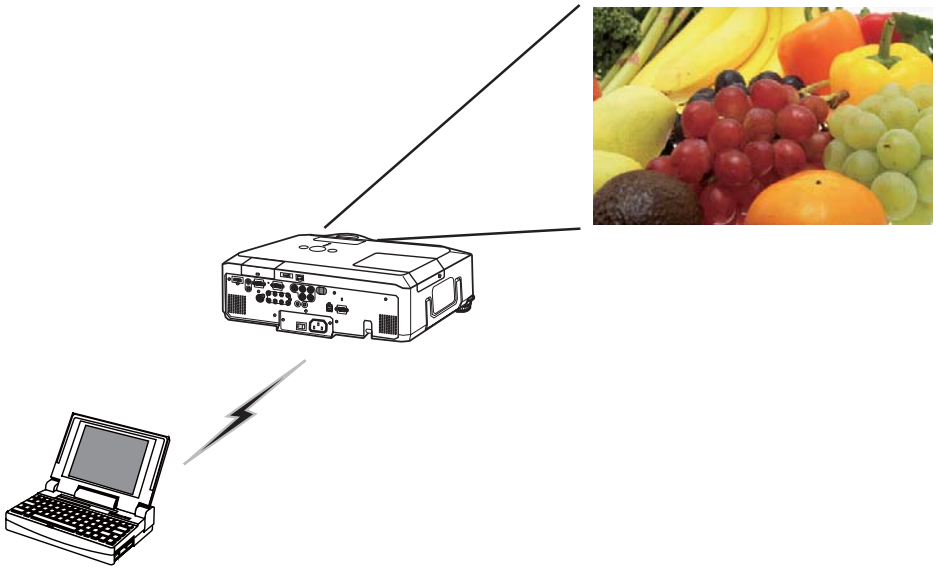
El Modo en Vivo puede exhibir las imágenes de la PC en la pantalla en tiempo real, ya sea a través de una LAN alámbrica o de una LAN inalámbrica. Es decir que no se necesita conexión de cables de señal.

3.1.1 Modo de visualización

En el Modo en Vivo existen dos modos de visualización: modo PC Única y modo PC Múltiple.

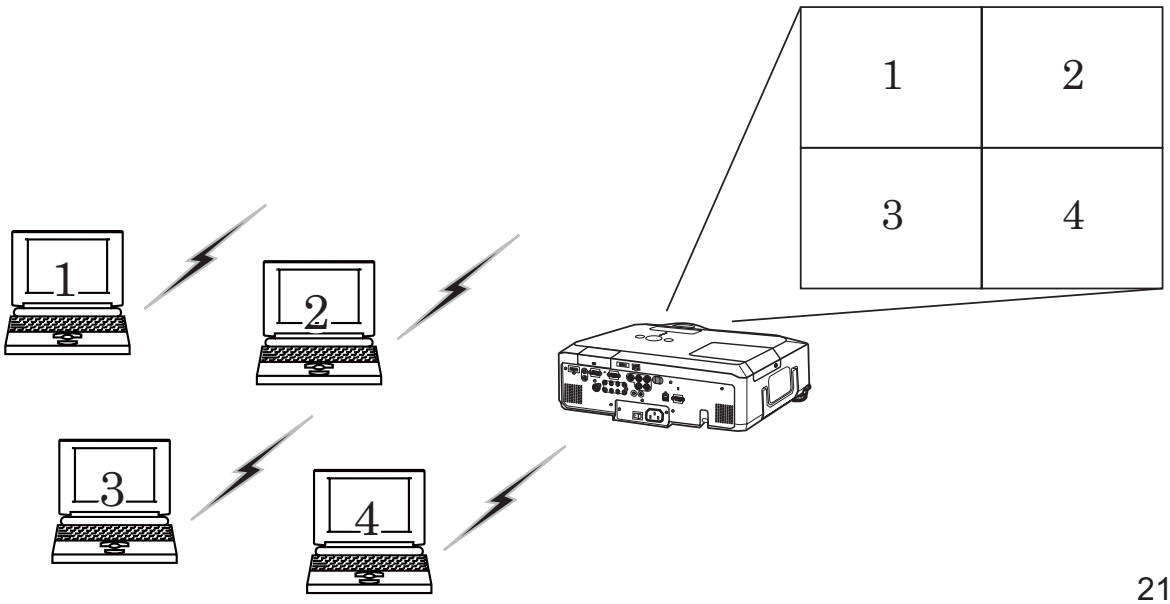
1) Modo PC Única

El proyector exhibe imágenes enviadas por una PC.



2) Modo PC Múltiple

La pantalla del proyector se divide en 4 zonas. El proyector exhibe las imágenes enviadas por una PC en una zona determinada, por lo que puede exhibir imágenes enviadas por hasta 4 PC al mismo tiempo.



3.1 Descripción general del Modo en Vivo (continuación)

3.1.2 Modo Presentador

En el modo PC Única, el proyector puede estar ocupado con una PC y bloquear el acceso desde cualquier otra PC, si se activa el modo Presentador en el “Live Viewer 3”.
Al hacer su presentación, usted no necesita preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otra PC.
El modo Presentador puede configurarse en el menú OPC., dentro del menú principal del “Live Viewer 3”. (📖58)

3.1.3 Mostrar Nombre de Usuario

Puede introducirse en el “Live Viewer 3” el Nombre de Usuario, que se exhibe en la pantalla al manejar el menú del proyector. Así puede conocerse de quién es la imagen que se exhibe en ese momento en la pantalla. (📖58)

3.2 Instalación del “Live Viewer 3”

A fin de utilizar el Modo en Vivo y la Conexión rápida, usted necesita instalar el software incluido, el “Live Viewer 3”, en todas las PC que desee conectar al proyector a través de la red.

3.2.1 Requisitos mínimos de hardware y software de la PC

- Sistema operativo: Windows® 2000 Professional (Service Pack4)
  Windows® XP Home Edition
  Windows® XP Professional
  Windows® Vista Home Basic (32bit)
  Windows® Vista Home Premium (32bit)
  Windows® Vista Business (32bit)
  Windows® Vista Enterprise (32bit)
  Windows® Vista Ultimate (32bit)
- Interfaz gráfica:RAM de video: 4 MB o mayor (recomendado: 8 MB)
- CPU:Pentium® III (recomendado: 600 MHz o mayor)
- Visualización: VGA 640 x 480 o mayor (recomendado: XGA 1024 x 768), 65 536 o más colores simultáneos

NOTA • Ajuste la resolución de su PC para XGA o menor. Consulte el manual del usuario de su PC o de Windows.
• En algunos casos, el proyector no exhibirá correctamente el contenido de la pantalla de su PC. Si la resolución es mayor de 1024 x 768, el proyector puede exhibir únicamente la porción de 1024 x 768 de la imagen.
• Las imágenes podrían no transmitires, a causa de la versión del sistema operativo o por el software del controlador del Adaptador de Red de su PC. Se recomienda muy especialmente actualizar el sistema operativo y el controlador a sus versiones más recientes.

- Memoria: 64 MB o mayor (128 MB o mayor si se usa Windows® XP)
- Espacio disponible en el disco rígido: 20 MB o mayor
- Navegador de la Web: Internet Explorer® (5.5 o posterior)
- Unidad de CD-ROM
- Conexión inalámbrica: IEEE802.11b/g

NOTA • Según el tipo de dispositivo de red inalámbrica y la PC que usted esté utilizando, es posible que el proyector no logre comunicarse correctamente con su PC, aun cuando la PC tenga incorporada una función de LAN inalámbrica. Si se producen problemas de comunicación, use un dispositivo de red inalámbrica con certificación Wi-Fi.

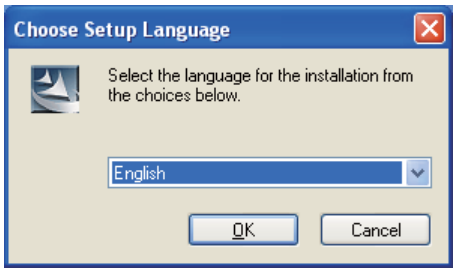
3.2 Instalación del "Live Viewer 3" (continuación)

3.2.2 Procedimiento de instalación del software

1) Encienda la PC.
2) Cierre todas las aplicaciones.
3) Inserte el CD-ROM que se acompaña en la unidad de CD-ROM de la PC.

NOTA • Después de la secuencia 3, aparecerá el diálogo Control de cuentas de usuario (si está utilizando Windows® Vista). Haga clic en [Permitir] para continuar con la instalación.

4) Después de un momento, aparecerá el diálogo Choose Setup Language como se muestra a la derecha. Seleccione el que desee usar, y haga clic en **[OK]**.

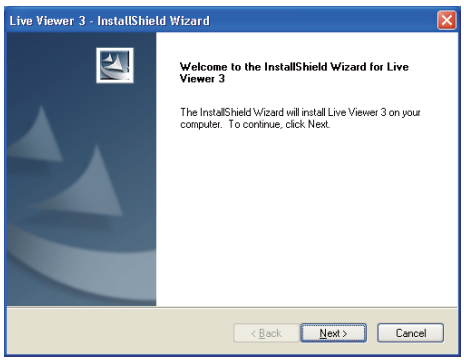


NOTA • Si no aparece el diálogo Bienvenidos, proceda como sigue:
(1) Haga clic en el botón **[Inicio]** de la barra de herramientas, y seleccione "Ejecutar".
(2) Introduzca E:\software\setup.exe y luego presione **[OK].**

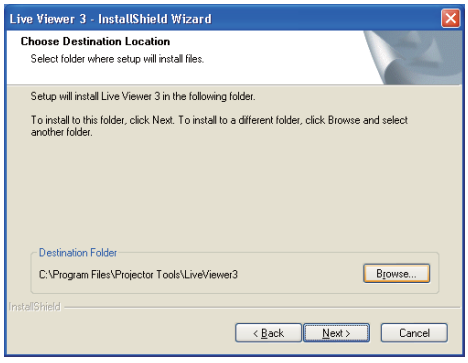
Si la unidad de CD-ROM de su PC no es la unidad E, deberá reemplazar E por la letra correcta asignada a la unidad.

Si el software ya se ha instalado, se ejecutará la desinstalación. Haga clic en el botón **[Cancel]** para cancelar la desinstalación. Si desinstaló el software por error, vuelva a instalarlo desde el primer punto del procedimiento.

5) Después de un momento, aparecerá el diálogo Welcome como se muestra a la derecha. Presione **[Next].**
6) Aparece el diálogo Acuerdo de Licencia. Si acepta, seleccione "I accept the terms of the license agreement" y pulse **[Next].**
7) Aparece el diálogo Elija la Ubicación de Destino. Presione **[Next]**.

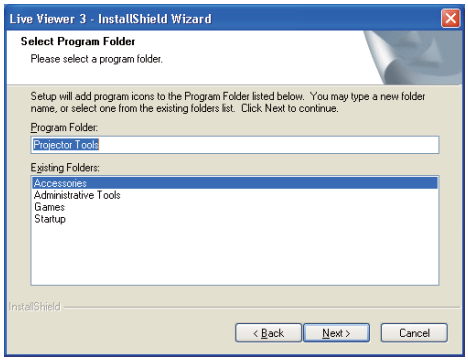

Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for Live Viewer 3
The InstallShield Wizard will install Live Viewer 3 on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

NOTA • Se creará la carpeta C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3, y el programa se instalará en esa carpeta. Si desea instalarlo en una carpeta diferente, haga clic en **[Examinar]** y seleccione otra carpeta.


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Choose Destination Location
Select folder where setup will install files.
Setup will install Live Viewer 3 in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3
Browse...
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

3.2 Instalación del "Live Viewer 3" (continuación)

8) Confirme el nombre de la carpeta del programa. Si "Projector Tools" está bien, presione **[Next]** para continuar. En caso contrario, introduzca el nombre de la carpeta deseada y luego presione **[Next]**.
9) Aparece el diálogo Instalación del Hardware. Presione Continúe Igual.


Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
Select Program Folder
Please select a program folder.
Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You may type a new folder name, or select one from the existing folders list. Click Next to continue.
Program Folder:
Projector Tools
Existing Folders:
Accessories
Administrative Tools
Games
Startup
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

NOTA • Después de la secuencia 8, aparecerá el diálogo Seguridad de Windows si está utilizando Windows® Vista. Haga clic en [Instalar este software de controlador de todas formas] y continúe la instalación.

10) Después de un momento se completará la instalación, y aparecerá el diálogo Configuración Completa, como se muestra a la derecha. Haga clic en el botón **[Finalizar]**. Con esto se completa la instalación del software. Luego, su PC se reiniciará automáticamente.
    (1) Para confirmar que el software se haya instalado correctamente, presione el botón **[Inicio]** de la barra de herramientas, seleccione Todos los Programas y luego seleccione la carpeta Projector Tools.
    (2) Si la instalación fue exitosa, en la carpeta mencionada aparecerá el "Live Viewer3".

Live Viewer 3 - InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed Live Viewer 3. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

3.2.3 Versión del software "Live Viewer"

Para utilizar el Modo en Vivo se necesita instalar el software "Live Viewer" en la PC que se va a conectar al proyector a través de la red.
La versión correcta del software depende de los modelos que usted use. Si la versión no es la que corresponde al proyector, el software no funcionará correctamente.

Versión del "Live Viewer"	Modelos	
	X62w X90w	X64w X95 X95i
2.1x	○	×
2.20	○	×
3.xx	○	○

• La letra "x" de la versión significa 0 o mayor.

Verifique cuál es su versión, y obtenga la versión más reciente en el sitio Web de 3M.
http://www.3m.com/meetings

3.3 Conexión rápida a la red

El Modo en Vivo prepara algunas opciones para la conexión a la red. Usted puede elegir una que se adapte a su sistema.
La explicación que sigue se basa en el caso de tener instalado Windows® XP en su PC.

3.3.1 Inicio del “Live Viewer 3”

Inicie el “Live Viewer 3” en su PC con alguno de los procedimientos siguientes.

1) Haga doble clic en el ícono del “Live Viewer 3”, en el Escritorio de su PC.
2) En el menú de Windows® XP, seleccione “Inicio” → “Todos los programas” → “Projector Tools” → “Live Viewer 3”.

Luego pase al punto **3.3.2 Selección del modo de conexión a la red.** (📖27)

[solución de problemas]

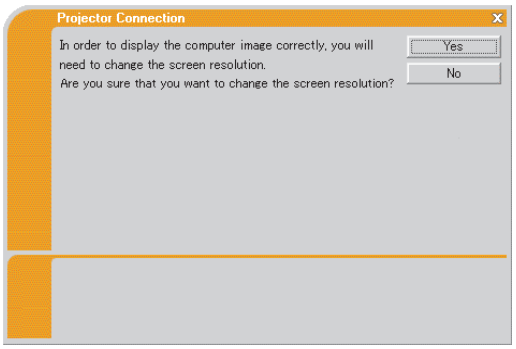
■ In order to display the computer image correctly, you will need to change the screen resolution. (Para visualizar correctamente la imagen de la computadora, usted necesitará cambiar la resolución de la pantalla.)

Si la resolución de su PC está ajustada como mayor de XGA (1024 x 768), se visualizará la pantalla.

Para cambiar la resolución haga clic en **[Yes]**. Para no cambiar la resolución haga clic en **[No]**.

Si hace clic en **[Yes]**, la resolución de su PC cambia a XGA (1024 x 768).

Si hace clic en **[No]**, la resolución no cambia.


Projector Connection
In order to display the computer image correctly, you will need to change the screen resolution.
Are you sure that you want to change the screen resolution?
Yes
No

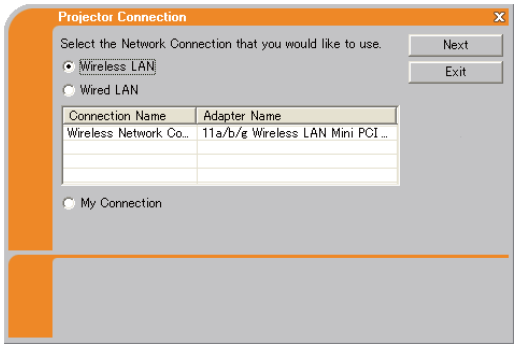
NOTA • Cuando se cambia la resolución, puede cambiar la disposición de los íconos en la pantalla Escritorio de la PC.
• Aun cuando se cambie la resolución, ésta volverá a ser la original cuando el “Live Viewer 3” se cierre.
• Si no se cambia la resolución, el proyector exhibirá la porción XGA (1024 x 768) del ángulo superior izquierdo de la pantalla de su PC.
• Para cambiar la resolución, consulte el manual del usuario de su PC o de Windows.

3.3 Conexión rápida a la red (continuación)

3.3.2 Selección del modo de conexión a la red

Después de iniciar el “Live Viewer 3”, aparece la pantalla “Select Network Connection” (“Seleccione la conexión de red”).
Seleccione la conexión de red que quiere utilizar. En el menú existen 3 opciones.

- Wireless LAN (LAN inalámbrica)
- Wired LAN (LAN alámbrica)
- My Connection (Mi conexión)

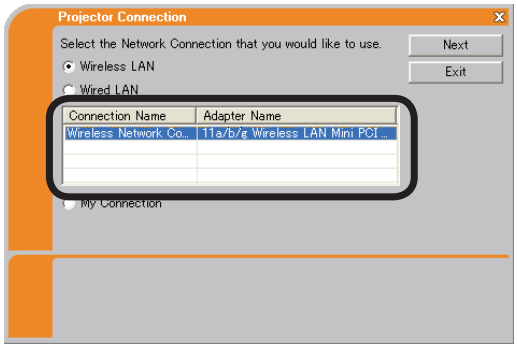


Si selecciona la LAN inalámbrica o la LAN alámbrica, pase a **Selección de LAN inalámbrica o LAN alámbrica** (*abajo*).
Si selecciona Mi conexión, vaya a **Selección de Mi conexión**. (*29*)

Selección de LAN inalámbrica o LAN alámbrica

Si selecciona la LAN inalámbrica o la LAN alámbrica, en el menú aparece una lista de los adaptadores de red de su PC.

Seleccione el que desee usar, y haga clic en **[Next]**.
Luego pase al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (*31*)



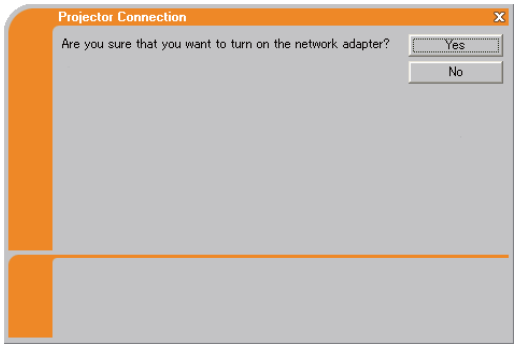
NOTA • Si selecciona la LAN inalámbrica, en la lista aparecen los adaptadores para LAN inalámbrica de su PC.
• Si selecciona la LAN alámbrica, en la lista aparecen los adaptadores para LAN alámbrica de su PC.

[solución de problemas]

■ Are you sure that you want to turn on network adapter? (¿Seguro que desea activar el adaptador de red?)

Esta pantalla aparece en el caso de que el adaptador de red seleccionado no sea válido.

- Para activarlo, haga clic en **[Yes]**, y pase luego al punto **3.3.3** (*31*).
- Para no activarlo, haga clic en **[No]**, para volver a la pantalla anterior donde se debe seleccionar otro adaptador de red. Si no hay más adaptadores en su PC, el “Live Viewer 3” se cerrará.

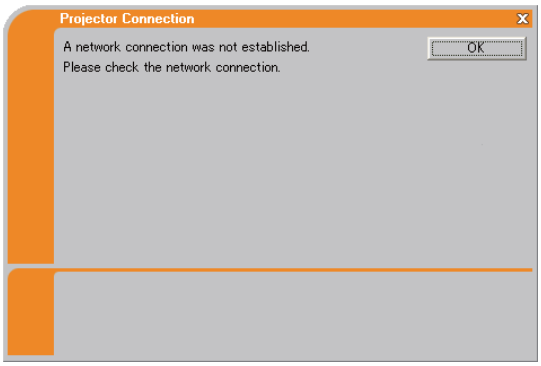


3.3 Conexión rápida a la red (continuación)

■ A network connection was not established. (No se estableció una conexión de red.)

Esta pantalla aparece en el caso de que el proyector no esté conectado con un cable de LAN a su PC cuando se seleccione una LAN alámbrica.

Asegúrese de que el proyector esté conectado a su PC mediante un cable de LAN.

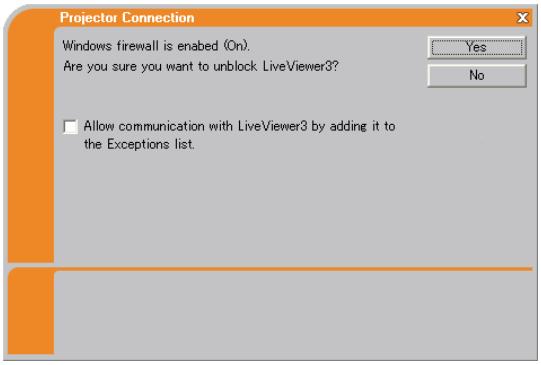


Haga clic en **[OK]**, para volver a la pantalla anterior donde se debe seleccionar el modo de conexión a la red.

■ Windows firewall is enabled (On). (El firewall de Windows está habilitado [On].)

Esta pantalla aparece en el caso de que el firewall del Windows® XP/Vista esté configurado como activado, y bloquee al "Live Viewer 3".

- Para desactivarlo (Off), haga clic en **[Yes]**.
- Para no desactivarlo (Off), haga clic en **[No]**, pero el proyector no podrá comunicarse con su PC a través de la red.


Projector Connection
Windows firewall is enabed (On).
Are you sure you want to unblock LiveViewer3?
Yes
No
Allow communication with LiveViewer3 by adding it to the Exceptions list.

- Si coloca una marca de verificación en la casilla **[Allow communication with LiveView3 by adding it to Exceptions list]** (**[Permita la comunicación con LiveView3 añadiéndolo a la lista Excepciones]**), el firewall de Windows no bloqueará nunca al "Live Viewer 3".

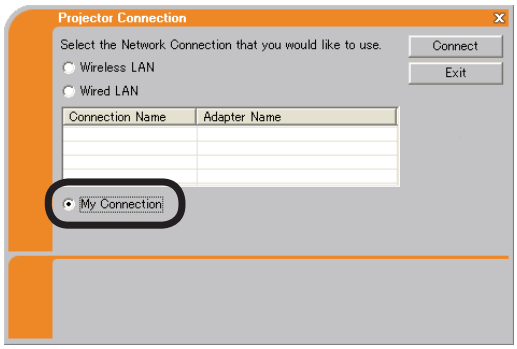
Pase al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

NOTA • Si hace clic en **[Yes]**, el firewall de Windows® permite temporariamente el acceso a la red del "Live Viewer 3", hasta que del "Live Viewer 3" se cierre.
• Si se instala en su PC algún software de aplicación que tenga la función firewall, invalídela según las indicaciones del manual del usuario.

3.3 Conexión rápida a la red (continuación)

Selección de Mi conexión

Seleccione **[My Connection (Mi conexión)]** y haga clic en **[Connect]**.



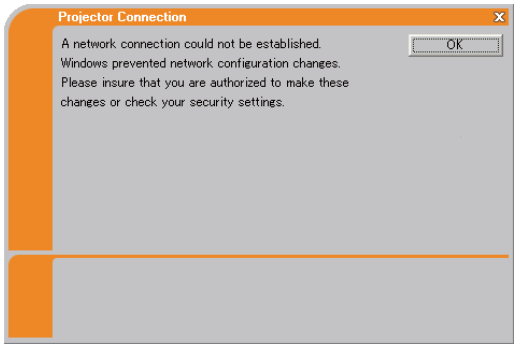
Si selecciona Mi conexión, la PC se conecta al proyector a través de la red utilizando los datos de perfil que están preasignados a Mi conexión. (📖62)
Cuando usted selecciona Mi conexión, la PC inicia de inmediato la conexión al proyector.

Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖50)

NOTA • Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado. Si desea utilizar Mi conexión, desactive el DHCP en el proyector.
• Si no hay datos de perfil asignados a Mi conexión, no puede utilizarse.

[solución de problemas]

■ A network connection could not be established. (No pudo establecerse una conexión de red.)


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows impidió cambios en la configuración de la red.

Usted puede iniciar la sesión en Windows con autoridad de Usuario.

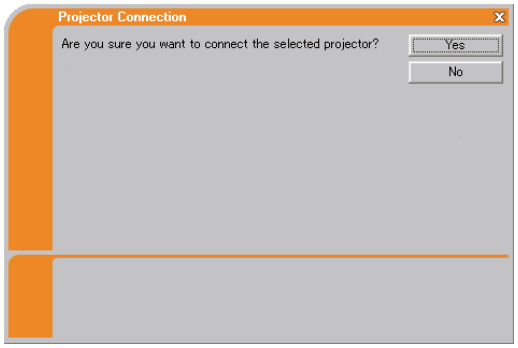
Haga clic en **[OK]** para retornar a la pantalla en la que se selecciona el modo de conexión a la red. (📖27)

Consulte con el administrador de la red, e inicie la sesión nuevamente con autoridad de Administrador. Después regrese al punto **3.3.1 Inicio del "Live Viewer 3".** (📖26)

3.3 Conexión rápida a la red (continuación)

■ Are you sure you want to connect selected projector? (¿Seguro que desea conectar el proyector seleccionado?)

Este mensaje aparece cuando el adaptador inalámbrico que usted seleccionó está siendo ya utilizado por otra conexión de red.



- Para conectar, haga clic en **[Yes]**. Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

- Para no conectar, haga clic en **[No]** para retornar a la pantalla en la que se selecciona el modo de conexión a la red. (📖*27*)

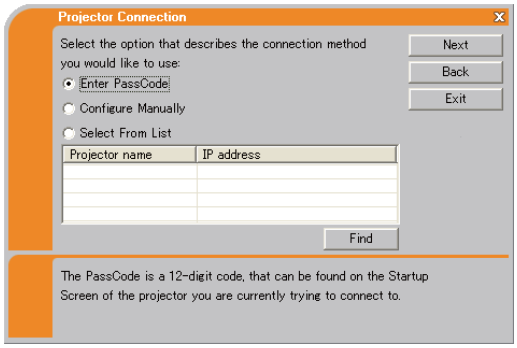
3.3 Conexión rápida a la red (continuación)

3.3.3 Conexión a la red

Existen varias opciones para la conexión a la red.

- Enter PassCode (Introduzca el Código de acceso)
- Configure Manually (Configure manualmente)
- Select From List (Seleccione de la lista)

Seleccione una de ellas que cumpla con sus requisitos.


Projector Connection
Select the option that describes the connection method you would like to use:
Enter PassCode
Configure Manually
Select From List
Next
Back
Exit
Projector name
IP address
Find
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Enter PassCode (Introduzca el Código de acceso)
Si desea utilizar el Passcode para la conexión a la red, seleccione **[Enter PassCode]** y haga clic en **[Next]**.

El proyector exhibe el Passcode en la pantalla. Y usted simplemente introduce el Passcode en el “Live Viewer 3” para conectar la red.
Pase al punto **3.4 Conexión con Código de acceso**. (📖*32*)

Configure Manually (Configure manualmente)
Seleccione **[Configure Manually]** y haga clic en **[Next].**
Existen 3 opciones para el método de conexión manual.

- **Profile (Perfil)** Pase al punto **3.5.1 Conexión por perfil** (📖*41*)
  Para conectar la red sólo debe seleccionar uno de los datos de perfil almacenados.

- **History (Historial)** Pase al punto **3.5.2 Conexión por historial** (📖*42*)
  Una vez hecha la conexión a la red, el “Live Viewer 3” almacena la historia. Si necesita nuevamente la misma conexión, seleccione **[History].** Luego, sólo debe seleccionar uno de los datos históricos de la lista.

- **Configure Network Settings Manually (Configure los ajustes de red manualmente)** Pase al punto **3.5.3 Configuración manual** (📖*43*)

  Si necesita hacer la configuración manualmente, seleccione **[Configure Network Settings Manually]**.

Select From List (Seleccione de la lista)
Antes de seleccionar este elemento, su PC y los proyectores deben estar conectados a la misma red. Si la conexión ya estaba establecida, seleccione **[Select From List]**.
De la lista de proyectores conectados a la red, seleccione el proyector al que desea enviar sus imágenes. Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

3.4 Conexión con Código de acceso

El exclusivo sistema Código de acceso le brinda una conexión muy rápida y simple a la red.
El Código de acceso es un código que expresa la configuración de red en el proyector. Si usted introduce el código en el “Live Viewer 3” en su PC, las configuraciones de red del proyector y de la PC pueden adaptarse entre sí, y la conexión se establecerá de inmediato.
Esta sección tiene por objeto explicar cómo utilizar el Código de acceso.

3.4.1 Obtención del Código de acceso

El Código de acceso es un código de 12 dígitos que se compone de caracteres alfanuméricos (“1-9” y “A-Z”).
Ejemplo: CÓDIGO DE ACCESO 1234-5678-9ABC
El Código de acceso se exhibe en la pantalla del proyector.

NOTA • El sistema Código de acceso no funciona en las condiciones que se indican a continuación. Si su sistema cumple alguna de ellas, configure la conexión manualmente.
1) Se utiliza algún código de encriptación.
El sistema Código de acceso no funciona con códigos de encriptación.
2) Se utiliza un SSID exclusivo.
El sistema Passcode acepta únicamente el SSID predeterminado de fábrica.
SSID 1 predeterminado de fábrica: wireless
SSID 2 predeterminado de fábrica: WLANProjector1
SSID 3 predeterminado de fábrica: WLANProjector2
SSID 4 predeterminado de fábrica: WLANProjector3
3) La máscara de subred no es Clase A, B o C. El sistema Código de acceso acepta únicamente las de Clase A, B o C.
Clase A: (255.0.0.0), Clase B: (255.255.0.0), Clase C: (255.255.255.0)

Existen dos métodos para obtener el Código de acceso del proyector

Método 1

1) Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
2) Presione el botón RGB del control remoto o el botón INPUT del proyector, para seleccionar MIU como puerto de entrada.
Si no hay señal en el puerto MIU, puede encontrar el Código de acceso en la pantalla; de lo contrario pase al punto 3) siguiente.
3) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la MIU, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
6) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el MODO EN VIVO, y presione el botón de cursor ►.
7) El Código de acceso aparece en la pantalla.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

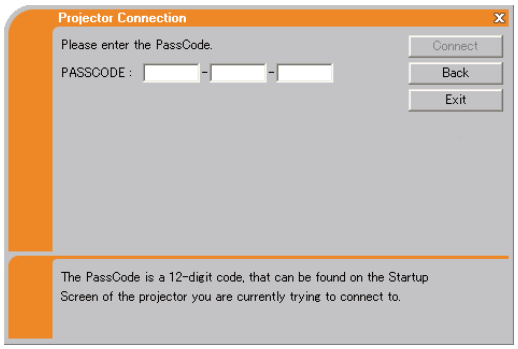
Método 2

1) Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
2) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
3) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la MIU, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN, y use el botón de cursor ► para visualizar la INFORMACIÓN.
6) El Código de acceso aparece en el ángulo superior derecho de la ventana INFORMACIÓN.

NOTA • Adopte el Método 2 cuando utilice el proyector en el MODO EN VIVO o en el modo Presentación SIN PC, o cuando la MIU no se seleccionó como señal de entrada.
• Si no hay comunicación entre el proyector y la PC en 5 minutos, se cambiará el Código de acceso.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

3.4.2 Introducción del Código de acceso


Projector Connection
Please enter the PassCode.
PASSCODE :
Connect
Back
Exit
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Si selecciona **[Enter PassCode]** en el punto 3.3.3, se visualiza la pantalla “Please enter the PassCode”. Introduzca el Código de acceso dividido en 3 casillas de 4 dígitos cada una (total: 12 dígitos).

Ejemplo de CÓDIGO DE ACCESO: 1234 - 5678 - 9ABC

Después de introducir el Passcode, haga clic en **[Connect]** para iniciar la conexión al proyector.

Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

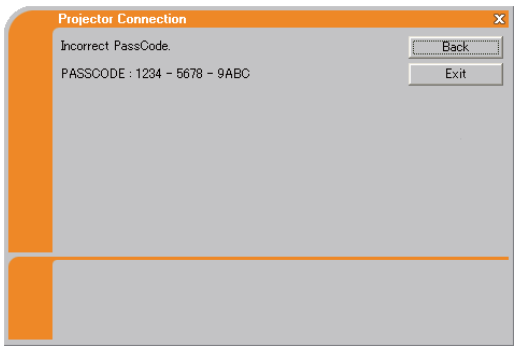
Si hace clic en **[Back]**, se vuelve a la pantalla del punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

NOTA • Cuando se introduce el Código de acceso, no se distinguen las letras mayúsculas y minúsculas.
• Si está utilizando un código de encriptación, o un SSID exclusivo, o una máscara de subred que no es Clase A ni B ni C, debe configurar la conexión manualmente.
Si se visualiza la pantalla de configuración manual, pase al punto **3.4.3**.

[solución de problemas]

■ Incorrect PassCode (Código de acceso incorrecto).

Se introdujo un Código de acceso incorrecto.

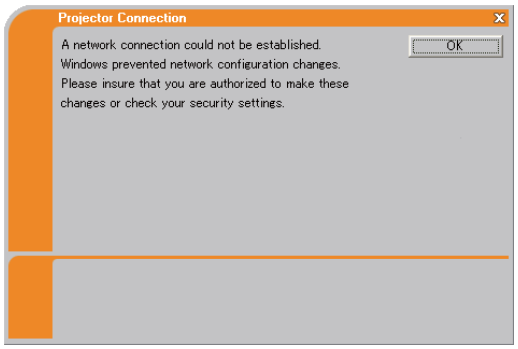


Haga clic en **[Back]** para retornar a la pantalla “Please enter the PassCode”.

Verifique el Código de acceso en la pantalla del proyector (📖*32*) e introduzca nuevamente el código.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

■ A network connection could not be established. (No pudo establecerse una conexión de red.)


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

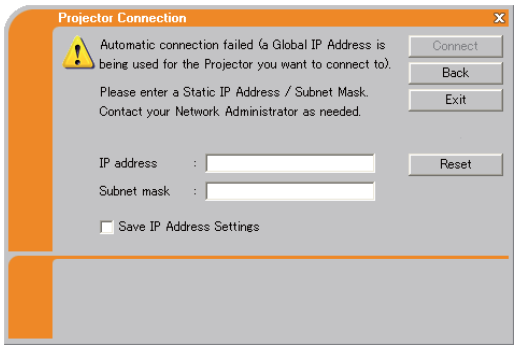
Windows impidió cambios en la configuración de la red.

Usted puede iniciar la sesión en Windows con autoridad de Usuario.

Haga clic en **[OK]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

Consulte con el administrador de la red. Inicie la sesión de Windows con autoridad de Administrador. Después regrese al punto **3.3.1 Inicio del “Live Viewer 3”**. (📖*26*)

■ Automatic connection failed. (La conexión automática falló.)


Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask.
Contact your Network Administrator as needed.
Connect
Back
Exit
IP address :
Subnet mask :
Reset
Save IP Address Settings

La razón es que la dirección IP configurada en el proyector es la dirección global.

Configure la dirección IP y la máscara de subred en el “Live Viewer 3” siguiendo las instrucciones del administrador de la red.

Despues de introducir esta dirección, haga clic en **[Connect]**.

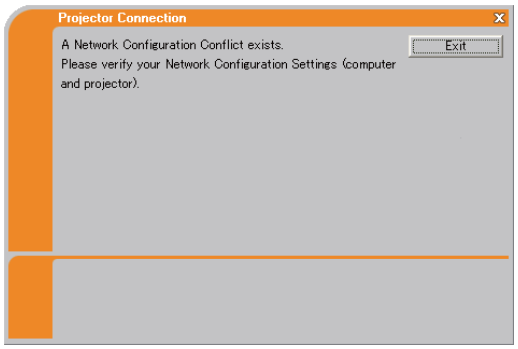
Si desea borrar la información que introdujo, haga clic en **[Reset]**.

NOTA • Si la dirección IP que usted introdujo en la PC es la misma que se configuró en el proyector, aparecerá un mensaje de advertencia. Elija una dirección IP que no esté en uso en ese momento.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

■ A Network Configuration Conflict exists. (Existe un conflicto de configuración de la red.)

El mensaje aparece cuando el modo de conexión a la red que usted configuró en la PC no coincide con el modo del proyector.

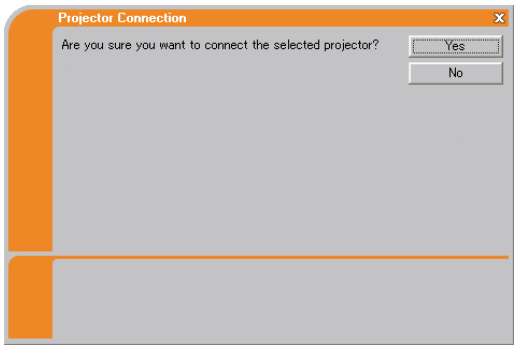

Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

Verifique los ajustes de configuración de red del proyector y de la PC.

Haga clic en **[Exit]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (*31*)

■ Are you sure you want to connect selected projector? (¿Seguro que desea conectar el proyector seleccionado?)

Este mensaje aparece cuando el adaptador inalámbrico que usted seleccionó está siendo ya utilizado por otra conexión de red.



- Para conectar, haga clic en **[Yes]**. Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (*50*)
- Para no conectar, haga clic en **[No]** y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (*31*)

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

3.4.3 Configuración manual

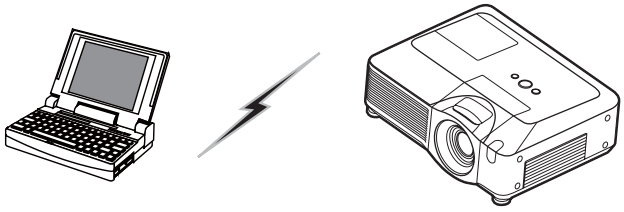
Después de introducir el Código de acceso (📖34), se le requiere introducir manualmente la configuración de red si usa algún código de encriptación, o un SSID exclusivo, o una máscara de subred que no es Clase A/B/C. (📖32)
Si usa la LAN alámbrica, vaya a (📖40).

LAN inalámbrica

La información necesaria depende de cómo conecte el proyector y la PC.

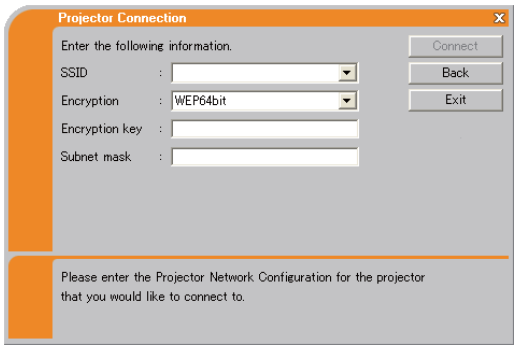
- Conexión directa entre el proyector y la PC (modo AdHoc)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante un cable de LAN
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica

Conexión directa entre el proyector y la PC (modo AdHoc)



1) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***1***

SSID ***2***: wireless (ejemplo)
Encryption (Encriptación): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) ***3***: ********** (ejemplo)
Subnet mask (Máscara de subred) ***4***: 255.255.255.128 (ejemplo)



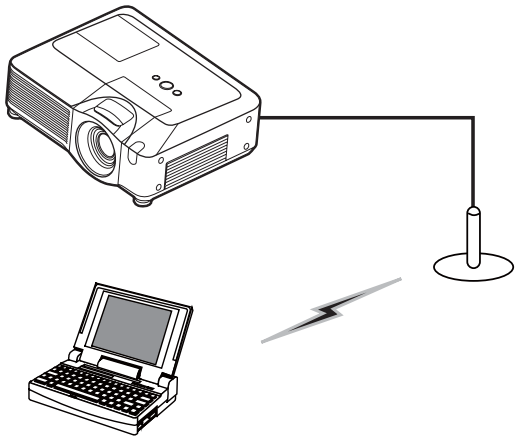
2) Haga clic en **[Connect]**.

3) Se establecerá la conexión inalámbrica.
Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖50)

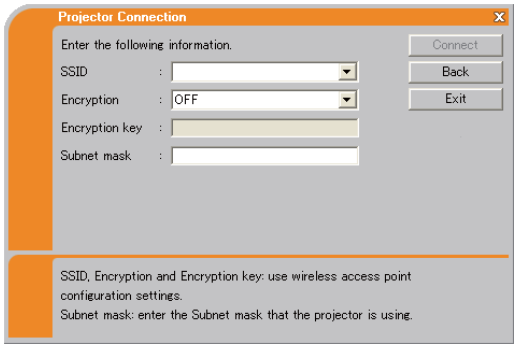
1 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖40)
2 Si usted no usa el SSID predeterminado de fábrica debe configurar su SSID, ya sea introduciéndolo manualmente o seleccionándolo de la lista de SSID detectados.
3 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para hallar la clave de encriptación que está configurada en el proyector. La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".
4 Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

Proyector conectado a un punto de acceso mediante un cable de LAN



1) Configuración del punto de acceso. ***1***
   Introduzca la información siguiente.
   SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
   Encryption (Encriptación): WEP64bit (ejemplo)
   Encryption key (Clave de encriptación) ***2***: ********** (ejemplo)



2) Configuración del proyector. ***3***
   Introduzca la información siguiente.
   Subnet mask (Máscara de subred) ***4***:
   255.255.255.128 (ejemplo)

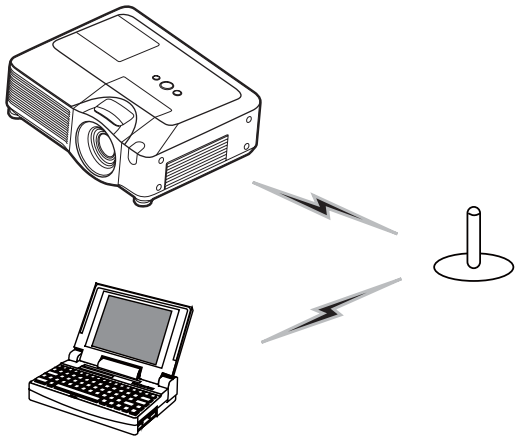
3) Haga clic en **[Connect]**.

4) Se establecerá la conexión inalámbrica.
   Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

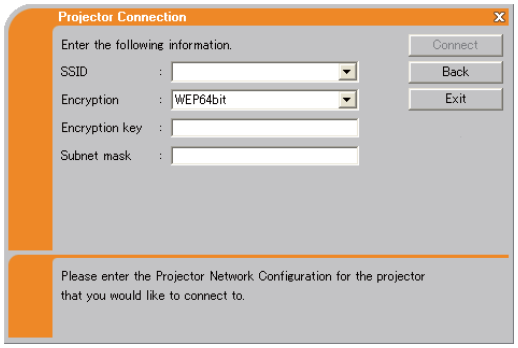
1 Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
2 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de encriptación que está configurada en el proyector.
La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".
3 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖*40*)
4 Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica



1) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***1***
   SSID ***2***: wireless (ejemplo)
   Encryption (Encriptación): WEP64bit (ejemplo)
   Encryption key (Clave de encriptación) ***3***: ********** (ejemplo)
   Subnet mask (Máscara de subred) ***4***: 255.255.255.128 (ejemplo)



2) Haga clic en **[Connect]**.

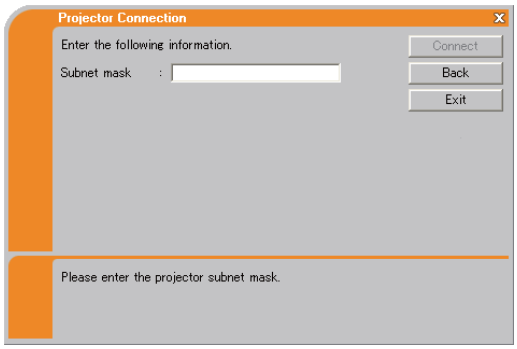
3) Se establecerá la conexión inalámbrica.
   Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖***50***)

1 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖***40***)
2 Si usted no usa el SSID predeterminado de fábrica debe configurar su SSID, ya sea introduciéndolo manualmente o seleccionándolo de la lista de SSID detectados.
3 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para hallar la clave de encriptación que está configurada en el proyector.
La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".
4 Si usted usa máscara de subred que no sea Clase A/B/C, debe configurarla.

3.4 Conexión con Código de acceso (continuación)

LAN alámbrica

1) Introduzca la información siguiente para el proyector.
   Subnet mask (Máscara de subred) ***1**:
   255.255.255.128 (ejemplo)



2) Haga clic en **[Connect]**.

3) Se establecerá la conexión de red.
   Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

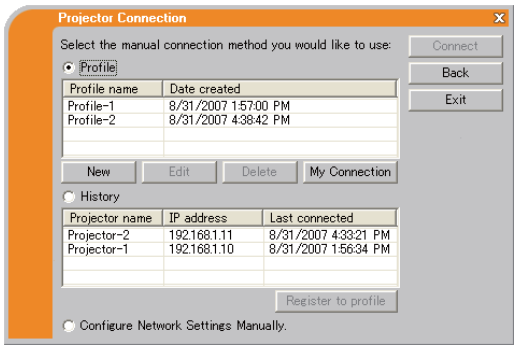
***1** En caso de que usted use una máscara de subred que no es Clase A/B/C, aparece esta pantalla. Configure la máscara de subred.

NOTA • Si necesita la información de configuración de red del proyector, averígüela con el procedimiento siguiente.
1) Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
2) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
3) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la MIU, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar INFORMACIÓN, y presione el botón de cursor ►.
6) La configuración se exhibirá en la caja MIU -INFORMACIÓN-.

3.5 Configuración manual

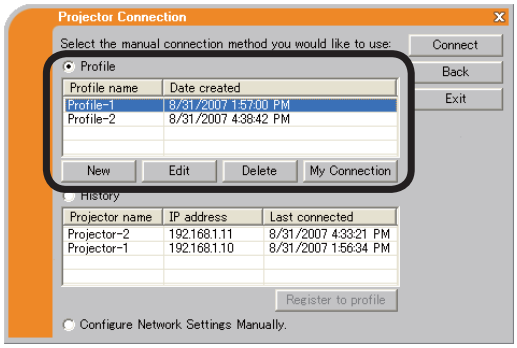
Existen 3 opciones para la configuración manual.

- Profile (Perfil) (📖*abajo*)
- History (Historial) (📖*42)*
- Configure Network Settings Manually (Configure los ajustes de red manualmente) (📖*43)*



3.5.1 Conexión por perfil

La selección de un dato de perfil conecta la red con el proyector.
Es necesario almacenar los datos de perfil previamente. (📖*60)*



1) Seleccione **[Profile]**.

2) Elija un dato de perfil del listado de la ventana.

3) Haga clic en **[Connect]**.

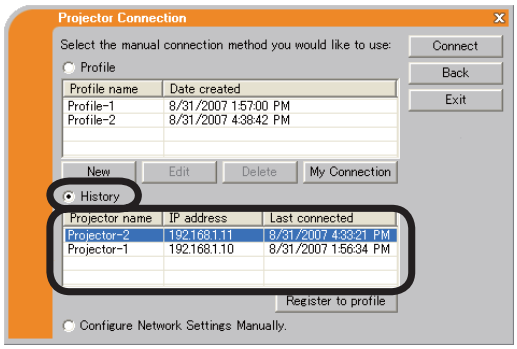
4) Se establecerá la conexión de red.
Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

NOTA • Para revisar la configuración en datos de perfil, siga el proceso que se indica a continuación.
1) Elija un dato de perfil que desee revisar.
2) Mueva el cursor del mouse hasta el dato de perfil, y haga clic con el botón derecho del mouse para visualizar un menú contextual.
3) Seleccione “Propiedades” en el menú contextual, y haga clic en el botón izquierdo del mouse.
4) Se muestra la información de configuración del dato de perfil seleccionado.
• Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado. Si desea utilizar la conexión por perfil, desactive el DHCP en el proyector.

3.5 Configuración manual (continuación)

3.5.2 Conexión por historial

El “Live Viewer 3” puede memorizar los ajustes de red cuando se conecta al proyector como un registro histórico. Después de eso, la selección de un registro histórico puede conectar rápidamente la red con el proyector.



1) Seleccione **[History].**

2) Elija un registro histórico del listado de la ventana.

3) Haga clic en **[Connect]**.

4) Se establecerá la conexión de red.
Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

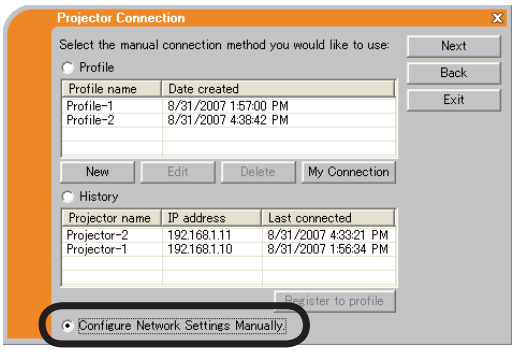
Si desea copiar un registro histórico a un dato de perfil, seleccione uno de los registros históricos y haga clic en **[Register to profile] (Registrar al perfil)**. El dato de perfil no puede borrarse automáticamente.

NOTA • La cantidad de registros históricos es 10 como máximo para cada adaptador de red. Cuando se almacene el dato Nº 11, se sobreescribirá el registro más antiguo de los 10.
• La información de fecha y hora de cada registro histórico se renueva cuando la red se conecta utilizando el registro histórico.
• Si el DHCP está activado en el proyector, la conexión de red entre el proyector y la PC no puede establecerse porque la dirección IP puede haber cambiado.
• Aun si usted utiliza la conexión por perfil, se memorizará como registro histórico.

3.5 Configuración manual (continuación)

3.5.3 Configuración manual

Todos los ajustes para la conexión de red entre el proyector y la PC se introducen manualmente.



Seleccione **[Configure Network Settings Manually (Configure los ajustes de red manualmente)]**.

La información a introducir manualmente es diferente de acuerdo con la forma en que usted desee conectar el proyector y la PC.

LAN inalámbrica

La información necesaria depende de cómo conecte el proyector y la PC.

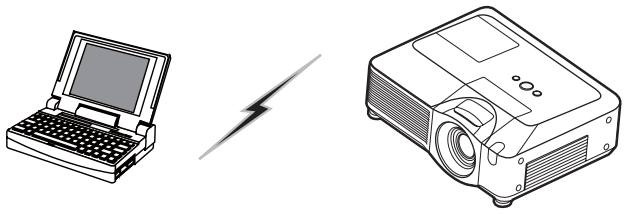
- Conexión directa entre el proyector y la PC (modo AdHoc). (📖*44*)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante un cable de LAN. (📖*45*)
- Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica. (📖*46*)

LAN alámbrica

Si usa la LAN alámbrica, vaya a (📖*47*).

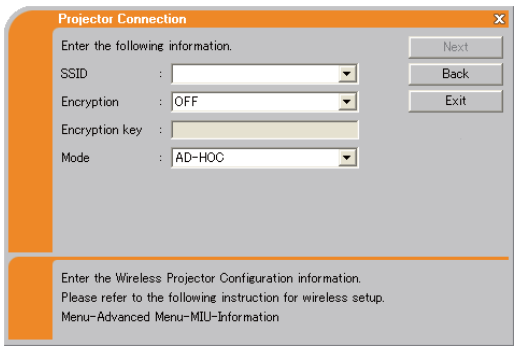
3.5 Configuración manual (continuación)

Conexión directa entre el proyector y la PC (modo AdHoc)



1) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***1***

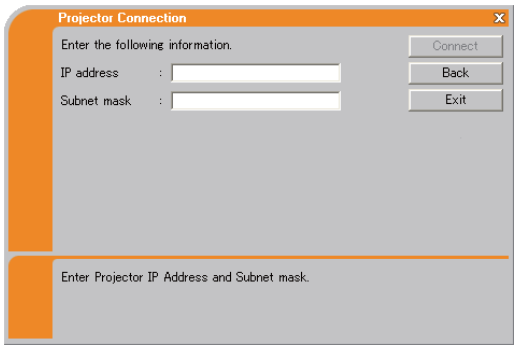
SSID: wireless (ejemplo)
Encryption (Encriptación): WEP64bit (ejemplo)
Encryption key (Clave de encriptación) ***2***:
********** (ejemplo)
Mode (Modo): AD-HOC



2) Haga clic en **[Next]**.

3) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***1***

IP address (Dirección IP):
192.168.1.10 (ejemplo)
Subnet mask (Máscara de subred):
255.255.255.0 (ejemplo)



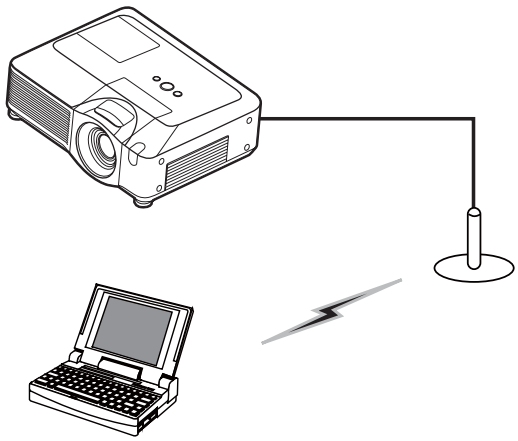
4) Haga clic en **[Connect]**.

5) Se establecerá la conexión inalámbrica.
Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino.** (📖*50*)

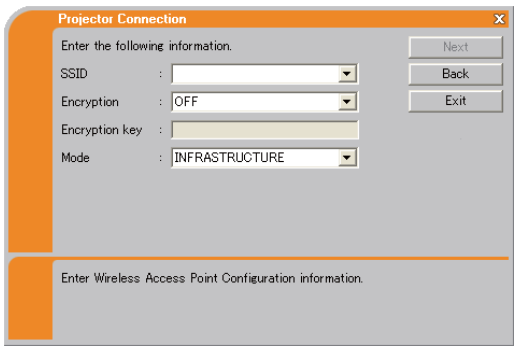
1 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖*40*)
2 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para hallar la clave de encriptación que está configurada en el proyector.
La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".

3.5 Configuración manual (continuación)

Proyector conectado a un punto de acceso mediante un cable de LAN

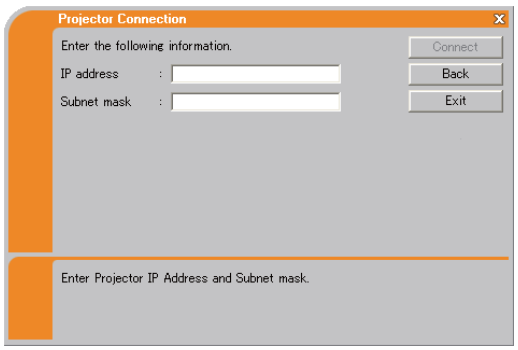


1) Configuración del punto de acceso. ***1***
   Introduzca la información siguiente.
   SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
   Encryption (Encriptación):
   WEP64bit (ejemplo)
   Encryption key (Clave de encriptación) ***2***:
   ********** (ejemplo)
   Mode (Modo): INFRASTRUCTURE



2) Haga clic en **[Next]**.

3) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***3***
   IP address (Dirección IP):
   192.168.1.10 (ejemplo)
   Subnet mask (Máscara de subred):
   255.255.255.0 (ejemplo)



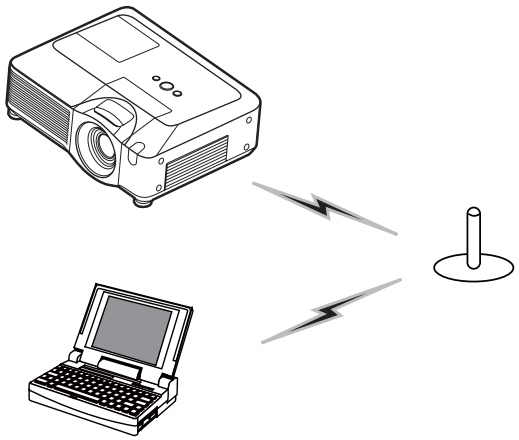
4) Haga clic en **[Connect]**.

5) Se establecerá la conexión inalámbrica.
   Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

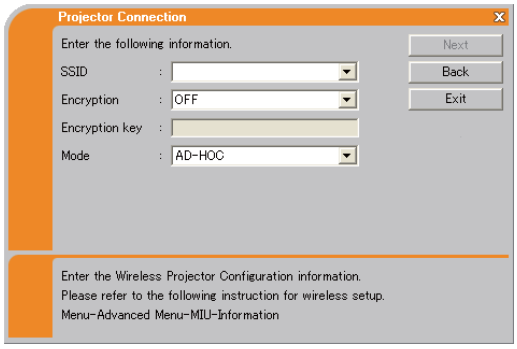
1 Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
2 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de encriptación que está configurada en el proyector. La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".
3 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖*40*)

3.5 Configuración manual (continuación)

Proyector conectado a un punto de acceso mediante una LAN inalámbrica

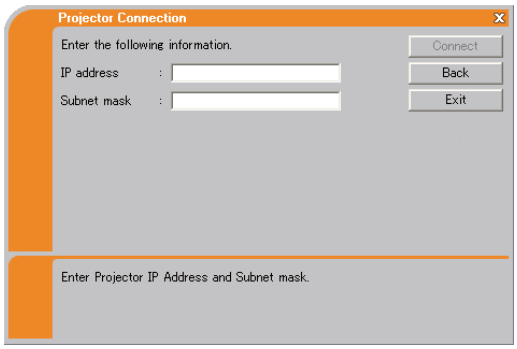


1) Configuración del punto de acceso. ***1***
   Introduzca la información siguiente.
   SSID: WirelessAccessPoint (ejemplo)
   Encryption (Encriptación):
   WEP64bit (ejemplo)
   Encryption key (Clave de encriptación) ***2***:
   ********** (ejemplo)
   Mode (Modo): INFRASTRUCTURE



2) Haga clic en **[Next]**.

3) Introduzca la información siguiente, que está configurada en el proyector. ***3***
   IP address (Dirección IP):
   192.168.1.10 (ejemplo)
   Subnet mask (Máscara de subred):
   255.255.255.0 (ejemplo)



4) Haga clic en **[Connect]**.

5) Se establecerá la conexión inalámbrica.
   Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

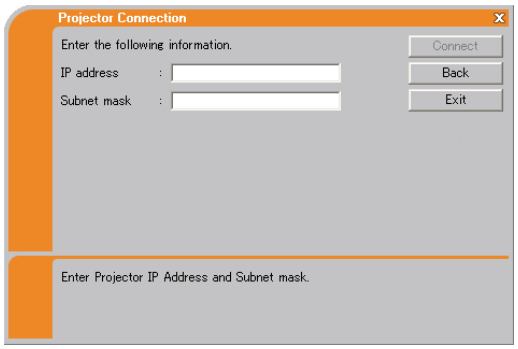
1 Póngase en contacto con el administrador de la red para averiguar la configuración del punto de acceso.
2 Si usa una encriptación, necesita configurarla. Póngase en contacto con el administrador de la red para verificar la clave de encriptación que está configurada en el proyector. La clave de encriptación se muestra siempre como "**********".
3 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖*40*)

3.5 Configuración manual (continuación)

LAN alámbrica

1) Introduzca la información siguiente para el proyector. ***1***

IP address (Dirección IP):
192.168.1.10 (ejemplo)
Subnet mask (Máscara de subred):
255.255.255.0 (ejemplo)



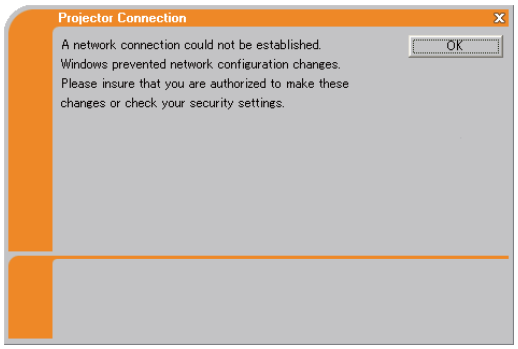
2) Haga clic en **[Connect]**.

3) Se establecerá la conexión de red.
Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

1 Para encontrar la configuración de red del proyector, vea la NOTA. (📖*40*)

[solución de problemas]

■ A network connection could not be established (No pudo establecerse una conexión de red.)


Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows impidió cambios en la configuración de la red.

Usted puede iniciar la sesión en Windows con autoridad de Usuario.

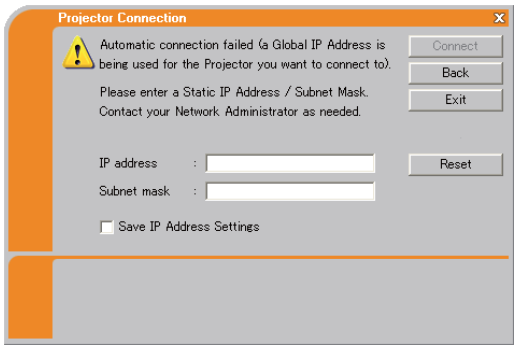
Haga clic en **[OK],** y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

Consulte con el administrador de la red. Inicie la sesión de Windows con autoridad de Administrador. Después regrese al punto **3.3.1 Inicio del “Live Viewer 3”**. (📖*26*)

3.5 Configuración manual (continuación)

■ Automatic connection failed. (La conexión automática falló.)

La razón es que la dirección IP configurada en el proyector es la dirección global.


Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask. Contact your Network Administrator as needed.
Connect
Back
Exit
IP address :
Subnet mask :
Reset
Save IP Address Settings

Configure la dirección IP y la máscara de subred en el “Live Viewer 3” siguiendo las instrucciones del administrador de la red.

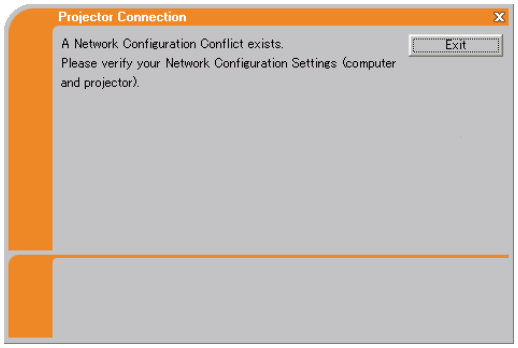
Despues de introducir esta dirección, haga clic en **[Connect]**.

Si desea borrar la información que introdujo, haga clic en **[Reset]**.

NOTA • Si la dirección IP que usted introdujo en la PC es la misma que se configuró en el proyector, aparecerá un mensaje de advertencia. Elija una dirección IP que no esté en uso en ese momento.

■ A Network Configuration Conflict exists. (Existe un conflicto de configuración de la red.)

El mensaje aparece cuando el modo de conexión a la red que usted configuró en la PC no coincide con el modo del proyector.


Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

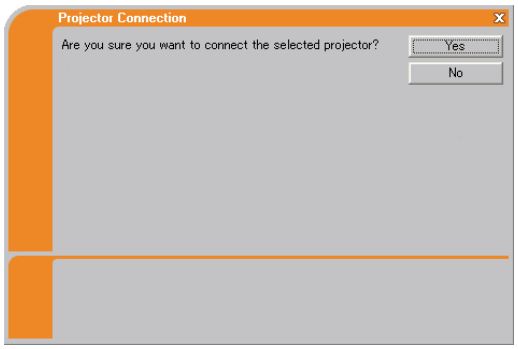
Verifique los ajustes de configuración de red del proyector y de la PC.

Haga clic en **[Exit]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

3.5 Configuración manual (continuación)

■ Are you sure you want to connect selected projector? (¿Seguro que desea conectar el proyector seleccionado?)

Este mensaje aparece cuando el adaptador inalámbrico que usted seleccionó está siendo ya utilizado por otra conexión de red.

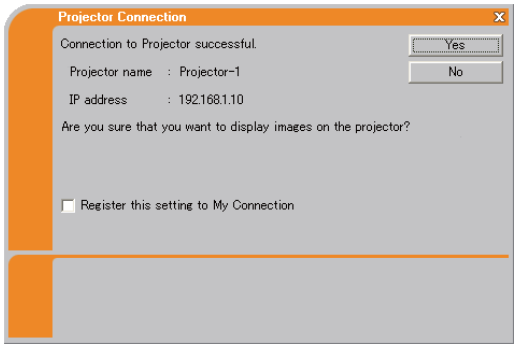


- Para conectar, haga clic en **[Yes]**. Pase al punto **3.6 Confirme la conexión a su destino**. (📖*50*)

- Para no conectar, haga clic en **[No]** y se visualizará el menú principal del "Live Viewer 3" aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (📖*31*)

3.6 Confirme la conexión a su destino

3.6.1 Conexión y transmisión


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
Projector name : Projector-1
No
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

Cuando se establece la conexión a la red, se visualiza la pantalla “Connection to Projector successful” (“Conexión exitosa al proyector”).

Asegúrese de que el proyector seleccionado sea aquel al que usted desea enviar su imagen, verificando el nombre y la dirección IP del proyector que se muestran en la pantalla.

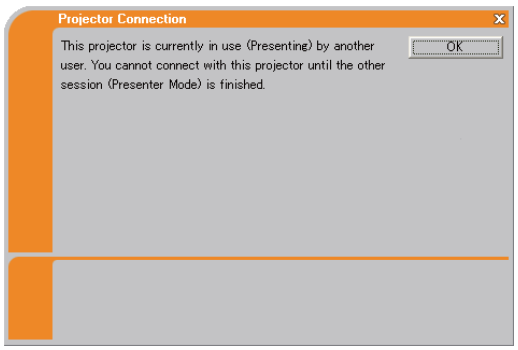
- Para enviar imágenes al proyector, haga clic en **[Yes]**. La transmisión comenzará.
  Para visualizar las imágenes transmitidas se necesita configurar la MIU como puerto de entrada y seleccionar el Modo en Vivo en el menú MIU del proyector. Consulte el punto **3.6.3 Configuración del Modo en Vivo**. (📖53)

- Para no enviar, haga clic en **[No]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” en modo de espera. (El modo de espera es la condición en la que la conexión inalámbrica está establecida, pero las imágenes no se transmiten). La transmisión puede iniciarse si usted hace clic en el botón o el , en el menú principal del “Live Viewer 3”.

Si desea utilizar el ajuste de conexión actual como dato de perfil para Mi conexión, marque la casilla de verificación **[Register this setting to My Connection]** (“Registre este ajuste para Mi conexión”).

[solución de problemas]

■ This projector is currently in use (Presenting) by another user (Este proyector está actualmente en uso [Presentando] por otro usuario).


Projector Connection
This projector is currently in use (Presenting) by another user. You cannot connect with this projector until the other session (Presenter Mode) is finished.
OK

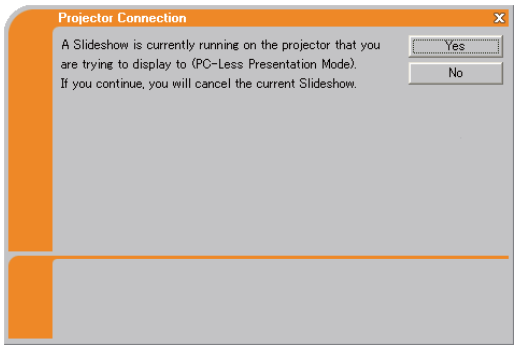
El proyector al que usted desea enviar sus imágenes está ocupado con otra computadora en el modo Presentador.

Haga clic en **[OK]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” en modo de espera. Vuelva a intentar enviar sus imágenes después de haber desactivado el modo Presentador.

3.6 Inicio de la transmisión (continuación)

■ A Slideshow is currently running on projector that you are trying to display to (Actualmente se está ejecutando una presentación de diapositivas en el proyector con el que usted está intentando visualizar).

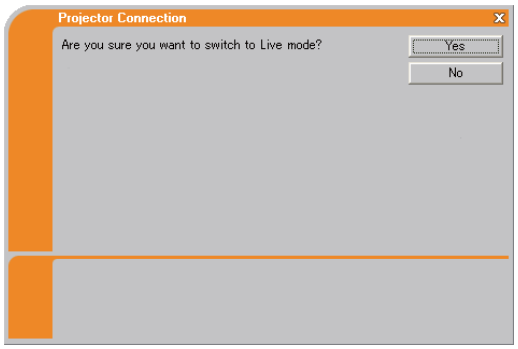
El proyector al que usted desea enviar sus imágenes está en el modo Presentación de diapositivas, en la Presentación SIN PC.


Projector Connection
A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).
If you continue, you will cancel the current Slideshow.
Yes
No

- Haga clic en **[Yes]**, y el proyector cambiará del modo Presentación de diapositivas al Modo en Vivo.
- Haga clic en **[No]**, y el proyector permanecerá en el modo Presentación de diapositivas; en la pantalla de su PC se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” en modo de espera.

■ Are you sure you want to switch to Live Mode? (¿Seguro que desea cambiar al Modo en Vivo?)

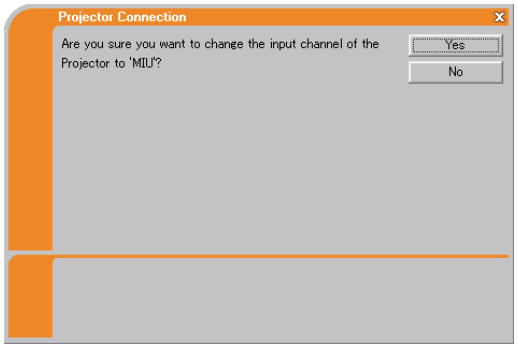
El proyector no está configurado en el Modo en Vivo.



- Haga clic en **[Yes]**, y el proyector cambiará al Modo en Vivo.
- Haga clic en **[No]**, y el proyector permanecerá sin cambios; en la pantalla de su PC se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” en modo de espera.

■ Are you sure you want to change input channel of Projector to MIU? (¿Seguro que desea cambiar el canal de entrada del proyector a MIU?)

El proyector no está configurado con MIU como señal de entrada.

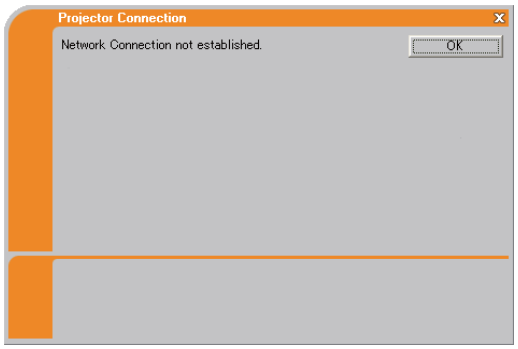


- Haga clic en **[Yes]**, y el proyector cambiará a la MIU.
- Haga clic en **[No]**, y el proyector permanecerá sin cambios; en la pantalla de su PC se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” en modo de espera.

3.6 Inicio de la transmisión (continuación)

3.6.2 Error de conexión

Cuando la conexión al proyector no pudo establecerse aparecerá un mensaje de error, “Network Connection not established” (“Conexión de red no establecida”).



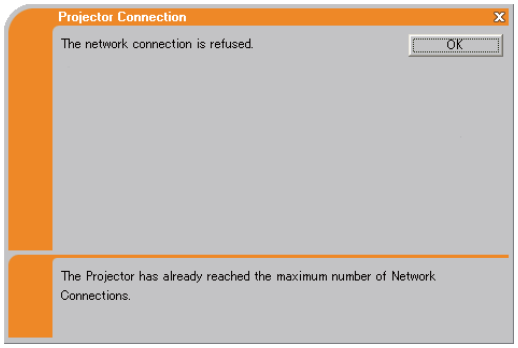
Haga clic en **[OK]** y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida. Haga clic en en el menú principal, y vuelva al punto **3.3.3 Conexión a la red**. (*31*)

NOTA • Si usted seleccionó Mi conexión, el “Live Viewer 3” se cerrará. Verifique la configuración de red del proyector, y vuelva a intentar la conexión desde el punto **3.3 Conexión rápida a la red**. (*26)*

[solución de problemas]

■ The network connection is refused (La conexión de red es rechazada).

El proyector ha alcanzado ya la cantidad máxima de Conexiones de red.


Projector Connection
The network connection is refused.
OK
The Projector has already reached the maximum number of Network Connections.

El proyector puede conectarse hasta a 5 PC al mismo tiempo.

Haga clic en **[OK]**, y se visualizará el menú principal del “Live Viewer 3” aunque la red no esté establecida.
Después de desconectar una PC, intente nuevamente la conexión a la red.

3.6 Inicio de la transmisión (continuación)

3.6.3 Configuración del Modo en Vivo

Esta sección tiene por objeto explicar cómo cambiar al Modo en Vivo en la MIU del proyector, utilizando el control remoto o un software de navegador de la Web.

Desde el Control remoto Web de un navegador de la Web

1) Haga clic en el botón **[LIVE MODE]**.
(Consulte el punto **4.1.11 Remote Control (Control remoto)** (📖*85*))

Desde el menú OSD (Visualización en pantalla), utilizando el control remoto o el teclado del proyector.

1) Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
2) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
3) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► o el botón ENTER para introducir el elemento.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la MIU, y use el botón de cursor ► o el botón ENTER.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el MODO EN VIVO, y presione el botón de cursor ► o el botón ENTER.

(Consulte el 📖 ***Menú MIU en el Guía del usuario***)

Desde la función MI BOTÓN

1) Encienda el proyector y asegúrese de que su imagen esté en la pantalla.
2) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
3) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► o el botón ENTER para introducir el elemento.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar OPC., y use el botón de cursor ► o el botón ENTER.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el menú MI BOTÓN, y use el botón de cursor ► o el botón ENTER para introducir el elemento.
6) Elija 1 o 2 en el menú MI BOTÓN utilizando los botones de cursor ◄/►. Luego, utilizando los botones ▲/▼ se configura la función MODO EN VIVO para el botón.

(Consulte el 📖 ***Menú OPC. en el Guía del usuario***)

3.7 Inicio del “Live Viewer 3”

Cuando usted obtiene la conexión entre su proyector y la PC, en la pantalla de la PC aparecerá el menú principal del “Live Viewer 3”.
En el menú principal usted puede configurar los ajustes y manejar las funciones para enviar sus imágenes al proyector en el Modo en Vivo.

3.7.1 Menú principal y botones de operación

1) Tipos de menú

Existen 2 tipos de menú principal: Tipo Fácil y Tipo Avanzado, que pueden alternarse en la pantalla.

- Cuando se inicia el “Live Viewer 3”, en la pantalla aparecerá el último tipo que se utilizó.
- Cuando no está establecida la conexión de red, en la pantalla aparecerá el tipo Avanzado.

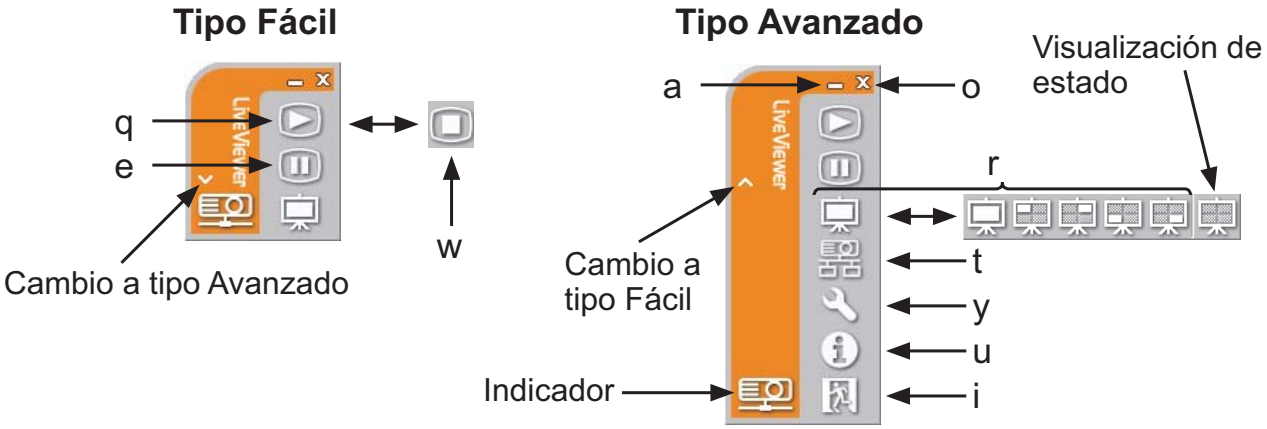


Fig. 3.7.1 a Menú principal del “Live Viewer 3”

2) Botones de operación

q **Botón Inicio de captura**

Se inicia la transmisión al proyector, y las imágenes se visualizan en el Modo en Vivo.
El modo de visualización será primero el modo PC Única. Después se aplicará el último modo de visualización.

w **Botón Parada**

La transmisión de imágenes se detiene.

NOTA • Si los botones Arranque y Parada se accionan repetidamente, las imágenes no pueden visualizarse en la pantalla.

3.7 Inicio del "Live Viewer 3" (continuación)

e **Botón Retención**
La imagen de la pantalla se congela temporariamente.
En la pantalla permanece la última imagen proyectada antes de haber hecho clic en el botón.
Usted puede revisar los datos de imagen de su PC sin mostrarlos en la pantalla del proyector.

r **Botón Modo de visualización** (📖*57*)
Este botón alterna entre los modos PC Único y PC Múltiple.

t **Botón Conexión**
Se visualiza la pantalla de selección del modo de conexión.
Vaya al punto 3.3.3. (📖*31*)

y **Botón Opciones**
Se visualiza la pantalla de opciones.

u **Botón Información**
Se visualiza la versión del "Live Viewer 3".

i, o **Botón Cierre**
La red se desconecta y el "Live Viewer 3" se cierra.

a **Botón Minimización**
El menú principal se cierra, y se visualiza el ícono del "Live Viewer 3" en la barra de tareas de su PC. Si se hace doble clic en el ícono, en la pantalla se mostrará el último tipo de menú principal.

Fig. 3.7.1 b Ícono de la barra de tareas

3.7 Inicio del "Live Viewer 3" (continuación)

3.7.2 Visualización del estado

1) Indicador
El indicador muestra los estados siguientes.

Indicador	Estado	Nota
	No conectado	La conexión de la red al proyector no se estableció todavía.
	Retención	La conexión de red se estableció, pero la transmisión de imágenes está retenida.
	Conectado	La conexión de red está establecida y las imágenes de la PC se están enviando al proyector.
	Desconectado	La conexión de red al proyector está desconectada.

2) Visualización de estado en modo PC Múltiple
El ícono se visualiza en el extremo derecho de los botones de modo de visualización.
Se mostrará uno de los íconos siguientes, para informar cuáles son los cuartos de pantalla que se utilizan.

Estado	Ícono de estado
No hay ninguna PC en la pantalla.	
Hay una PC en la pantalla.	
Hay dos PC en la pantalla.	
Hay tres PC en la pantalla.	
Hay cuatro PC en la pantalla.	

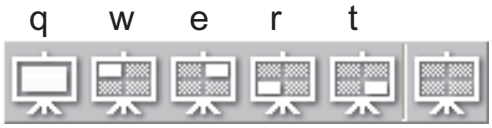
NOTA • La visualización de estado se actualiza cada 3 segundos.
• Si el estado no se puede obtener desde el proyector, no se visualizará.

3.7 Inicio del "Live Viewer 3" (continuación)

3.7.3 Cambio del modo de visualización

El "Live Viewer 3" tiene dos modos: el modo PC Único y el modo PC Múltiple. En el menú principal puede alternarse entre ambos modos.

1) Haga clic en el botón , en el menú principal.
   Se visualizan los botones que se muestran a continuación.



2) Seleccione entre los botones q a t, y haga clic.
   q Cambio al modo PC Único: su imagen se visualiza en la pantalla completa.
   w-t Cambio al modo PC Múltiple: Su imagen se visualiza en un cuarto de pantalla, que está identificado en el botón.

3) La pantalla del proyector cambia al modo seleccionado, y la transmisión de la imagen de su PC se iniciará para visualizar su imagen en la pantalla.

4) El ícono del menú principal se reemplaza por el ícono que usted seleccionó.

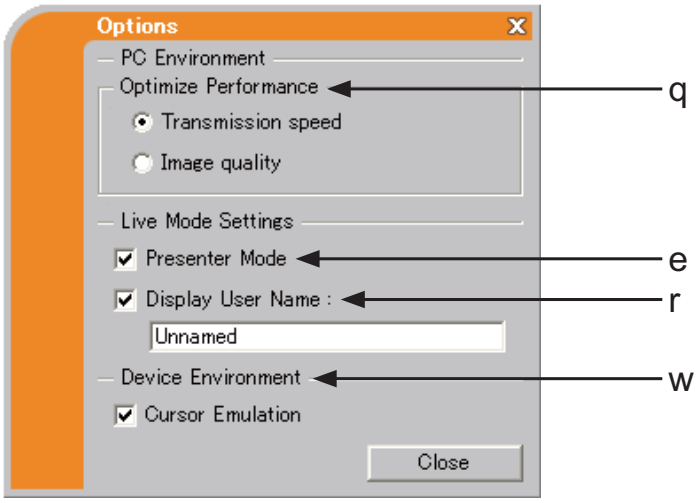
NOTA • La transmisión de imágenes se detendrá cuando usted haga clic en el botón de modo Único mientras el proyector está en el modo PC Único, o cuando haga clic en un botón de modo Múltiple que muestre el cuarto de pantalla que está exhibiendo en ese momento las imágenes de su PC en el modo PC Múltiple.
• Si se selecciona el modo PC Múltiple, la pantalla del proyector se divide automáticamente en 4 zonas.
• Si está configurado el modo Presentador en la PC cuya imagen está en ese momento en la pantalla en el modo PC Único, no se podrá hacer clic en el botón de las otras PC.
• Si se selecciona el cuarto de pantalla que exhibe las imágenes enviadas desde otra PC, se desconecta la PC de la red.

(Consulte el ***Menú MIU en el Guía del usuario*** para ver las funciones del proyector).

3.7 Inicio del “Live Viewer 3” (continuación)

3.7.4 Menú OPC.

Haciendo clic en el botón Opciones se visualiza en la pantalla el menú OPC.



q **Optimización de desempeño**

El “Live Viewer 3” captura la pantalla de la PC en datos JPEG, y envía esos datos JPEG al proyector. El “Live Viewer 3” tiene dos opciones de datos JPEG que tienen índices de compresión diferentes.

Velocidad de transmisión

La velocidad tiene prioridad sobre la calidad de la imagen.
El índice de compresión JPEG aumenta.
La pantalla del proyector se reescribe más rápidamente, porque la cantidad de datos transferidos es menor, pero la calidad de la imagen empeora.

Calidad de imagen

La calidad de la imagen tiene prioridad sobre la velocidad.
El índice de compresión JPEG disminuye.
La pantalla del proyector se reescribe más lentamente, porque la cantidad de datos transferidos es mayor, pero la calidad de la imagen mejora.

w **Emulación del cursor**

Si un cursor (puntero) de mouse de la pantalla de su PC no se visualiza en la pantalla del proyector, marque esta casilla. El “Live Viewer 3” le ayuda a encontrar el cursor en la pantalla. Si el cursor está en la pantalla del proyector, no marque la casilla.

3.7 Inicio del "Live Viewer 3" (continuación)

e **Modo Presentador**

En el modo PC Único, el proyector puede estar ocupado con una PC y bloquear el acceso desde cualquier otra PC, si se activa el modo Presentador en el "Live Viewer 3".

Al hacer su presentación, usted no necesita preocuparse de que la imagen de la pantalla cambie inesperadamente a una imagen enviada por otra PC. Si desea activarlo, marque la casilla de verificación.

NOTA • Si se selecciona el modo PC Múltiple, el ajuste para el modo Presentador no es válido.
• Al cambiar del modo PC Múltiple al modo PC Único, el ajuste del modo Presentador de la PC es válido.
• El modo Presentador ha sido ajustado predeterminado en fábrica a válido como predeterminado.

r **Mostrar Nombre de Usuario**

El Nombre de Usuario, de hasta 20 letras, puede introducirse utilizando caracteres alfanuméricos.

El Nombre de Usuario puede visualizarse en la pantalla del proyector, de modo que usted pueda averiguar de quién es la imagen que aparece en ese momento en la pantalla.

(Consulte el 🕮 ***Menú MIU en el Guía del usuario***)

Si no se marca la casilla de verificación, la información no se envía al proyector.

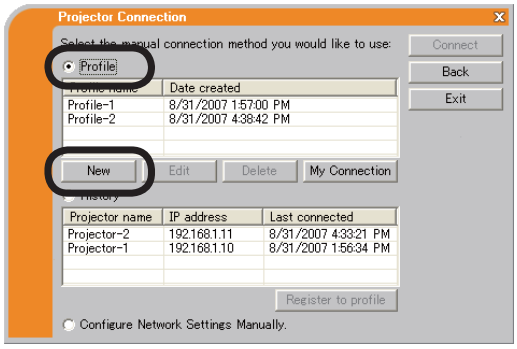
3.8 Datos de perfil

3.8.1 Descripción general de los datos de perfil

La configuración de la red para conectar el proyector y la PC puede almacenarse como dato de perfil. Una vez almacenados los datos, sólo tiene que seleccionar el dato para conectar a la red. Se recomienda cuando se utiliza a menudo la misma conexión de red.

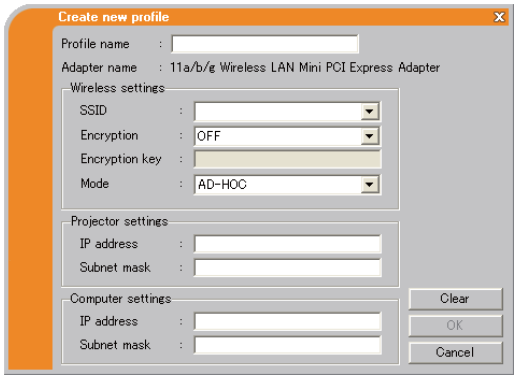
3.8.2 Confección de los datos de perfil

Los datos de perfil se confeccionan en la pantalla Configuración manual. (*41*)
Pueden almacenarse hasta 10 datos de perfil para cada adaptador de red.



1) Seleccione **[Profile]** y haga clic en **[New]**.

2) Aparecerá la pantalla “Create new profile” (“Cree un perfil nuevo”).
Si ya ha hecho 10 datos de perfil no puede hacer uno nuevo, hasta que elimine uno de los datos almacenados.



Introduzca toda la información necesaria para su conexión de red.
Si desea borrar la información que introdujo, haga clic en **[Clear]**.

3) Haga clic en **[OK]** después de haber ajustado toda la información.
Si no desea almacenarla, haga clic en **[Cancel]**.

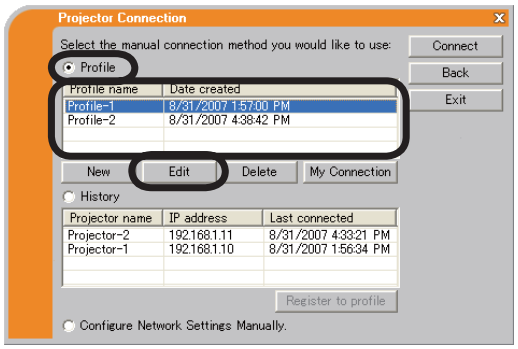
4) El nuevo dato de perfil se muestra en la lista de perfiles, si hace clic en **[OK]**.

NOTA • Cuando confeccione un nuevo dato de perfil, le recomendamos muy especialmente que verifique que el nuevo dato funcione correctamente, seleccionándolo en la conexión por perfil. (*41*)
• Si cambia un adaptador de red inalámbrica en el proyector o en la PC, confeccione un nuevo dato de perfil para el adaptador.

3.8 Datos de perfil (continuación)

3.8.3 Modificación de datos de perfil

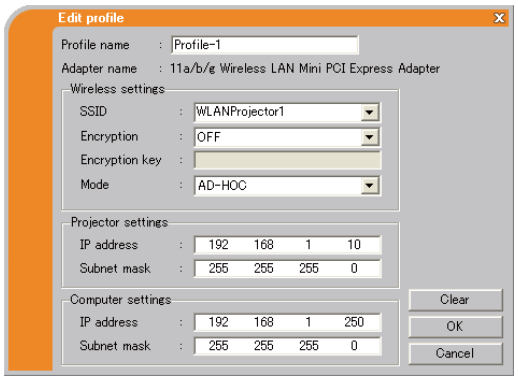
Si fuera necesario, el dato de perfil puede modificarse en la pantalla Configuración manual. (*41*)



1) Seleccione **[Profile]**, y seleccione uno de los datos listados en la ventana.

2) Haga clic en **[Edit]**.

3) Aparecerá la pantalla “Edit profile” (“Modifique el perfil”).



4) Modifique la información que se requirió para revisar.
Si desea borrar toda la información de la ventana, haga clic en **[Clear]**.

5) Haga clic en **[OK]**, después de haber terminado la modificación.
Si no desea almacenarla, haga clic en **[Cancel]**.

6) El dato de perfil modificado se almacena y se muestra en la lista de perfiles con la nueva fecha de la información creada, si usted hace clic en **[OK]**.

NOTA • Cuando modifique un dato de perfil, le recomendamos muy especialmente que verifique que el dato modificado funcione correctamente, seleccionándolo en la conexión por perfil. (*41*)

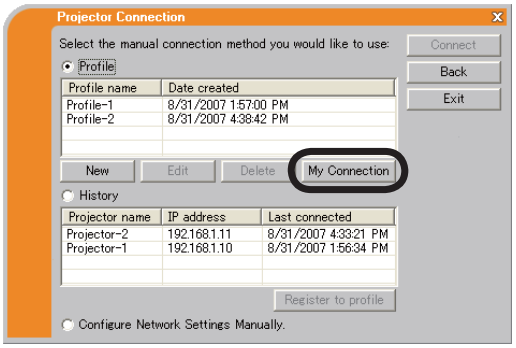
3.8 Datos de perfil (continuación)

3.8.4 Registro de Mi conexión

Uno de los datos de perfil, que se utilice a menudo, puede registrarse como dato de perfil de Mi conexión. Una vez registrado el dato, sólo tiene que seleccionar Mi conexión para conectarse a la red. (📖29)

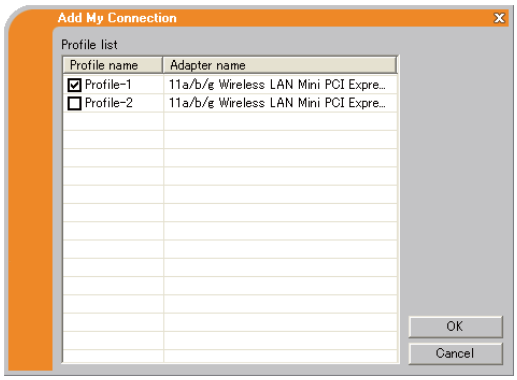
1) Haga clic en **[My Connection]**.

2) Aparecerá la pantalla “Add My Connection” (“Agregue Mi conexión”).
Allí se muestra el dato de perfil seleccionado en ese momento para Mi conexión, con una marca de verificación en la lista.



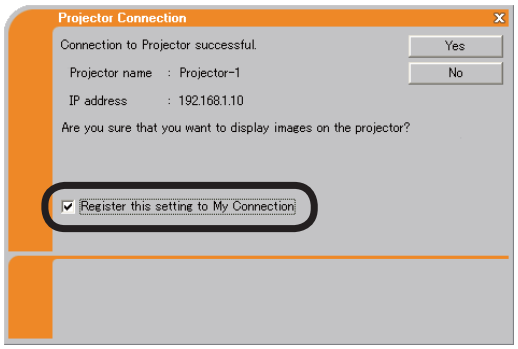
3) Seleccione uno de los datos de perfil listados en la ventana y coloque una marca en la casilla de verificación.
El dato seleccionado antes pasa a estar sin marca.

4) Haga clic en **[OK]**, y la ventana se cerrará.
Si no desea seleccionar una nueva, haga clic en **[Cancel]**.



NOTA • Si no desea utilizar Mi conexión, no marque ningún dato del listado de la ventana y haga clic en **[OK]**.
• En la lista se muestran todos los datos de perfil, sea cual sea el adaptador de red seleccionado. Usted puede registrar un dato de perfil que no es para el adaptador de red seleccionado en ese momento, como dato de perfil de Mi conexión.

3.8 Datos de perfil (continuación)


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
Projector name : Projector-1
No
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

Además, usted puede registrar un dato de perfil para Mi conexión, cuando se establece la conexión de red. Cuando se establece la conexión a la red, se visualiza la pantalla “Connection to Projector successful” (“Conexión exitosa al proyector”). (📖*50*)
Si desea utilizar el ajuste de conexión actual para Mi conexión, marque la casilla **[Register the setting to My Connection]** (**[Registre este ajuste para Mi conexión]**). Y luego, si está de acuerdo con sobreescribir el dato presente para Mi conexión, haga clic en **[OK]**. Se creará un nuevo dato de perfil, y se registrará como dato de perfil de Mi conexión.

NOTA • Si ya existen 10 datos de perfil, no podrá marcarse la casilla de verificación. Borre uno de los datos de perfil existentes.
• El nombre del perfil para el dato almacenado lo asigna el “Live Viewer 3” en forma automática. El nombre se mostrará en el lado derecho de la casilla de verificación.

4. Administración con software de navegador de la Web

Este proyector está equipado con las funciones de red siguientes que utilizan un software de navegador de la Web.

Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web

Usted puede cambiar los ajustes o controlar el proyector a través de una red mediante un navegador de la Web, desde una PC que esté conectada a la misma red. (📖67)

Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente una alerta a direcciones especificadas de correo electrónico cuando el proyector necesita mantenimiento o ha encontrado un error. (📖90)

Administración del proyector mediante SNMP

Este proyector es compatible con SNMP (Protocolo Simple de Administración de Redes), por lo que usted puede monitorearlo desde una ubicación remota mediante un software de SNMP. Además, el proyector puede enviar alertas de avería y advertencia a una PC especificada. (📖92)

Programación de eventos

Usted puede programar el proyector para realizar varias funciones en determinadas fechas y horas. (📖93)

Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red. (📖96)

Control por comandos a través de la red

El proyector puede controlarse mediante comandos de RS-232C a través de una red. (📖97)

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web

Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en una PC que esté conectada a la misma red.

NOTA • Se requiere Internet Explorer® 5.5 o más reciente.
• Si JavaScript está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, usted debe habilitarlo para utilizar correctamente las páginas Web del proyector. Vea los detalles de cómo habilitar JavaScript en los archivos de Ayuda de su navegador de la Web.
• Se recomienda que estén instaladas todas las actualizaciones del navegador de la Web. Se recomienda especialmente que todos los usuarios que utilicen Internet Explorer® en una versión de Microsoft Windows anterior a Windows® XP Service Pack 2 instalen la actualización de seguridad Q832894 (MS04-004), ya que de lo contrario la interfaz del navegador de la Web podría no visualizarse correctamente.
Además, si usa una versión anterior de Internet Explorer®, durante las operaciones el navegador se desconectará después de 50 segundos.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Al configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, se necesita una ID (identificación) y una contraseña. Existen dos tipos de ID: la de Administrador y la de Usuario. El cuadro que sigue describe las diferencias entre las ID de Administrador y de Usuario.

Elemento	Descripción	Administrador	Usuario
Network Information	Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.	√	√
Network Settings	Visualiza y configura los ajustes de red.	√	N/A
Port Settings	Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.	√	N/A
Mail Settings	Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.	√	N/A
Alert Settings	Visualiza y configura las alertas de avería y advertencia.	√	N/A
Schedule Settings	Visualiza y configura los ajustes de programación.	√	N/A
Date/Time Settings	Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.	√	N/A
Security Settings	Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.	√	N/A
Projector Control	Controla el proyector.	√	√
Remote Control	Controla el proyector igual que el control remoto por luz infrarroja.	√	√
Projector Status	Visualiza y configura el estado actual del proyector.	√	√
Network Restart	Reinicia la conexión de red del proyector.	√	N/A

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.1 Inicio de sesión

Para configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, consulte lo que sigue.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en **192.168.1.10**:

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web, y presione la tecla "Enter" o haga clic en el botón "→". Se visualizará la pantalla de la Fig. 4.1.1a.

2) Introduzca su ID y su contraseña, y haga clic en **[Logon]**.

Fig. 4.1.1 a "Menú de Inicio"

A continuación se indican los ajustes predeterminados de fábrica para ID de administrador, ID de usuario y contraseñas.

Elemento	ID	Contraseña
Administrador	Administrator	<en blanco>
Usuario	User	<en blanco>

Si el inicio es exitoso, se visualizará la pantalla de la Fig. 4.1.1 b o la pantalla de la Fig. 4.1.1 c.

Menú principal

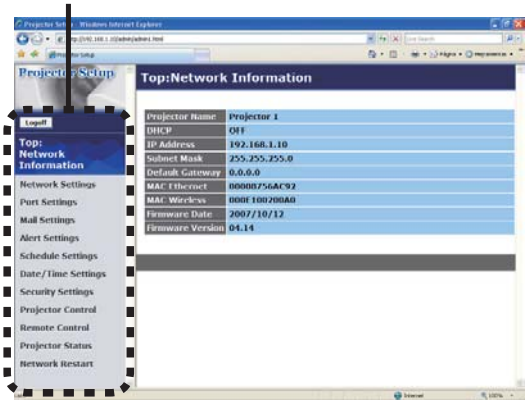


Fig. 4.1.1 b "Inicio de sesión con ID de Administrador"

Menú principal

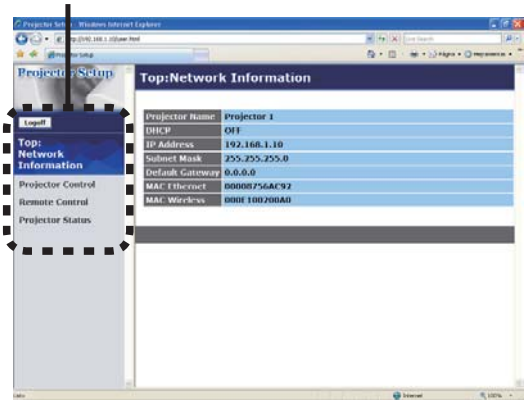
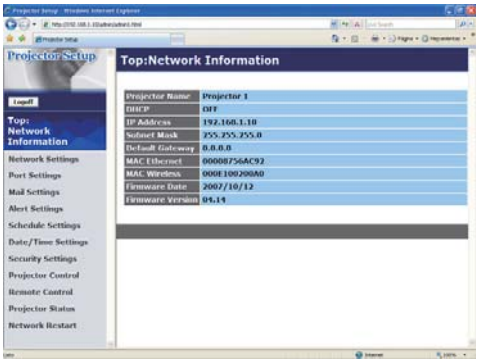


Fig. 4.1.1 c "Inicio de sesión con ID de Usuario"

3) Haga clic en el elemento de operación o configuración deseado del menú principal situado en la parte izquierda de la pantalla.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.2 Network Information (Información de la red)



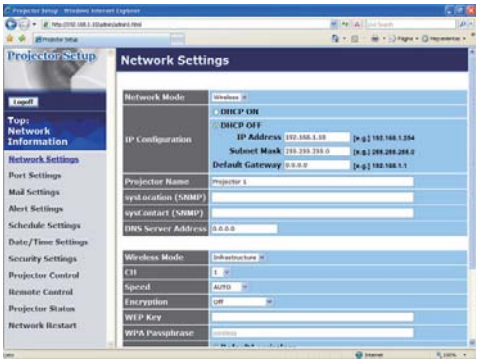
Todas las imágenes de pantallas de este manual se muestran cuando usted inicia la sesión con la ID de Administrador. Todas las funciones que estén disponibles sólo para el Administrador no se mostrarán cuando usted inicie la sesión con la ID de Usuario. Consulte la tabla. (📖*66, 67*)

Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Elemento	Descripción
Projector Name	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
DHCP	Visualiza los ajustes de configuración del DHCP.
IP Address	Visualiza la dirección IP actual.
Subnet Mask	Visualiza la máscara de subred.
Default Gateway	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
MAC Ethernet	Visualiza la dirección MAC ethernet.
MAC Wireless	Visualiza la dirección MAC de la LAN inalámbrica. **NOTA** • La dirección MAC inalámbrica no se visualizará cuando NETWORK MODE esté ajustado como WIRED, aun si está montada la tarjeta de red inalámbrica. (📖***Menú MIU en el Guía del usuario***)
Firmware Date	Visualiza la marca de hora del firmware de red. Esta información se visualiza únicamente cuando se inicia una sesión con ID de Administrador.
Firmware Version	Visualiza el número de la versión del firmware de red. Esta información se visualiza únicamente cuando se inicia una sesión con ID de Administrador.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.3 Network Settings (Ajustes de red)



Visualiza y configura los ajustes de red.

Elemento	Descripción
Network Mode	Selecciona el Modo de red “Wired” o “Wireless”.
IP Configuration	Configura los ajustes de red.
DHCP ON	Habilita el DHCP.
DHCP OFF	Inhabilita el DHCP.
IP Address	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Subnet Mask	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Default Gateway	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Projector Name	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !“#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio
sysLocation (SNMP)	Configura la ubicación a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysLocation puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
sysContact (SNMP)	Configura la información de contacto a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysContact puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
DNS Server Address	Configura la dirección del servidor DNS.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

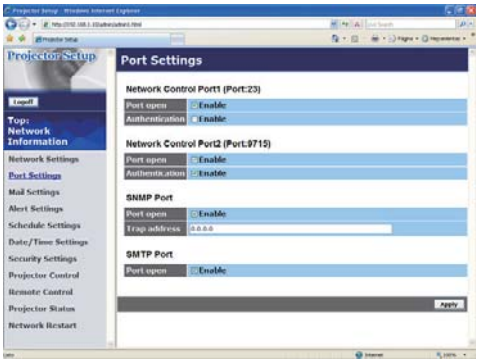
Elemento	Descripción
Wireless Mode	Seleccione “AD-HOC” o “Infrastructure”.
CH (Communication channel)	Seleccione usando números de canales entre “1” y “11”. **NOTA** • Según sea el país en el que usted se encuentre, los canales pueden variar. Además, según sea el país y la región en la que usted se encuentre, puede ser que se le requiera utilizar una tarjeta de red inalámbrica que sea conforme a los estándares del país o región respectiva.
Speed (Communication speed)	Seleccione la velocidad de comunicación.
Encryption	Seleccione el método de encriptación de datos.
WEP Key	Introduzca la clave WEP, que tiene la misma longitud definida por el protocolo WEP (Privacidad Equivalente al Cable). Cuando seleccione “64bit” o “128bit”, introduzca 10 caracteres o 26 caracteres, respectivamente. Sólo pueden utilizarse los números “0” a “9” y las letras del alfabeto de “a” a “f” (ya sea minúsculas o mayúsculas). Introduzca la serie de pares de caracteres. Si la longitud total es impar, se borrará y aparecerá un 0.
WPA Passphrase	Introduzca la Frase de contraseña WPA (Acceso Protegido Wi-Fi). La cantidad disponible de caracteres de entrada es de 8 a 63. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio
SSID	Seleccione un SSID de la lista. Si necesita configurar su SSID exclusivo, seleccione**[Custom]**, y luego configure su SSID exclusivo de acuerdo con las reglas siguientes. La cantidad máxima de caracteres de entrada es 32.Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes.!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~ y espacio.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los nuevos ajustes de configuración se activarán después de reiniciar la conexión de red. Cuando se cambien los ajustes de configuración, usted debe reiniciar la conexión de red. Puede reiniciar la conexión de red haciendo clic en **[Network Restart]**, en el menú principal.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
• La Clave WEP, la Frase de contraseña WPA y los ajustes de SSID no se configurarán si se utilizan caracteres inválidos.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.4 Port Settings (Ajustes de puertos)



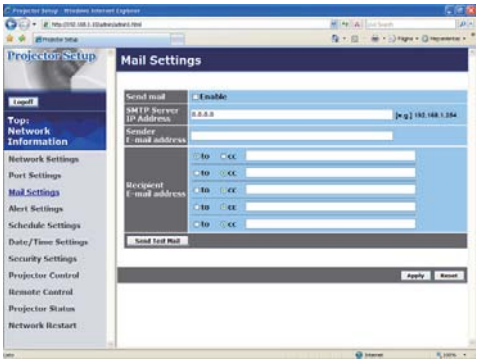
Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.

Elemento		Descripción
Network Control Port1 (Port:23)		Configura el puerto de control por comandos 1 (Port:23).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 23.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** si necesita autenticación para este puerto.
Network Control Port2 (Port:9715)		Configura el puerto de control por comandos 2 (Port:9715).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 9715.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** si necesita autenticación para este puerto.
SNMP Port		Configura el puerto SNMP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el SNMP.
	Trap address	Configura el destino de la Trampa de SNMP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings (Ajustes de red)**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
SMTP Port		Configura el puerto SMTP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo)



Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.

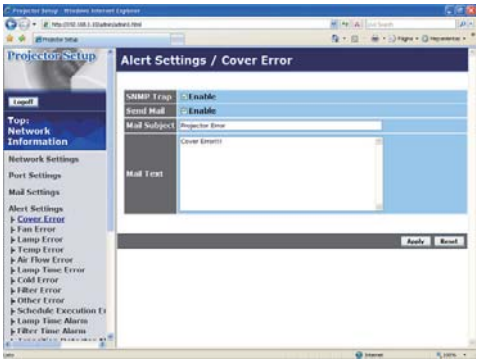
Elemento	Descripción
Send mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico según los Alert Settings.
SMTP Server IP Address	Configura la dirección del servidor de correo en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Sender E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Recipient E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted puede especificar también **[TO]** o **[CC]** para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Puede confirmar si los ajustes de correo funcionan correctamente, utilizando el botón **[Send Test Mail]**. Habilite el ajuste Send mail (Enviar correo) antes de hacer clic en **[Send Test Mail]**.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.6 Alert Settings (Ajustes de alertas)



Visualiza y configura los ajustes de las alertas de avería y advertencia.

Elemento de alerta	Descripción
Cover Error	La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.
Fan Error	El ventilador de enfriamiento no está funcionando.
Lamp Error	La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Temp Error	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Air Flow Error	La temperatura interna está elevándose.
Lamp Time Error	Fin del tiempo de utilización de la lámpara.
Cold Error	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya enfriado demasiado.
Filter Error	Fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Other Error	Other error. Si se visualiza este error, póngase en contacto con su distribuidor.
Schedule Execution Error	Error de ejecución de programación. (📖***75***)
Lamp Time Alarm	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización de la lámpara.
Filter Time Alarm	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Transition Detector Alarm	Alarma del Detector de traslado. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)
Cold Start	El Interruptor de alimentación pasa al estado On (Encendido). (Off → modo de espera)
Authentication Failure	Se detecta acceso a SNMP desde una comunidad SNMP inválida.

Consulte ***"Solución de problemas" en el Guía del usuario*** para obtener una explicación más detallada de los errores, excepto Other Error y Schedule Execution Error.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Se muestran a continuación los Elementos de alerta.

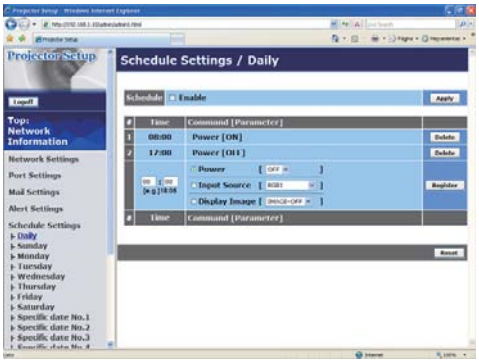
Elemento de configuración	Descripción
Alarm Time	Configura el tiempo para enviar una alerta. (Sólo para **Lamp Time Alarm** y **Filter Time Alarm**).
SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de Trampa de SNMP.
Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)
Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud de la línea de asunto puede ser de hasta 100 caracteres alfanuméricos. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)
Mail Text	Configura el texto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud del texto puede ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos. (Excepto **Cold Start** y **Authentication Failure**.)

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • El disparador del correo electrónico **Filter Error** (Error de filtro) depende del ajuste MENS. FILTRO del elemento SERVICIO del Menú OPC., que define el período que transcurre hasta que el mensaje del filtro se visualiza en la pantalla del proyector. El correo electrónico se enviará cuando el temporizador del filtro sobrepase 500, 1000, 1500 u 2000 horas, según la configuración. No se enviará correo electrónico de notificación si MENS. FILTRO se ajusta en APAGADO. (📖***Menú OPC. en el Guía del usuario***)
• **Lamp Time Alarm** (Alarma de tiempo de lámpara) se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del temporizador de la lámpara. Cuando las horas de funcionamiento de la lámpara superen este valor umbral que está configurado a través de al página Web, se enviará un correo electrónico.
• **Filter Time Alarm** (Alarma de tiempo de filtro) se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del temporizador del filtro. Cuando las horas de funcionamiento del filtro superen este valor umbral, se enviará un correo electrónico.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.7 Schedule Settings (Ajustes de programación)



Visualiza y configura los ajustes de programación.

Elemento	Descripción
Daily	Configura la programación diaria.
Sunday	Configura la programación de los días domingo.
Monday	Configura la programación de los días lunes.
Tuesday	Configura la programación de los días martes.
Wednesday	Configura la programación de los días miércoles.
Thursday	Configura la programación de los días jueves.
Friday	Configura la programación de los días viernes.
Saturday	Configura la programación de los días sábado.
Specific date No.1	Configura la programación de la fecha específica Nº 1.
Specific date No.2	Configura la programación de la fecha específica Nº 2.
Specific date No.3	Configura la programación de la fecha específica Nº 3.
Specific date No.4	Configura la programación de la fecha específica Nº 4.
Specific date No.5	Configura la programación de la fecha específica Nº 5.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

A continuación se muestran los ajustes de la programación.

Elemento	Descripción - Diarios y semanales
Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación.
Date (Month/Day)	Configura el mes y el día. Este elemento solamente aparecerá cuando se haya seleccionado Specific date (No. 1-5).

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Los ajustes del evento actual se visualizarán en la lista de programación. Para añadir funciones y eventos adicionales, ajuste los elementos siguientes.

Elemento		Descripción
Time		Configura el tiempo para ejecutar comandos.
Command [Parameter]		Configura los comandos que se van a ejecutar.
	Power	Configura los parámetros para el control de la alimentación.
	Input Source	Configura los parámetros para el cambio de entrada.
	Display Image	Configura los parámetros para la visualización de los datos de imagen transferidos (📖*96*).

Haga clic en el botón **[Register]** para agregar nuevos comandos a la Lista de programación.

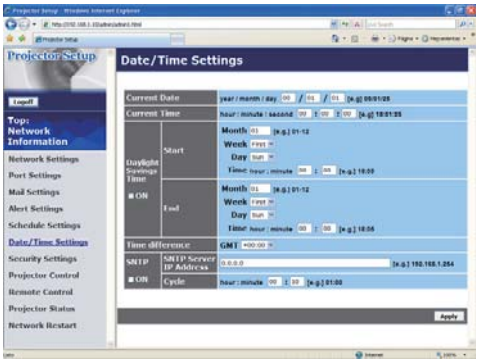
Haga clic en el botón **[Delete]** para eliminar comandos de la Lista de programación.

Haga clic en el botón **[Reset]** para borrar todos los comandos y reponer los ajustes de programación de la lista de programación.

NOTA • Después de haber movido el proyector, verifique los ajustes de fecha y hora antes de configurar las programaciones. Un fuerte golpe podría hacer que los ajustes de fecha y hora (📖77) se alteren.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora)



Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

Elemento			Descripción
Current Date			Configura la fecha actual en formato **año/mes/día.**
Current Time			Configura la hora actual en formato **hora:minuto:segundo.**
Daylight Savings Time			Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para habilitar el horario de verano y configurar los elementos que siguen.
	Start		Configura la fecha y hora en las que comienza el horario de verano.
		Month	Configura el mes en el que comienza el horario de verano (1~12).
		Week	Configura la semana del mes en la que comienza el horario de verano (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura el día de la semana en el que comienza el horario de verano (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura la hora en la que comienza el horario de verano (0~23).
		Time **minute**	Configura el minuto en el que comienza el horario de verano (0~59).
	End		Configura la fecha y hora en las que termina el horario de verano.
		Month	Configura el mes en el que termina el horario de verano (1~12).
		Week	Configura la semana del mes en la que termina el horario de verano (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Configura el día de la semana en el que termina el horario de verano (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Configura la hora en la que termina el horario de verano (0~23).
		Time **minute**	Configura el minuto en el que termina el horario de verano (0~59).

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

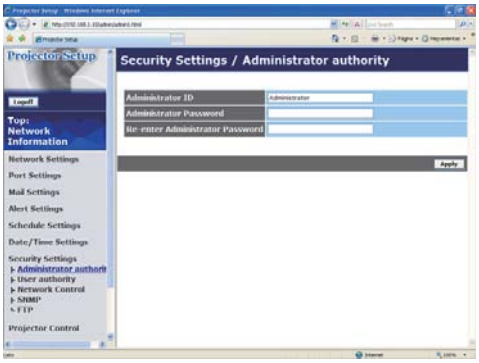
Elemento		Descripción
Time difference		Configura la diferencia de hora. Ajuste la misma diferencia de hora que configuró en su PC. Si está en duda, consulte a su gerente de IT.
SNTP		Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP y configurar los elementos que siguen.
	SNTP Server IP Address	Configura la dirección del servidor SNTP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los **Network Settings**. La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Cycle	Configura el intervalo con el que se debe recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP (**hora:minuto)**.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.
• Para habilitar la función SNTP, debe configurarse la diferencia de hora.
• El proyector recuperará la información de Fecha y Hora del servidor de hora y anulará los ajustes de hora cuando se habilite el SNTP.
• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.9 Security Settings (Ajustes de seguridad)



Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.

Elemento		Descripción
Administrator authority		Configura la ID y la contraseña del Administrador.
	Administrator ID	Configura la ID del Administrador. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Administrator Password	Configura la contraseña del Administrador. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Administrator Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
User authority		Configura la ID y la contraseña del Usuario.
	User ID	Configura la ID del Usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	User Password	Configura la contraseña del Usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter User Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

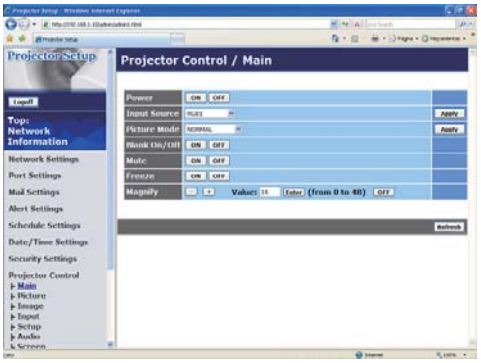
Elemento		Descripción
Network Control		Configura la contraseña de autenticación para el control por comandos.
	Authentication Password	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Authentication Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
SNMP		Configura el nombre de la comunidad si se utiliza SNMP.
	Community name	Configura el nombre de la comunidad. La longitud del texto puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.
FTP		Configura el usuario y la contraseña de FTP.
	User	Configura el Nombre de Usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Password	Configura la contraseña. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Password	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.10 Projector Control (Control del proyector)



Los elementos que se muestran en la tabla que sigue pueden ejecutarse utilizando el menú Projector Control.
Seleccione un elemento utilizando las teclas de flecha ascendente y descendente de la PC.
La mayoría de los elementos tiene un submenú.
Vea los detalles en la tabla que sigue.

NOTA • El valor ajustado puede no coincidir con el valor real, si el usuario cambia el valor en forma manual. En ese caso, actualice la página haciendo clic en el botón **[Refresh]** .

Controla el proyector.

Elemento		Descripción
Main		
	Power	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
	Input Source	Selecciona la fuente de entrada.
	Picture Mode	Selecciona el ajuste del modo de imagen.
	Blank On/Off	Activa y desactiva Blank (pantalla en blanco).
	Mute	Activa y desactiva Mute (silenciamiento).
	Freeze	Activa y desactiva Freeze (Fija).
	Magnify	Controla el ajuste de ampliación. Con algunas fuentes de señal de entrada, podría interrumpir “Magnify” (“Ampliación”) aun cuando no alcance el valore del ajuste máximo.
Picture		
	Brightness	Ajusta la configuración de brillo.
	Contrast	Ajusta la configuración de contraste.
	Gamma	Selecciona el ajuste de gamma.
	Color Temp	Selecciona el ajuste de temperatura de color.
	Color	Ajusta la configuración de color.
	Tint	Ajusta la configuración de matiz.
	Sharpness	Ajusta la configuración de nitidez.
	Active Iris	Selecciona el ajuste de iris activo.
	MyMemory Save	Guarda los datos MyMemory.
	MyMemory Recall	Recupera los datos MyMemory.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Image		
	Aspect	Selecciona el ajuste de aspecto.
	Over Scan	Ajusta la configuración de Over scan.
	V Position	Ajusta la posición vertical.
	H Position	Ajusta la posición horizontal.
	H Phase	Ajusta la fase horizontal.
	H Size	Ajusta el tamaño horizontal.
	Auto Adjust Execute	Ejecuta el ajuste automático.
Input		
	Progressive	Selecciona el ajuste progresivo.
	Video NR	Selecciona el ajuste de reducción de ruido de video.
	3D-YCS	Selecciona el ajuste 3D-YCS.
	Color Space	Selecciona el espacio de color.
	Component	Selecciona el ajuste puerto de COMPONENT.
	C-Video Format	Selecciona el ajuste de formato de video.
	S-Video Format	Selecciona el ajuste de formato de s-video.
	HDMI	Selecciona el ajuste de HDMI.
	Frame Lock-RGB1	Activa y desactiva la función de bloqueo de imágenes-RGB1.
	Frame Lock-RGB2	Activa y desactiva la función de bloqueo de imágenes-RGB2.
	Frame Lock-HDMI	Activa y desactiva la función de bloqueo de imágenes-HDMI.
	RGB in-1	Selecciona el tipo de señal de entrada RGB1.
	RGB in-2	Selecciona el tipo de señal de entrada RGB2.
Setup		
	Auto Keystone Execute	Ejecuta la corrección automática de distorsión trapezoidal.
	Keystone V	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal vertical.
	Keystone H	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal horizontal.
	Whisper	Selecciona el modo silencioso.
	Mirror	Selecciona el estado de Espera.
	Monitor Out-RGB1	Asigna RGB OUT cuando se seleccione RGB1.
	Monitor Out-RGB2	Asigna RGB OUT cuando se seleccione RGB2.
	Monitor Out-HDMI	Asigna RGB OUT cuando se seleccione HDMI.
	Monitor Out-MIU	Asigna RGB OUT cuando se seleccione MIU.
	Monitor Out-Component	Asigna RGB OUT cuando se seleccione COMPONENT
	Monitor Out-S-Video	Asigna RGB OUT cuando se seleccione S-VIDEO.
	Monitor Out-Video	Asigna RGB OUT cuando se seleccione VIDEO.
	Monitor Out-Standby	Asigna RGB OUT en el modo de espera.

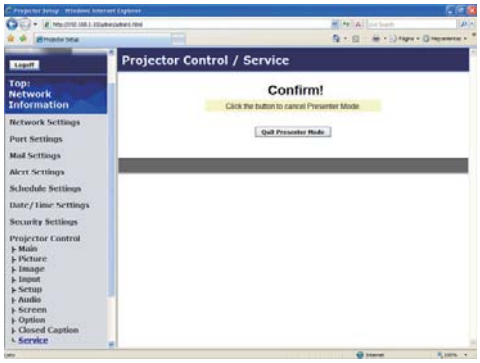
4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Audio		
	Volume	Ajusta la configuración de volumen.
	Treble	Ajusta el Agudos.
	Bass	Ajusta el Graves.
	SRS WOW	Selecciona el ajuste de SRS WOW.
	Speaker	Enciende y apaga el altavoz incorporado.
	Audio-RGB1	Asigna el puerto de entrada AUDIO-RGB1.
	Audio-RGB2	Asigna el puerto de entrada AUDIO-RGB2.
	Audio-HDMI	Asigna el puerto de entrada AUDIO-HDMI.
	Audio-MIU	Asigna el puerto de entrada AUDIO-MIU.
	Audio-Component	Asigna el puerto de entrada AUDIO-COMPONENT.
	Audio-S-Video	Asigna el puerto de entrada AUDIO-S-VIDEO.
	Audio-Video	Asigna el puerto de entrada AUDIO-VIDEO.
	Audio Out Standby	Asigna AUDIO OUT en el modo de espera.
	HDMI Audio	Selecciona el ajuste de audio HDMI.
Screen		
	Language	Selecciona el idioma para el OSD.
	Menu Position V	Ajusta la posición vertical del menú.
	Menu Position H	Ajusta la posición horizontal del menú.
	Blank	Selecciona el modo En blanco.
	Startup	Selecciona el modo de pantalla de inicio.
	MyScreen Lock	Activa y desactiva la función de bloqueo de Mi pantalla.
	Message	Activa y desactiva la función de mensaje.
	Template	Selecciona la pantalla de plantilla.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

Elemento		Descripción
Option		
	Auto Search	Activa y desactiva la función de búsqueda automática de señal.
	Auto Keystone	Activa y desactiva la función de corrección automática de distorsión trapezoidal.
	Auto on	Activa y desactiva la función Encend. auto.
	Auto off	Configura el temporizador para apagar el proyector cuando no se detecte señal.
	My Button-1	Asigna las funciones para el boton MY BUTTON1 del control remoto incluido.
	My Button-2	Asigna las funciones para el boton MY BUTTON2 del control remoto incluido.
	My Source	Selecciona el ajuste de Mi fuente.
	Remote Receiv. Front	Habilita e inhabilita el receptor remoto frontal.
	Remote Receiv. Rear	Habilita e inhabilita el receptor remoto trasero.
	Remote Receiv. Top	Habilita e inhabilita el receptor remoto superior.
	Remote Freq. Normal	Habilita/Inhabilita el valor normal de la frecuencia de señal del control remoto.
	Remote Freq. High	Habilita/inhabilita el valor alto de la frecuencia de señal del control remoto.
Closed Caption		
	Display	Selecciona la configuración MOSTRAR Closed Caption.
	Mode	Selecciona la configuración MODO Closed Caption.
	Channel	Selecciona la configuración CANAL Closed Caption.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

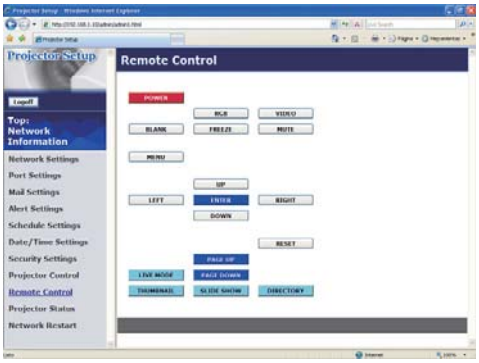


El elemento **Service** del menú **Projector Control** se muestra únicamente cuando usted inicia la sesión con la ID de Administrador.
Los elementos que se muestran en la tabla que sigue pueden ejecutarse utilizando el menú **Projector Control** . Haga clic en **[Quit Presenter Mode]**.

Elemento		Descripción
Service		
	Quit Presenter Mode	Fuerza la salida del modo Presentador.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.11 Remote Control (Control remoto)



Usted puede utilizar su navegador de la Web para controlar el proyector.

• No intente controlar el proyector al mismo tiempo con el control remoto del mismo y a través de su navegador de la Web. Eso puede causar algunos errores de funcionamiento del proyector.

Las funciones del control remoto incluido se asignan a la pantalla Control remoto Web.

Elemento	Descripción
POWER	Se le asigna la misma función que el botón STANDBY/ON.
RGB	Se le asigna la misma función que el botón RGB.
VIDEO	Se le asigna la misma función que el botón VIDEO.
BLANK	Se le asigna la misma función que el botón BLANK.
FREEZE	Se le asigna la misma función que el botón FREEZE.
MUTE	Se le asigna la misma función que el botón MUTE.
MENU	Se le asigna la misma función que el botón MENU.
UP	Se le asigna la misma función que el botón ▲.
DOWN	Se le asigna la misma función que el botón ▼.
LEFT	Se le asigna la misma función que el botón ◄.
RIGHT	Se le asigna la misma función que el botón ►.
ENTER	Se le asigna la misma función que el botón ENTER.
RESET	Se le asigna la misma función que el botón RESET.
PAGE UP	Se le asigna la misma función que el botón PAGE UP.
PAGE DOWN	Se le asigna la misma función que el botón PAGE DOWN.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

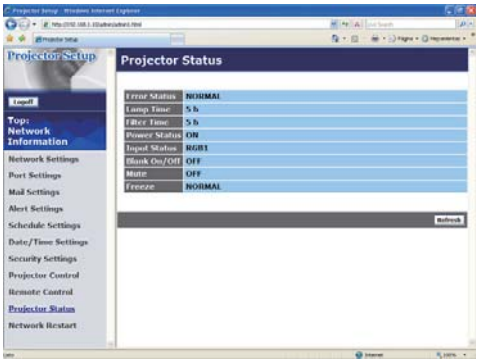
Las funciones del menú PRESENTACIÓN SIN PC se asignan a la pantalla Control remoto Web.

Elemento	Descripción
LIVE MODE	La selección de este elemento ajusta el proyector en el “Modo en Vivo”.
THUMBNAIL	La selección de este elemento ajusta el proyector en el “Modo Vista miniatura”.
SLIDE SHOW	La selección de este elemento ajusta el proyector en el “Modo Presentación de diapositivas”.
DIRECTORY	La selección de este elemento ajusta el proyector en el “Modo Directorio”.

NOTA • El Control remoto Web no admite la función de repetición, que ejecuta una acción cuando se hace clic en un botón y se lo mantiene así.
• Dado que la función de repetición no está disponible, haga clic en el botón repetidamente, tantas veces como necesite.
• Aunque usted no suelte el botón por un tiempo después de haber hecho clic, el Control remoto Web envía su comando de solicitud sólo una vez. Suelte el botón, y luego haga clic nuevamente.
• Cuando se presiona el botón **[POWER]** , aparece una ventana de mensaje para confirmar la operación. Si desea desactivarlo, presione **[OK]**, de lo contrario presione **[Cancel]**.
• Los botones **[PAGE DOWN]** y **[PAGE UP]** del Control remoto Web no pueden utilizarse como función del proyector de emulación del mouse.

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.12 Projector Status (Estado del proyector)

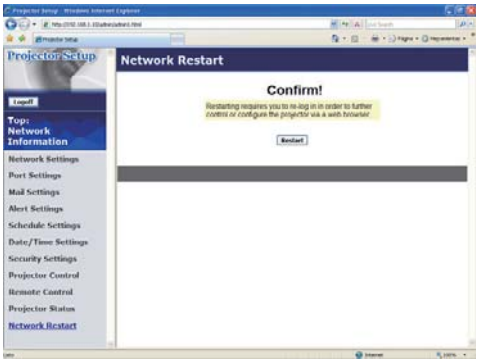


Visualiza y configura el estado actual del proyector.

Elemento	Descripción
Error Status	Visualiza el estado actual de error.
Lamp Time	Visualiza el tiempo de utilización de la lámpara actual.
Filter Time	Visualiza el tiempo de utilización del filtro actual.
Power Status	Visualiza el estado actual de la alimentación.
Input Status	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
Blank On/Off	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Blank (pantalla en blanco).
Mute	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Mute (silenciamiento).
Freeze	Visualiza el estado actual de Freeze (Fija).

4.1 Configuración y control del proyector mediante un navegador de la Web (continuación)

4.1.13 Network Restart (Reinicio de la red)



Reinicia la conexión de red del proyector.

Elemento	Descripción
Restart	Reinicia la conexión de red del proyector a fin de activar nuevos ajustes de configuración.

NOTA • El reinicio requiere que usted vuelva a iniciar la sesión, a fin de controlar o configurar posteriormente el proyector mediante un navegador de la Web. Espere 10 segundos o más después de hacer clic en el botón **[Restart]** para iniciar la sesión nuevamente.
• El menú Inicio (📖67) se visualiza después de reiniciar la conexión de red del proyector, si el DHCP está ajustado en ENCEND..

4.1.14 Logoff (Cierre de sesión)

Cuando se hace clic en **[Logoff]** se visualiza el menú Inicio (📖67).

4.2 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando detecte alguna condición que requiera mantenimiento, o detecte un error.

NOTA • Pueden especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.• El proyector puede no lograr enviar un correo electrónico si se queda repentinamente sin alimentación.

Ajustes de correo (📖72)

Para utilizar la función de alerta de correo electrónico del proyector, configure los elementos que siguen mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** , en el menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el puerto SMTP.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.
6) Haga clic en **[Mail Settings]** y configure cada elemento. Consulte el punto **4.1.5 Mail Settings (Ajustes de correo)** (📖72) para obtener más información.
7) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Haga clic en el botón **[Send Test Mail]** , en **[Mail Settings]** , para confirmar que los ajustes de correo electrónico sean correctos. El correo que sigue se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto	:Test Mail	<Nombre del proyector>
Texto	:Send Test Mail	
	Date	<Fecha de prueba>
	Time	<Hora de prueba>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

4.2 Alertas de correo electrónico (continuación)

8) Haga clic en **[Alert Settings]** en el menú principal, para configurar los ajustes de las Alertas de correo electrónico.
9) Seleccione y configure cada elemento de alerta. Consulte el punto **4.1.6 Alert Settings (Ajustes de alerta)** (📖*73*) para obtener más información.
10) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería y advertencia tienen el formato siguiente:

Línea de asunto	: <Mail title>	<Nombre del proyector>
Texto	: <Mail text>	
	Date	<Fecha de avería/advertencia>
	Time	<Hora de avería/advertencia>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

4.3 Administración del proyector mediante SNMP

El SNMP (Simple Network Management Protocol) permite administrar la información del proyector sobre estados de avería o de advertencia, desde la computadora que está en la red. En la computadora se deberá disponer del software de administración SNMP para utilizar esta función.

NOTA • Se recomienda que las funciones SNMP sean ejecutadas por un administrador de red.
• El software de administración SNMP debe estar instalado en la computadora para monitorear el proyector a través del SNMP.

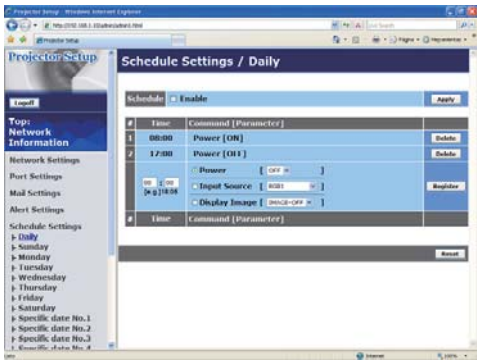
Ajustes del SNMP (📖*71*)

Configure los elementos que siguen a través de un navegador de la Web, para utilizar el SNMP.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en el botón **[Port Settings]** , en el menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **Puerto SNMP**. Configure la dirección IP a la que enviar la trampa SNMP cuando se produzca una avería/advertencia.
5) Haga clic en **[Security Settings]** , en el menú principal.
6) Haga clic en **[SNMP]** y configure el nombre de la comunidad en la pantalla que se visualiza.
7) Configure los ajustes para la transmisión de trampa de averías/advertencias. Haga clic en **[Alert Settings]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de avería/advertencia a configurar.
8) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para enviar la trampa SNMP para averías/advertencias. Quite la marca de la casilla de verificación **[Enable]** si no necesita la transmisión de la trampa de SNMP.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

4.4 Programación de eventos

La función de programación permite configurar eventos programados, incluidos el encendido y apagado del equipo. Esto lo convierte en un proyector “autoadministrado”.



NOTA • Usted puede programar los siguientes eventos de control: Power ON/OFF, Input Source y Transferred Image Display.
• El evento de encendido/apagado de alimentación tiene la prioridad más baja entre todos los eventos que están definidos al mismo tiempo.
• Existen 3 tipos de programación: 1) daily 2) weekly 3) specific date. (📖75)
• La prioridad para los eventos programados es como sigue: 1) specific date 2) weekly 3) daily.
• Se dispone de hasta cinco fechas específicas para eventos programados. Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, se dará prioridad a los que tengan números menores; por ejemplo, “Specific day No. 1” tiene prioridad sobre “Specific day No. 2”, etc.
• Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. (📖77)

4.4 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de programación (📖75)

Los ajustes de programación pueden configurarse desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**
1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Schedule Settings]** , en el menú principal, y seleccione el elemento de programación que necesite. Por ejemplo, si desea ejecutar un comando todos los días domingo, seleccione **[Sunday]**.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación.
5) Introduzca la fecha (mes/día) para la programación de fechas específicas.
6) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.
7) Después de configurar la hora, el comando y los parámetros, haga clic en **[Register]** para agregar el nuevo evento.
8) Haga clic en el botón **[Delete]** cuando desee eliminar una programación.

Existen tres tipos de programación.
1) Daily: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, todos los días.
2) Sunday ~ Saturday: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, en un día especificado de la semana.
3) Specific date: ejecuta la operación especificada en una fecha y hora especificadas.

NOTA • En el modo Espera, el indicador de alimentación emitirá una luz verde destellante durante unos 3 segundos cuando se guarde al menos 1 programación "Power ON".
• Cuando se utiliza la función de programación, el cable de alimentación debe estar conectado al proyector, y el tomacoriente y el interruptor de alimentación deben estar conectados, [|]. La función de programación no funciona cuando el interruptor de alimentación se desconecta, [O], o el interruptor automático de la sala se dispara. El indicador de alimentación emitirá una luz naranja o verde cuando el proyector esté recibiendo alimentación.

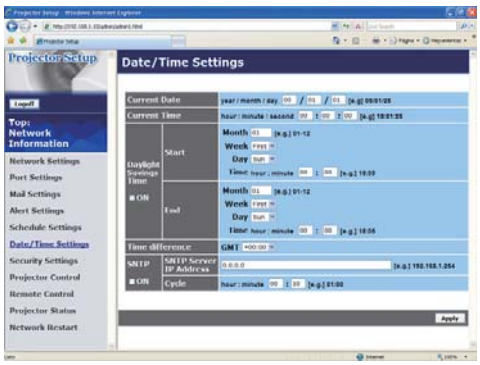
4.4 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de fecha y hora (📖77)

Los Ajustes de fecha y hora puede ajustarse mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Date/Time Settings]** , en el menú principal, y configure cada elemento. Para obtener más información, consulte el punto **4.1.8 Date/Time Settings (Ajustes de fecha y hora).**
4) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.



NOTA • Si el reloj incorporado se aparta de la hora exacta aun cuando la fecha y la hora se hayan ajustado correctamente, es posible que la batería del mismo esté descargada. Reemplace la batería siguiendo las instrucciones correspondientes.
(📖***Pila del reloj interno, en el Guía del usuario***)
• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

4.5 Visualización de MI IMAGEN (Transferencia de Imágenes Fijas)

El proyector puede exhibir una imagen fija de una tarjeta de memoria SD o una memoria USB, que se transfiere a través de la red. (Fig. 4.5)

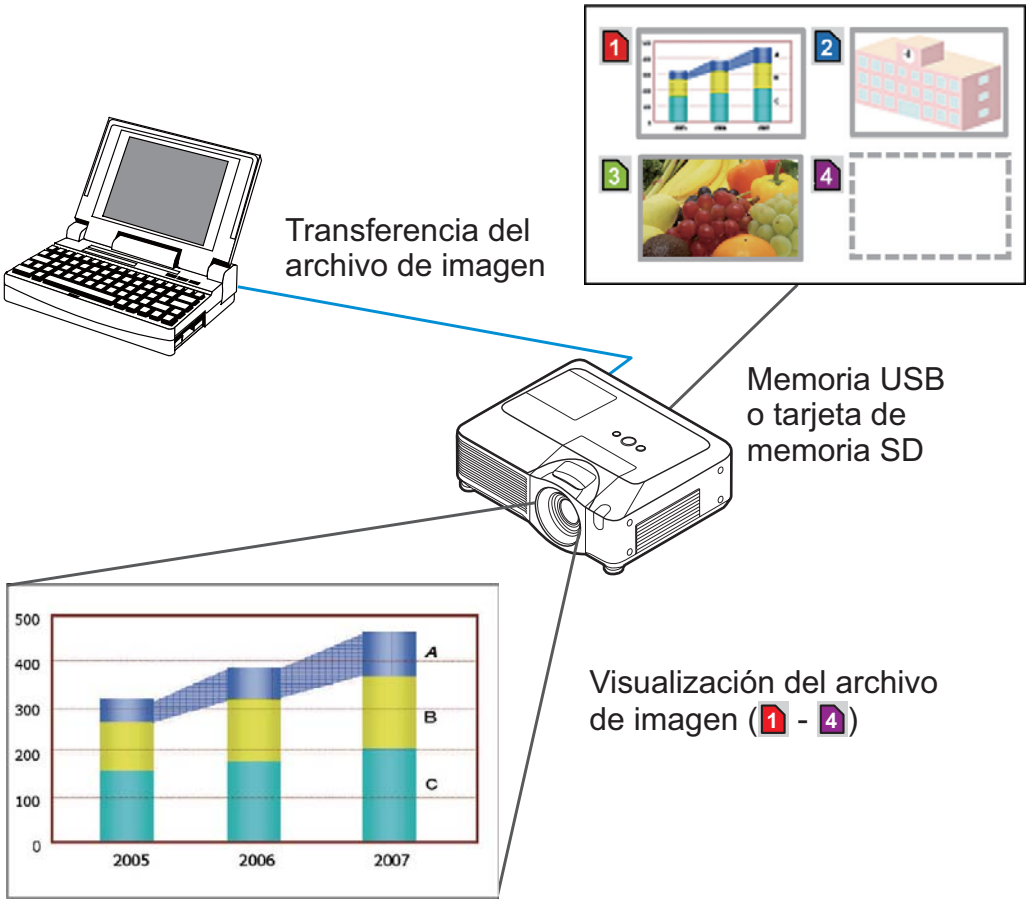


Fig. 4.5 Transferencia de imágenes fijas

La transmisión MI IMAGEN requiere una aplicación exclusiva para su PC. Puede descargarla desde el sitio Web de 3M (http://www.3m.com/meetings). Para ver las instrucciones, consulte el manual de la aplicación.

Para visualizar la imagen transferida, seleccione el elemento MI IMAGEN en el menú MIU. Para obtener más información, vea la descripción del elemento MI IMAGEN en el menú MIU. (📖 ***Menú MIU en el Guía del usuario***)

NOTA • Los tipos de archivos compatibles son JPEG, Bitmap y PNG.
• Pueden asignarse hasta 4 archivos de imagen como máximo.
• El archivo de imagen puede visualizarse también utilizando la función de programación desde el navegador de la Web. Consul te el punto ***4.4 Programación de eventos*** (📖***93***) en detalle.

4.6 Control por comandos a través de la red

Usted puede configurar y controlar el proyector a través de la red, utilizando comandos de RS-232C.

Puerto de comunicación

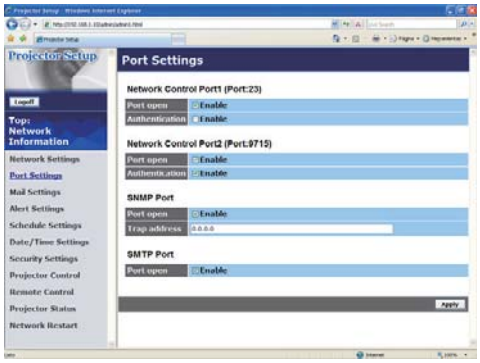
Están asignados para el control por comandos los dos puertos siguientes.
TCP #23
TCP #9715

Ajustes de control por comandos (📖71)

Cuando utilice el control por comandos, configure los elementos que siguen desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como **192.168.1.10:**

1) Introduzca **"http://192.168.1.10/"** en la barra de direcciones del navegador de la Web.
2) Introduzca la ID y la contraseña de Administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** , en el menú principal.



4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **Network Control Port1 (Port: 23)** y usar el TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
5) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el **Network Control Port2 (Port: 9715)** y usar el TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste **[Authentication]** cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
6) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

4.6 Control por comandos a través de la red (continuación)

Cuando se habilita el ajuste de autenticación, se requieren los ajustes siguientes. (📖*79*)

7) Haga clic en **[Security Settings]** , en el menú principal.
8) Haga clic en **[Network Control]** e ingrese la contraseña de autenticación deseada.
   * Vea la NOTA.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • La Contraseña de autenticación será la misma para Network Control Port1 (Port: 23) y Network Control Port2 (Port: 9715).

4.6 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de comandos

Los formatos de comandos difieren entre los diferentes puertos de comunicación.

- TCP #23
  Usted puede utilizar los comandos de RS-232C sin ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el de los comandos de RS-232C. Sin embargo, en caso de falla de autenticación cuando ésta está habilitada, se devolverá la respuesta que sigue.

  <Respuesta en caso de un error de autenticación>

Respuesta	Código de error	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715
  Formato de datos de envío
  El formato que sigue se agrega al encabezamiento (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte) e ID de conexión (1 byte) de los comandos de RS-232C.

Encabezamiento	Longitud de datos	Comando de RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Encabezamiento → 0x02, fijo
Longitud de datos → Longitud de byes de los comandos de RS-232C (0x0D, fija)
Comando de RS-232C → Comandos de RS-232C que comienzan con 0xBE 0xEF (13 bytes)
Suma de verificación → Este es el valor que se debe hacer cero al sumar los 8 bits inferiores desde el encabezamiento hasta la suma de verificación.
ID de conexión → Valor aleatorio desde 0 hasta 255 (este valor se adjunta a los datos de respuesta)

4.6 Control por comandos a través de la red (continuación)

Formato de datos de respuesta

La ID de conexión (este dato es igual al dato de la ID de conexión en el formato de datos de envío) se adjunta a los datos de respuesta de los comandos de RS-232C.

<Respuesta ACK> (reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta NAK> (no reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta de datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autenticación>

Respuesta	Código de error de autenticación		ID de conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte

4.6 Control por comandos a través de la red (continuación)

Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente si no hay comunicación durante 30 segundos a partir de haberse establecido.

Autenticación

Cuando se habilita la autenticación, el proyector no acepta comandos si la autenticación no es exitosa. El proyector utiliza una autenticación del tipo de respuesta a la pregunta de comprobación (challenge response) con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Cuando el proyector está utilizando una LAN, retornarán 8 bytes aleatorios si la autenticación está habilitada. Enlace estos 8 bytes recibidos y la Contraseña de autenticación, compendie estos datos con el algoritmo MD5, y agregue esto delante de los comandos a enviar.

La que sigue es una muestra del caso en que la Contraseña de autenticación es “password” y los 8 bytes aleatorios son “a572f60c”.

1) Seleccione el proyector.
2) Reciba los 8 bytes aleatorios “a572f60c” desde el proyector.
3) Enlace los 8 bytes aleatorios “a572f60c” y la Contraseña de autenticación “password”, con lo que se forma “a572f60cpassword”.
4) Compendie este enlace “a572f60cpassword” con el algoritmo MD5.
   El resultado será “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Agregue “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” delante de los comandos, y envíe los datos.
   Envíe “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Cuando los datos enviados son correctos, se ejecutará el comando y se regresarán los datos de respuesta. En caso contrario, se regresará un error de autenticación.

NOTA • En lo referente a la transmisión del segundo comando y los subsiguientes, los datos de autenticación pueden omitirse si la conexión es la misma.

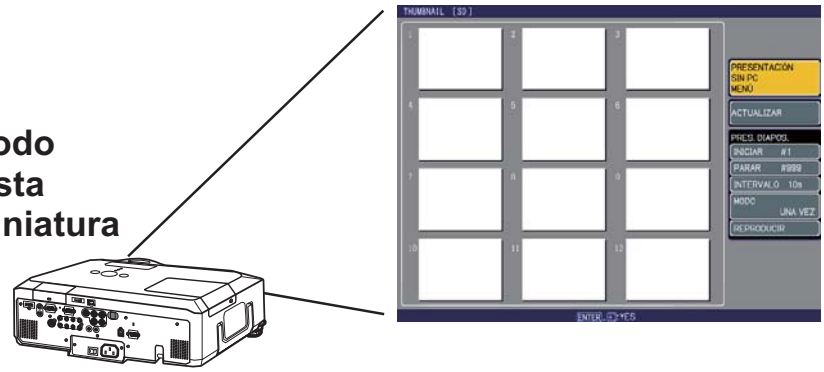
5. Presentación SIN PC

5.1 Descripción general de la Presentación SIN PC

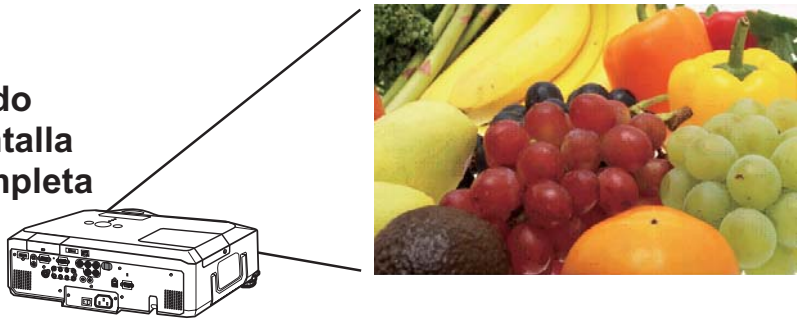
La Presentación SIN PC lee datos de imagen provenientes de medios de almacenamiento insertados en la ranura SD CARD o el puerto AUX I/O, y visualiza la imagen en los modos siguientes.
La Presentación SIN PC puede operarse en el menú OSD en la pantalla del proyector, o mediante un software de navegador de la Web en su PC conectada al proyector a través de la red.
Esta característica le permite hacer su presentación sin su PC.

- Modo Vista miniatura (📖*104*)
- Modo Pantalla completa (📖*108*)
- Modo Presentación de diapositivas (📖*110*)
- Vista de Árbol de directorios (📖*112*)

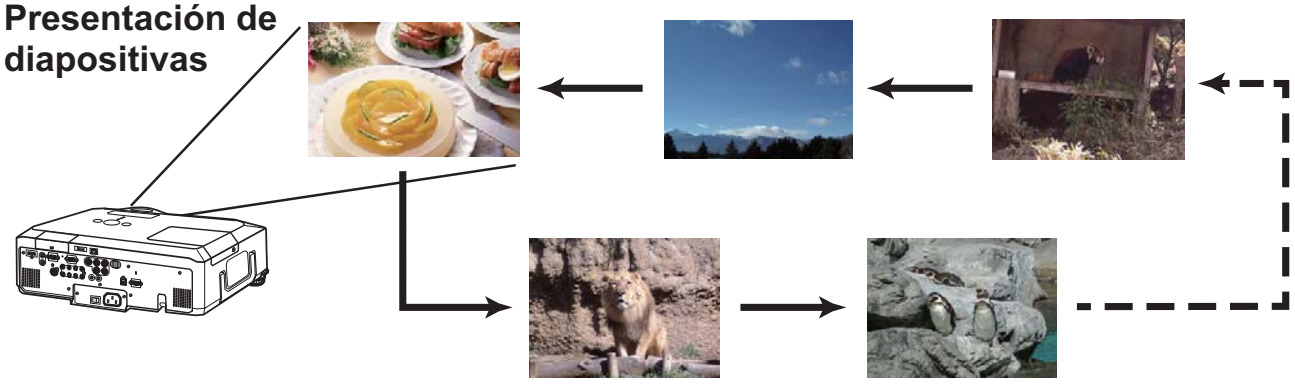
Modo Vista miniatura



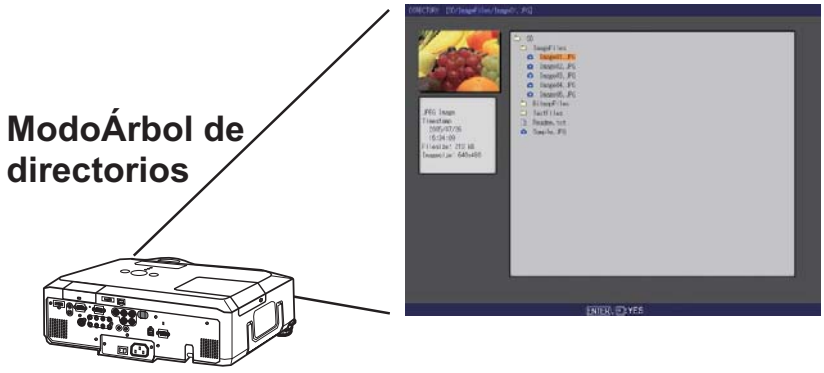
Modo Pantalla completa



Modo Presentación de diapositivas



5.1 Descripción general de la Presentación SIN PC (continuación)



[Medios de almacenamiento compatibles]

- Tarjeta de memoria SD
- Memoria USB (memoria tipo USB, disco rígido USB y lector de tarjetas tipo USB)

NOTA • El lector de memoria USB (adaptador) que tenga más de 1 ranura USB no es compatible (si el adaptador reconoce múltiples dispositivos conectados).
• El hub USB no es compatible.
• La memoria de seguridad USB no es compatible.
• Algunas tarjetas de memoria SD y memorias USB pueden no funcionar correctamente.
• La tarjeta de memoria SD tipo SDHC (4GB etc) no es compatible. Son compatibles las tarjetas de hasta 2 GB.
• La memoria SD y la tarjeta de red inalámbrica (opcional) no pueden insertarse al mismo tiempo.
• Tenga cuidado al insertar y extraer la tarjeta de memoria SD y la memoria USB.
(📖 ***Cómo usar un almacenamiento USB/Cómo usar una tarjeta SD, en el Guía del usuario***)

[Formatos compatibles]

- FAT12, FAT16 y FAT32

NOTA • NTFS no es compatible

[Formatos de archivo compatibles]

• JPEG (.jpeg, .jpg)	* El progresivo no es compatible.
• Bitmap (.bmp)	* El modo 16bit y el Bitmap comprimido no son compatibles.
• PNG (.png)	* El PNG entrelazado no es compatible.
• MPEG4 (.mp4)	* La resolución compatible es menor de 1 Mbps en Simple Profile. La resolución compatible es menor que VGA. El único formato de audio compatible es AAC.

5.2 Modo Vista miniatura

El modo Vista miniatura visualiza las imágenes almacenadas en un medio de almacenamiento SD o USB, en una pantalla de vistas en miniatura. En una pantalla se visualizan hasta 12 imágenes como máximo.
Si lo desea, después de seleccionar algunas imágenes en el modo Vista miniatura puede pasar al modo Pantalla completa o al modo Presentación de diapositivas.

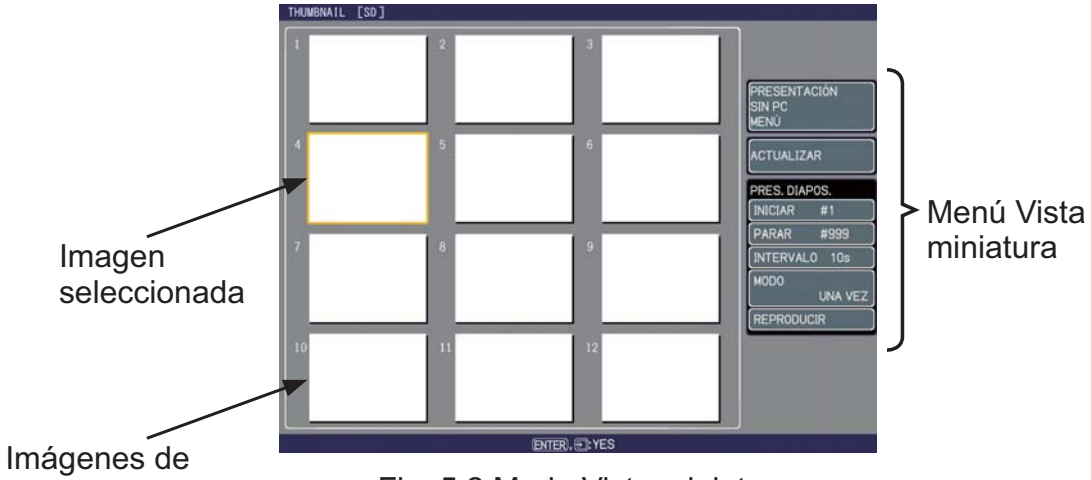


Fig. 5.2 Modo Vista miniatura

5.2.1 Inicio del modo Vista miniatura

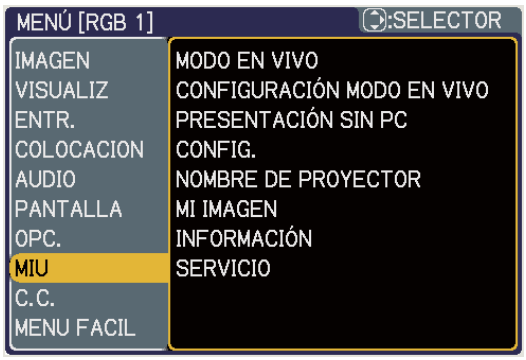
El modo Vista miniatura puede iniciarse desde el menú OSD del proyector, o desde un software de navegador de la Web en su PC.

desde el menú OSD

1) Guarde los archivos JPEG o de otros formatos compatibles (📖*103*) en el directorio raíz de un medio de almacenamiento SD o USB.
2) Inserte la tarjeta de memoria SD en la ranura para tarjeta SD del proyector, o la memoria USB en el puerto AUX I/O del proyector. (📖 ***Cómo usar un almacenamiento USB/Cómo usar una tarjeta SD, en el Guía del usuario***)
3) Presione el botón MENU del control remoto o los botones ▲/▼/◄/► del proyector, para mostrar el menú en la pantalla.
4) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar el Menú Avanzado, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.
5) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la MIU, y use el botón de cursor ► para introducir el elemento.

5.2 Modo Vista miniatura (continuación)

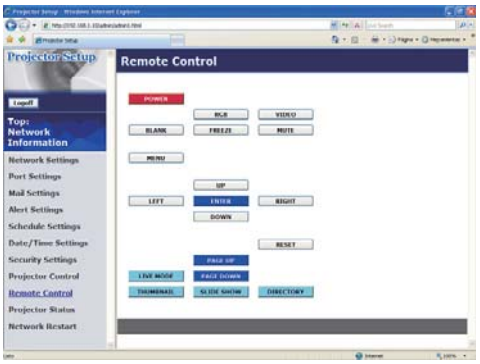
6) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar la PRESENTACIÓN SIN PC, y presione el botón de cursor ►.



7) Use los botones de cursor ▲/▼ para seleccionar VISTA MINIATURA, y presione el botón de cursor ► para ejecutar. Aparecerá en la pantalla la imagen de la Fig. 5.2.

desde un software de navegador de la Web

1) Guarde los archivos JPEG o de otros formatos compatibles (📖***103***) en el directorio raíz de un medio de almacenamiento SD o USB.
2) Inserte la tarjeta de memoria SD en la ranura para tarjeta SD del proyector, o la memoria USB en el puerto AUX I/O del proyector. (📖 ***Cómo usar un almacenamiento USB/Cómo usar una tarjeta SD, en el Guía del usuario***)
3) Conecte el proyector y su PC a través de la red. (📖***11 o*** 📖***16 o*** 📖***26***)
4) Inicie un software de navegador de la Web e inicie la sesión en el proyector. (📖***67***)
5) Seleccione Remote Control en el menú principal, para abrir la pantalla Remote Control en su PC.



6) Seleccione THUMBNAIL y haga clic allí. Aparecerá en la pantalla la imagen de la Fig. 5.2.

5.2 Modo Vista miniatura (continuación)

5.2.2 Operación con botones o teclas

Usted puede controlar las imágenes de la pantalla de vistas en miniatura con el control remoto o el teclado, o con un software de navegador de la Web. Cuando se visualizan las vistas en miniatura pueden admitirse las funciones que siguen.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Control remoto Web en el software de navegador de la Web.	
▲/▼/◄/►	▲/▼/◄/►	UP/DOWN/LEFT/RIGHT	Mueve el cursor
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia de página
ENTER	INPUT	ENTER	Visualiza la imagen seleccionada en pantalla completa
MENU	-	MENU	Visualiza el menú PRESENTACIÓN SIN PC

* Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.

NOTA • El modo Vista miniatura muestra 12 imágenes en 1 página como máximo.
• No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón INPUT cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.
• Visualice el menú OSD del proyector antes de cambiar el puerto de entrada.
• En Vista miniatura se visualizarán algunos íconos de error.

Este archivo parece estar dañado o ser de un formato no compatible.

El nombre del archivo existe en el archivo de la lista de exhibición (📖*116*), pero el archivo real no existe en ningún lugar.

5.2 Modo Vista miniatura (continuación)

5.2.3 Operación con el menú Vista miniatura

En el lado derecho de la pantalla Vista miniatura, usted puede encontrar el menú Vista miniatura.

1) PRESENTACIÓN SIN PC MENÚ:
   Mueva el cursor hasta el PRESENTACIÓN SIN PC menú y presione el botón de cursor ► en el control remoto o el proyector, o **[RIGHT]** en el Control remoto Web. Se visualizará el menú PRESENTACIÓN SIN PC.
2) ACTUALIZAR:
   Mueva el cursor hasta ACTUALIZAR y presione el botón de cursor ► en el control remoto o el proyector, o **[RIGHT]** en el Control remoto Web. Luego se visualizará el mensaje de advertencia para ACTUALIZAR. Actualizar es una función para inicializar la lista de exhibición. (📖*116*)
   Si la inicializa, la pantalla de Vista miniatura se renueva y las imágenes vuelven a su condición original.

   Para inicializarla, presione ENTER en el control remoto o en el Control remoto Web, o INPUT en el proyector. Para salir al menú Vista miniatura presione ESC en el control remoto o la tecla ◄ en el proyector, o el botón **[LEFT]** en el Control remoto Web.

NOTA • Al inicializar, el ajuste para Presentación de diapositivas y el ajuste de rotación para las imágenes se inicializarán también.
• Si el medio de almacenamiento está protegido, la lista de exhibición no podrá inicializarse.
• Si el medio de almacenamiento no tiene espacio para almacenar la nueva lista de exhibición, no podrá ejecutarse la inicialización.
• Para otras funciones del menú, vea Presentación de diapositivas. (📖*110*)

5.3 Modo Pantalla completa

El modo Pantalla completa (Fig. 5.3) muestra una imagen en pantalla completa. Para hacer una visualización de pantalla completa, presione el botón ENTER en el control remoto o el botón INPUT en el teclado, o haga clic en el botón **[ENTER]** en el Web Remote Control, cuando el archivo de imagen se selecciona en el modo Vista miniatura o en la Vista de Árbol de directorios.

Fig. 5.3 Modo Pantalla completa

En el modo Pantalla completa pueden aceptarse las funciones siguientes.

Operación con botones *1)			**Funciones**
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
▲/▼ o ◄/► *2)	▲/▼ o ◄/► *2)	UP/DOWN o LEFT/RIGHT *2)	• Hace girar la imagen 90 grados en sentido horario o antihorario. Una vez que se giró la imagen, la información de ángulo se mantiene en la lista de exhibición, aun cuando se cambie a otro modo. (Vista miniatura o Presentación de diapositivas) Para regresar al original, haga girar la imagen de vuelta a su ángulo inicial o borre el archivo de lista de exhibición en la tarjeta de memoria. (📖*116*) • Mueve la diapositiva hacia adelante o hacia atrás
ENTER	INPUT	ENTER	(del modo Vista miniatura) Exhibe las vistas en miniatura.
MENU	-	MENU	Visualiza el menú PRESENTACIÓN SIN PC.

*1) Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.
*2) La función del par de teclas se selecciona en el menú CONFIGURAR TECLAS. (📖*109*)

NOTA • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón INPUT del teclado cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.
• Visualice el menú OSD del proyector antes de cambiar el puerto de entrada.
• La imagen podría no visualizarse correctamente al comienzo o al final de la reproducción de un archivo MP4.

5.3 Modo Pantalla completa (continuación)

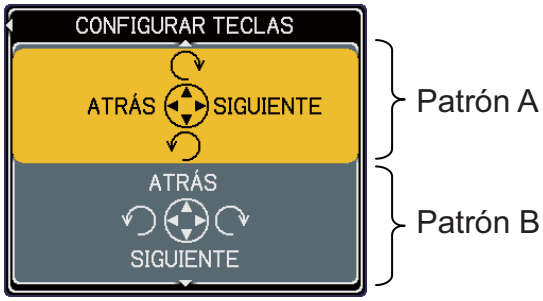
Usted puede visualizar el archivo de imagen con el tamaño deseado.
1) Seleccione TAMAÑO VISUALIZACIÓN en el menú PRESENTACIÓN SIN PC.
2) Presione el botón ENTER en el control remoto o el botón ► en el teclado, o el botón RIGHT en el Web Remote Control.

3) Luego aparece el menú TAMAÑO VISUALIZACIÓN.

4) Seleccione su TAMAÑO VISUALIZACIÓN preferido.
• REAL : Exhibe la imagen con su tamaño original. Exhibe la imagen en el centro de la pantalla, si el tamaño original es menor que el tamaño de la pantalla. Exhibe sólo el centro de la imagen, si el tamaño original es mayor que el tamaño de la pantalla.
• NORMAL : Exhibe la imagen con el máximo tamaño posible en la pantalla, y mantiene el aspecto original.
• PANT. COMP. : Exhibe la imagen en pantalla completa. El aspecto original cambiará para adaptarse a la visualización en tamaño total.

Los archivos de animación se reproducen siempre en el modo VGA si la resolución es mayor que VGA.
Los archivos de animación se reproducen siempre en el centro de la pantalla si la resolución es menor que VGA.

Usted puede seleccionar la configuración de teclas entre 2 patrones predeterminados asignados a las teclas ▲/▼/◄/► en el modo Vista miniatura.
1) Seleccione CONFIGURAR TECLAS en el menú PRESENTACIÓN SIN PC.
2) Presione el botón ►.
3) Aparece el menú CONFIGURAR TECLAS.



4) Seleccione el patrón de CONFIGURAR TECLAS.
• patrón A: ◄ : imagen previa ► : próxima imagen
▲ : rotación a la derecha ▼ : rotación a la izquierda
• patrón B: ◄ : rotación a la izquierda ► : rotación a la derecha
▲ : imagen previa ▼ : próxima imagen

5.4 Modo Presentación de diapositivas

Usted puede reproducir la Presentación de diapositivas con el menú del proyector. Seleccione PRES. DIAPOS. en el menú PRESENTACIÓN SIN PC, y presione el botón ENTER / ► en el control remoto o el botón ► en el teclado. Se iniciará la Presentación de diapositivas.

Usted puede también reproducir la Presentación de diapositivas haciendo clic en el botón **[SLIDE SHOW]** , en el Web Remote Control.

El modo Presentación de diapositivas (Fig. 5.4) exhibe una imagen de pantalla completa, y cambia las imágenes a intervalos ajustados en el Tiempo de visualización. El Tiempo de visualización puede ajustarse en la Lista de exhibición (📖***116***) y el menú. (📖***111***)

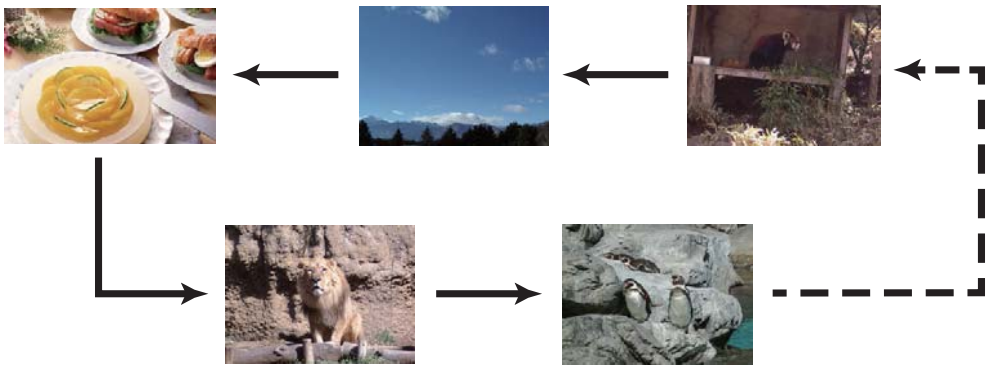


Fig. 5.4 Modo Presentación de diapositivas

Cuando se visualiza la Presentación de diapositivas se puede tener acceso a las operaciones siguientes.

Operación con botones			**Funciones**
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
ENTER	INPUT	ENTER	Exhibe las vistas en miniatura.
MENU	-	MENU	Visualiza el menú PRESENTACIÓN SIN PC.

* Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.

NOTA • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón INPUT cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.
• Visualice el menú OSD del proyector antes de cambiar el puerto de entrada.
• Las imágenes pueden visualizarse si están registradas en la lista de exhibición.
• Una imagen no puede visualizarse en la Vista miniatura si no está registrada en la lista de exhibición. (📖***116***)
• Cuando el modo PRES. DIAPOS se ajusta en la opción UNA VEZ, la última diapositiva de la presentación se retendrá en la pantalla hasta que se presione el botón ENTER en el control remoto o en el Web Remote Control, o el botón INPUT en el proyector.

5.4 Modo Presentación de diapositivas (continuación)

Usted puede reproducir la Presentación de diapositivas con su configuración preferida. Configure los elementos de la PRES. DIAPOS. en VISTA MINIATURA.

1) INICIAR : ajuste el número inicial de la Presentación de diapositivas.
2) PARAR : ajuste el número final de la Presentación de diapositivas.
3) INTERVALO : ajuste el tiempo de intervalo de la Presentación de diapositivas.
4) MODO : seleccione el modo de la Presentación de diapositivas.
UNA VEZ: reproduce la Presentación de diapositivas una sola vez.
SIN FIN: reproduce la Presentación de diapositivas en forma continua.
5) REPRODUCIR : reproduce la Presentación de diapositivas.

No se recomienda ajustar el tiempo de intervalo en un valor demasiado corto, como por ejemplo algunos segundos, porque toma más de algunos segundos leer y visualizar un archivo de imagen si se almacena en un directorio de capa muy profunda, o si hay muchos archivos almacenados en el mismo directorio.

NOTA • Los ajustes de la Presentación de diapositivas se guardan en el archivo **“slidemode.txt”**, en el medio de almacenamiento. Si el archivo no existe, se genera automáticamente.
• Los ajustes INICIAR, PARAR, INTERVALO y MODO se configuran en el menú Vista miniatura una vez; esta configuración tiene más prioridad que la Lista de exhibición.
• Si el medio de almacenamiento tiene protección contra escritura, o si **“slidemode.txt”** es un archivo del tipo de sólo lectura, es imposible cambiar los ajustes de la Presentación de diapositivas.
• Si desea dejar sin efecto la prioridad, elimine el archivo **“slidemode.txt”** del directorio.

5.5 Vista de Árbol de directorios

Usted puede visualizar el directorio con el menú del proyector.
Seleccione DIRECTORIO en el menú PRESENTACIÓN SIN PC. Luego presione el botón ENTER / ► en el control remoto o el botón ► en el teclado. Se visualizará el directorio.

Usted puede también visualizar el directorio haciendo clic en el botón **[DIRECTORY]**, en el Web Remote Control.

La Vista de Árbol de directorios (Fig. 5.5) visualiza todas las carpetas y archivos (incluidos los archivos de formatos no compatibles) de la tarjeta de memoria, en una vista tipo árbol.La imagen de vista previa se muestra en el ángulo superior izquierdo de la Vista de Árbol de directorios. En el caso de un archivo de película, como vista previa se visualiza inicialmente una llama. Si se selecciona una carpeta, o un archivo de formato no compatible, no habrá vista previa.Si se selecciona un archivo visualizable y se presiona el botón ENTER del control remoto, la imagen pasa a ser de pantalla completa.Si se selecciona un directorio y se presiona el botón ENTER del control remoto, la imagen pasa a ser la Vista miniatura de la carpeta seleccionada.

Usted puede también visualizar la imagen en pantalla completa o en Vista miniatura haciendo clic en el botón **[ENTER]**, en el Web Remote Control.

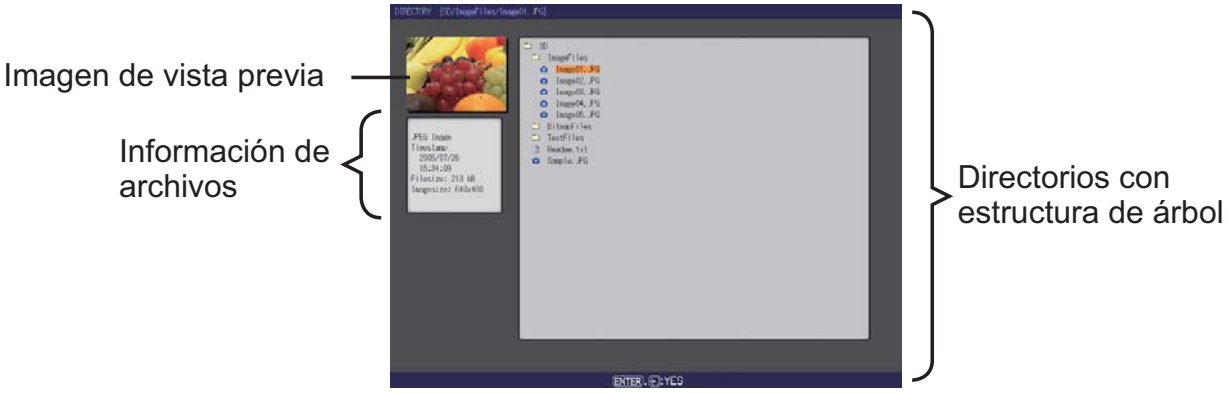


Fig. 5.5 Vista de Árbol de directorios

5.5 Vista de Árbol de directorios (continuación)

Cuando se visualiza Directorio se puede tener acceso a las operaciones siguientes.

Operación con botones			Funciones
Control remoto	Teclado del proyector	Web Remote en el software de navegador de la Web	
▲/▼	▲/▼	UP/DOWN	Mueve el elemento seleccionado hacia arriba o hacia abajo.
►	►	RIGHT	Abre la carpeta cerrada.
◄	◄	LEFT	Cierra la carpeta.
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Cambia de página si no puede exhibirse la Vista de Árbol de directorios completa.
ENTER	INPUT	ENTER	Exhibe un archivo seleccionado como vista previa en pantalla completa. Los archivos de formatos no compatibles no pueden abrirse. Si se visualiza la vista previa y se presiona el botón Enter, se vuelve a la Vista de Árbol de directorios. Si se selecciona un directorio (carpeta), se pasa al modo Vista miniatura.
MENU	-	MENU	Visualiza el menú.

* Estas operaciones no son accesibles mientras se visualice el menú OSD del proyector.

NOTA • No es posible cambiar el puerto de entrada con el botón INPUT cuando se visualiza VISTA MINIATURA, PRES. DIAPOS. o DIRECTORIO.
• Visualice el menú OSD del proyector antes de cambiar el puerto de entrada.• En el nombre del directorio y el nombre del archivo sólo pueden utilizarse caracteres alfanuméricos.
• Esta Vista de Árbol de directorios puede mostrar una profundidad de hasta 10 capas. Los archivos y carpetas ubicados más allá de la 10ª capa no pueden mostrarse. Si hay demasiados archivos y directorios, algunos pueden no visualizarse. En este caso, elimine algunos archivos del directorio o algunos directorios de la tarjeta de memoria.

5.5 Vista de Árbol de directorios (continuación)

[Visualización de la información de archivos]
En la pantalla de la Vista de Árbol de directorios se muestra la información de archivos que se indica a continuación.

Archivo de imagen (imagen fija)

- Formato del archivo (“Imagen JPEG”, “Imagen PNG” o “Imagen BMP”)
- Marca de hora (cuándo se creó el archivo)
- Tamaño del archivo
- Tamaño de la imagen (Resolución del archivo)

Archivo de película (película)

- Formato del archivo (“Película MP4”)
- Marca de hora (cuándo se creó el archivo)
- Tamaño del archivo
- Tamaño de la película (Resolución del archivo)
- Duración de la película (Tiempo de reproducción)

Archivo de formato no compatible

- Formato del archivo (“Archivo”)
- Marca de hora (cuándo se creó el archivo)
- Tamaño del archivo

Directorio

- Formato del archivo (“Directorio”)
- Marca de hora (cuándo se creó el directorio)

5.6 Mensajes de error en “Presentación SIN PC”

En el modo “Presentación SIN PC”, en ciertas condiciones específicas se visualizan mensajes de error. El mensaje de error aparece en la parte inferior y en el área gris de la pantalla.

Fig. 5.6 Mensajes de error en “Presentación SIN PC”

Lista de mensajes de error en “Presentación SIN PC”

Mensaje de error	Contenido de error	Modo de visualización
No se encuentra el archivo.	No existe un archivo visualizable.	Modo Pantalla completa (del modo Vista miniatura) y modo Presentación de diapositivas
Archivo ilegal de Lista de exhibición.	El archivo de Lista de exhibición es defectuoso. (Archivo de más de 64 kB, más de 1022 caracteres por línea en el archivo, o código de avance de línea defectuoso)	Modo Presentación de diapositivas

5.7 Lista de exhibición

La Lista de exhibición es un archivo de texto en formato DOS, que decide el orden de los archivos visualizados de imágenes fijas o de imágenes móviles en el modo Vista miniatura o en la Presentación de diapositivas.El nombre de archivo de la Lista de exhibición es **“imagelistdir.txt”**. Se crea en cada carpeta cuando se visualiza la Presentación SIN PC. El momento de la creación de la Lista de exhibición es cuando en la Presentación SIN PC se visualiza un directorio en el que no existe una Lista de exhibición. La Lista de exhibición se crea en el directorio visualizado.

La Lista de exhibición puede modificarse en la PC. El tiempo de visualización y la información sobre rotación de la Presentación de diapositivas pueden configurarse en base a ajustes específicos. Por supuesto, es posible hacer que determinadas imágenes de archivo no sean visualizables en una Lista de exhibición, eliminando de la lista 1 línea relacionada con el archivo. Además, es posible ver imágenes adicionales agregando el nombre de archivo y la contraseña de destino de las imágenes para guardar en la Lista de exhibición.

[Ejemplo de agregado de archivo de imagen]
(Contraseña/contraseña/.../nombre de archivo, tiempo de visualización, información de rotación)
images/photo1/img001.jpg
images/photo1/img002.jpg, 2000
images/photo1/img003.jpg, 500, rot1
images/photo1/img004.jpg
images/photo1/img005.jpg, 500, rot2

El número que sigue a la extensión es el tiempo de visualización de la Presentación de diapositivas. Puede ajustarse entre 0 y 999900 (ms). El menor incremento de entrada es 100 ms. Luego del tiempo de visualización se indica la información de rotación. 90 grados de rotación en sentido horario se indican como rot1, rot2 y rot3. (Cuando no hay rotación, no la especifique o especifique rot0). El tiempo de visualización y la información de rotación deben estar separados por una coma “,”.

⚠**PRECAUCIÓN** • La cantidad máxima de caracteres en 1 línea de la lista de exhibición es 1024, incluido el avance de línea. Si excede este valor, la Lista de exhibición es inválida y significa un error.
• El tamaño máximo de una Lista de exhibición es 64 kB. Si se excede este tamaño, pasa a ser inválida.
• La Lista de exhibición puede registrar hasta 999 archivos de imagen. Si excede esta cantidad, pueden utilizarse los primeros 999 archivos.
• Cuando se agrega el archivo de imagen a la tarjeta de memoria y puede verse en la pantalla, elimine la Lista de exhibición existente de la tarjeta de memoria.

6. Solución de problemas

Problema			Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
No hay imagen			El proyector no está encendido.	¿Está encendida la lámpara del proyector?	*17
			La fuente de entrada del proyector no está cambiada a MIU.	¿Está el proyector cambiado a MIU?	*18
Inalámbrico / Alámbrico	Modo en Vivo	El proyector al que usted desea conectarse no se encuentra en la lista de proyectores disponibles	Los ajustes de red de la PC y/o del proyector no están configurados correctamente.	Revise los ajustes de red de la PC y del proyector. Si cambia los ajustes del proyector, desconecte su alimentación de CA y vuelva a conectarla. Si usted sólo lleva el proyector al modo de alimentación ESPERA y luego lo enciende nuevamente, los nuevos ajustes podrían no tener efecto.	10
			Señal de radio débil	• Acerque entre sí la PC y el proyector • Las ondas de radio no atravesarán hormigón ni metales (puertas de acero, etc.)	–
		No se puede establecer la comunicación	El proyector no está en el Modo en Vivo	Verifique el modo en el menú MIU, para asegurarse de que sea el correcto.	*55
			WPA-PSK o/y WPA2-PSK no se configuran correctamente en Windows® 2000 o Windows® XP/XP SP1/XP SP1a.	En Windows® 2000 y Windows® XP/XP SP1/XP SP1a, WPAPSK y WPA2-PSK no se pueden configurar a través de Live Viewer 3. Utilice la utilidad de configuración inalámbrica con PC o adaptador inalámbrico. Consulte el manual de la utilidad de configuración. Si está usando Windows® XP/XP SP1/XP SP1a, puede configurar WPA-PSK y WPA2-PSK actualizando a SP2 o posterior.	–
			La comunicación no es posible debido a los ajustes inalámbricos/de encriptación.	Si hay una utilidad de configuración inalámbrica cargada en su PC, compruebe los ajustes de configuración de la misma. Para configurar la utilidad, consulte el manual.	–
			Los ajustes de configuración de la red de LiveViewer pueden no ser correctos.	Cerciórese de que los ajustes de LiveViewer sean apropiados para la utilización de un PC o un adaptador inalámbrico.	10

(continúa en la página siguiente)

* Guía del usuario

6. Solución de problemas (continuación)

Problema			Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
Inalámbrico / Alámbrico	Modo en Vivo	La imagen proyectada es algo lenta comparada con la de la PC	El proyector no logra transmitir imágenes dinámicas como las de la animación PowerPoint® a plena velocidad.	El cambio de prioridad a "Transmission Speed" en el menú options puede ayudar a mejorar la velocidad.	58
			La tasa de compresión que está utilizándose para la transferencia de imágenes es demasiado baja.	El cambio de prioridad a "Transmission Speed" en el menú options puede ayudar a mejorar la velocidad.	58
		No hay imagen	Utilización del Presentación de la Galería fotográfica in Windows® Vista.	LiveViewer 3 no puede enviar datos de pantalla de PC durante la utilización de la Presentación de la Galería fotográfica de Windows® Vista. Cierre la Presentación de la Galería fotográfica antes de utilizar LiveViewer 3.	–
		No se visualizan las películas correctamente.	En algunas combinaciones de tarjeta de vídeo de PC y software de aplicación, es posible que la imagen auténtica (sobre todo películas reproducidas por un reproductor multimedia) no se transfiera al proyector con Live Viewer 3.	Si hay una función de ajuste del nivel de aceleración en su aplicación, intente ajustarla. Consulte el manual de su aplicación para obtener más detalles.	–
		La conexión de red PC-Proyector se desconecta cuando la resolución de visualización del PC cambia al visualizar el Modo En vivo.	La conexión de red PC-Proyector se puede desconectar cuando la resolución de visualización del PC cambia al visualizar la imagen.	Vuelva a conectar usando el "Botón Inicio de captura" después de cambiar la resolución de visualización del PC o bien cambie la resolución de visualización antes de conectar el Live Viewer 3.	54
		Las imágenes contienen gran cantidad de ruido.	La tasa de compresión que está utilizándose para la transferencia de imágenes es demasiado alta.	Pruebe ajustando la prioridad a "Image Quality" en el menú Option de LiveViewer 3. Es posible que experimente un descenso en la velocidad.	58
		Aparecen dos cursores	El cursor de la PC y el cursor del proyector se visualizan en forma sucesiva.	Desactive la opción Emulación del cursor del “LiveViewer 3”.	58
		No aparece ningún cursor	Algunas PC no exhiben el cursor en el “LiveViewer 3”.	Active la opción Emulación del cursor del “LiveViewer 3”.	58
		No hay efectos de transparencia ni translucidez (Glass)	Utilización de LiveViewer 3 con el modo Windows® Aero.	LiveViewer 3 no es compatible con estas funciones de Windows® Vista Aero.	–

(continúa en la página siguiente)

6. Solución de problemas (continuación)

Problema		Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
SIN PC	No se muestra información después de ajustar el dispositivo de almacenamiento masivo para el modo Vista miniatura o el modo Directorio.	El ajuste de modo no se renovó después de configurar el dispositivo.	Seleccione nuevamente el modo Vista miniatura o el modo Directorio, mostrando el menú Presentación SIN PC.	104, 112
Conexión inalámbrica	No se puede establecer la comunicación	La tarjeta de red inalámbrica no está insertada en el proyector, o la tarjeta de memoria está todavía insertada.	Inserte en el módulo la tarjeta de red inalámbrica que vino con su proyector.	*12
		Hay otro proyector cerca, o con el mismo ajuste inalámbrico.	Intente cambiar el SSID y la dirección IP.	70 *60
LAN alámbrica	No se puede establecer la comunicación	Los ajustes de red de la PC y/o del proyector no están configurados correctamente.	Revise los ajustes de red de la PC y del proyector.	11-14, 41
		La tarjeta de red inalámbrica está insertada en el proyector.	Extraiga la tarjeta de red inalámbrica SD del proyector (usted no puede usar conexiones de LAN inalámbricas y alámbricas al mismo tiempo).	*58
Otros- La información del proyector a la PC no es correcta o no es completa- El proyector no responde- La imagen de la pantalla está congelada.		La comunicación entre el proyector y la PC no está funcionando bien. Las funciones MIU del proyector no están funcionando bien.	Intente con “MIU REINICIAR” en el menú SERVICIO bajo el menú MIU.	*63

* Guía del usuario

7. Especificaciones

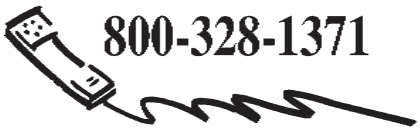
Elemento	Especificaciones
Formato de archivos	JPEG, PNG, Bitmap y MPEG4
Software de control	Aplicación dedicada para PC y navegador de la Web
Protocolo correspondiente	TCP/IP, cliente DHCP y servidor HTTP
Red	LAN inalámbrica (IEEE802.11b/g) (Modos Ad-Hoc e Infrastructure) thernet (100Base-TX/10Base-T)
Seguridad	WEP (64/128bit), WPA-PSK/PSK2 (TKIP/AES), SSID
Ambiente operativo de aplicaciones de PC	Sistema operativo: Windows® 2000 Professional (Service Pack4) Windows® XP Home Edition Windows® XP Professional Windows® Vista Home Basic (32bit) Windows® Vista Home Premium (32bit) Windows® Vista Business (32bit) Windows® Vista Enterprise (32bit) Windows® Vista Ultimate (32bit) CPU: Pentium® III (recomendado: 600 MHz o mayor). Tamaño de memoria: 64 MB o mayor, 128 MB o mayor si se usa XP RAM de video: 4 MB (necesaria), 8 MB (recomendada) Unidad de disco rígido: 20 MB Unidad de CD-ROM Navegador de la Web: Internet Explorer® 5.5 o más reciente
Tarjeta de memoria SD	Tarjeta de memoria SD (la tarjeta correspondiente no está confirmada todavía).
Tarjeta de red inalámbrica	C-guys SD-Link11g
USB	Host USB1.0 - Clase almacenamiento masivo tipo SBC/BOT Pueden leerse y escribirse las memorias USB siguientes. - USB memory type - Tipo de lector de tarjetas (La tarjeta correspondiente no está confirmada todavía).

8. Garantía y servicio posventa

Si tiene un problema con el equipo, lea por favor la sección "6. Solución de problemas" (📖*117*) primero, y revise todos los puntos de verificación recomendados. Después de eso, si tiene todavía el problema, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico. Ellos le informarán qué condiciones de garantías se aplican.

Nota importante
Todas las declaraciones, información técnica, y recomendaciones relacionadas con los productos 3M se basan en información que se cree fiable, pero no se garantiza su precisión ni integridad. Antes de utilizar este producto, deberá evaluarlo y determinar si es adecuado para la aplicación que usted pretenda. Usted asumirá todos los riesgos y responsabilidad asociados con tal uso. Cualquier declaración relacionada con el producto que no esté contenida en la actual publicación de 3M, o cualquier declaración contraria contenida en su pedido de compra no tendrá ninguna fuerza ni efecto a menos que se haya convenido expresamente, por escrito, por un oficial autorizado de 3M.

Garantía
3M garantiza que cuando el Producto 3M según el informe de uso previsto por 3M (www.3M.com/meetings), rendirá satisfactoriamente durante el período de durabilidad garantizada como se afirma en el Manual de producto 3M aplicable con efecto desde el momento de la adquisición. LAS GARANTÍAS SEÑALADAS SON EXCLUSIVAS Y ESTÁN HECHAS EN LUGAR DE CUALQUIER Y DE TODAS LAS GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS O CONDICIONES, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA O COMERCIABILIDAD O ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, O CUALQUIER PRÁCTICA INDUSTRIAL O USO NORMAL O COMERCIAL.



http://www.3m.com/meetings
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Litografiado en Japón
© 3M 2009
78-6971-1486-2 Rev. A